EPSON
EXCEED YOUR VISION

Guide de l'utilisateur

Multimedia Projector

EB-X25
EB-W22
EB-X22
EB-X21
EB-S21
EB-X20
EB-S17

Symboles Utilisés Dans ce Guide

- **Indications de sécurité**

  La documentation et le projecteur utilisent des symboles graphiques qui indiquent comment utiliser l'appareil en toute sécurité.
  Veillez à comprendre et à respecter ces symboles afin d'éviter de vous blesser ou de provoquer des dégâts.

⚠ **Avertissement**	Ce symbole signale des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures, voire la mort, en raison d'une manipulation incorrecte.
⚠ **Attention**	Ce symbole indique des informations qui, si elles sont ignorées, peuvent provoquer des blessures ou des dégâts physiques, en raison d'une manipulation incorrecte.

- **Indications d'informations générales**

Attention	Procédures pouvant entraîner des dommages matériels ou corporels si elles ne sont pas exécutées avec un soin suffisant.
	Informations supplémentaires qu'il peut être utile de connaître sur un sujet.
☛	Renvoie à une page contenant des informations détaillées sur un sujet.
▸▸	Indique qu'une explication du ou des mots soulignés figurant devant ce symbole figure dans le glossaire. Reportez-vous à la section « Glossaire » des « Annexe ». ☛ "Glossaire" p.147
[Nom]	Indique le nom des boutons de la télécommande ou du panneau de commande. Exemple : Bouton [Esc]
Nom du menu	Indique les éléments du menu Configuration. Exemple : Choisissez **Luminosité** dans **Image**. **Image** - **Luminosité**

Symboles Utilisés Dans ce Guide 2

Introduction

Caractéristiques du Projecteur 8

Configuration, projection et stockage rapides et simples 8
Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display) 8
Détection des mouvements du projecteur et correction automatique de la distorsion de l'image 8
Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal 8
Fonctions utiles pour la projection d'images 9
Augmentation du contenu de la projection sur un écran large (WXGA) (EB-W22 uniquement) 9
Connectez un périphérique de stockage USB et projetez films ou images (PC Free) 9
Diverses fonctions pour d'excellentes capacités d'économie d'énergie 9
Utilisation optimale de la télécommande 9
Agrandir et projeter des fichiers à l'aide de la Caméra document 9
Fonctions de sécurité améliorées 10
Exploitation de tous les avantages d'une connexion réseau 10
Connexion à un réseau et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur 10
Connexion aisée à un ordinateur avec Quick Wireless Connection (Windows uniquement) 10
Projection d'images à partir de périphériques portatifs via un réseau 10
Projeter des images depuis plusieurs ordinateurs à la fois (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement) 11

Noms et fonctions des différentes parties du projecteur 12

Avant/Dessus 12
Arrière 14
Dessous 15
Panneau de Configuration 16
Télécommande 18
Remplacement des piles de la télécommande 21
Portée de la télécommande 22

Préparation du projecteur

Installation du projecteur 24

Méthodes d'installation 24
Méthodes d'installation 25
Taille de l'écran et distance de projection approximative 25

Connexion des équipements 27

Connexion d'un ordinateur 27
Connexion de sources d'images 28
Connexion de périphériques USB 30
Connexion d'un équipement externe 31
Connecter un câble LAN 33
Installation de l'unité réseau sans fil 34
Installer la Quick Wireless Connection USB Key 35

Utilisation standard

Projection d'images 37

De l'installation à la projection 37
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source) 38
Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande 39
Projection avec USB Display 39
Configuration système requise 39
Première connexion 40
Désinstallation 41

Réglage des images projetées 43

Correction la distorsion trapézoïdale 43
Correction automatique 44
Correction manuelle 44
Réglage de la taille de l'image 47
Réglage de la position de l'image 48
Réglage de l'inclinaison horizontale 48
Correction de la mise au point 48
Réglage du volume 49

Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs) 49
Réglage de l'Iris auto 50
Modification du rapport L/H de l'image projetée 50
Méthodes de modification 51
Modification du rapport L/H 51

Fonctions Utiles

Fonctions de projection 55
Projection sans ordinateur (PC Free) 55
Spécifications pour les fichiers qui peuvent être projetés en PC Free 55
Exemples PC Free 55
Méthodes de fonctionnement de PC Free 56
Projection de l'image sélectionnée 58
Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama) 59
Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama 60
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V) 61
Arrêt sur image (Gel) 61
Fonction Pointeur (Pointeur) 62
Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom) 63
Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil) 64
Enregistrement d'un logo d'utilisateur 65
Enregistrer un motif utilisateur 67

Fonctions de Sécurité 69
Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé) 69
Types de la fonction Mot de passe protégé 69
Réglage de la fonction Mot de passe protégé 69
Saisie du mot de passe 70
Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.) 71
Systèmes de sécurité 73
Installation du câble antivol 73

Surveillance et contrôle 74
EasyMP Monitor 74
Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web) 74
Configuration du projecteur 74
Affichage de l'écran Contrôle Web 74
Affichage de l'écran Web Remote 75
Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement 76
Erreur de lecteur du courrier de notification 76
Gestion utilisant SNMP 77
Commandes ESC/VP21 77
Liste des commandes 77
Câblage 78
À propos de PJLink (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement) 79
À propos de Crestron RoomView® (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement) 79
Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur 80

À propos d'Event ID 84

Menu Configuration

Utilisation du menu Configuration 86

Liste des Fonctions 87
Tableau du menu Configuration 87
Menu Réseau 88
Menu Image 89
Menu Signal 90
Menu Réglage 92
Menu Avancé 93
Menu Réseau 95
Remarques sur l'utilisation du menu Réseau 95
Fonctions du clavier virtuel 96
Menu Base 97
Menu LAN sans fil (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement) 97
Menu Sécurité (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement) 99
Menu LAN câblé (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement) 100
Menu Courrier 101
Menu Autres 102

Menu Réinit. 103
Menu ECO 103
Menu Information (Affichage uniquement) 105
Menu Réinit. 106

Dépannage

Utilisation de l'aide 108

Dépannage 110

Signification des témoins 110
Si les témoins ne fournissent aucune indication utile 114
Problèmes relatifs aux images 115
Aucune image n'est visible 115
Les images animées ne sont pas affichées 116
La projection s'arrête automatiquement 116
Le message Non Supporté est affiché 116
Le message Pas de Signal est affiché 117
Les images sont floues, troubles ou déformées 117
Les images subissent des interférences ou une distorsion 118
L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée 119
Les couleurs de l'image ne sont pas correctes 120
Les images sont sombres 121
Problèmes au démarrage de la projection 121
Le projecteur ne s'allume pas 121
Autres problèmes 122
Aucun son n'est émis, ou le son est très faible 122
Du bruit est présent dans l'audio (projection avec EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display, ou Quick Wireless Connection) 123
La télécommande ne fonctionne pas 123
Je veux modifier la langue des messages et des menus 124
Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur 124
Impossible de modifier les réglages à l'aide d'un navigateur Web 124

Maintenance

Nettoyage 126

Nettoyage de l'extérieur du projecteur 126
Nettoyage de l'objectif 126
Nettoyage du filtre à air 126

Remplacement des Consommables 128

Remplacement de la lampe 128
Périodicité de remplacement de la lampe 128
Procédure de remplacement de la lampe 128
Réinitialisation de la Durée de lampe 131
Remplacement du filtre à air 131
Périodicité de remplacement du filtre à air 131
Procédure de remplacement du filtre à air 131

Annexe

Accessoires en Option et Consommables 134

Accessoires en option 134
Consommables 135

Taille de l'écran et Distance de projection 136

Distance de projection (pour le modèle EB-X25) 136
Distance de projection (pour le modèle EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17) 137
Distance de projection (pour le modèle EB-W22) 138
Distance de projection (pour le modèle EB-S21/EB-S17) 139

Liste des pris en charge 141

Résolutions prises en charge 141
Signaux d'ordinateur (RVB analogique) 141
Vidéo component 141
Vidéo composite 142
Signal d'entrée depuis le port HDMI 142

Caractéristiques 143

Caractéristiques Générales du Projecteur 143

Apparence **146**

Glossaire **147**

Remarques Générales **149**

À propos des symboles 149

Avis général : 150

Index **151**

Introduction

Ce chapitre présente les caractéristiques du projecteur et le nom de ses pièces.

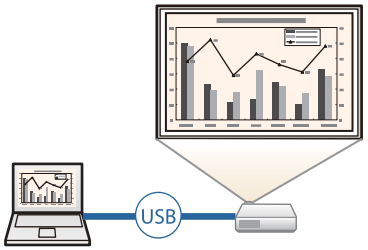
Configuration, projection et stockage rapides et simples

- Mettez le projecteur sous et hors tension simplement en le branchant ou le débranchant.
- Projetez sur des écrans larges à courte distance.
- Réglez en hauteur en toute simplicité à l'aide d'un levier.
- L'absence de délai de refroidissement permet de le déplacer très simplement.

Connexion à l'aide d'un câble USB et projection (USB Display)

En connectant simplement un câble USB, vous pouvez projeter des images à partir de l'écran de l'ordinateur sans Câble pour ordinateur.

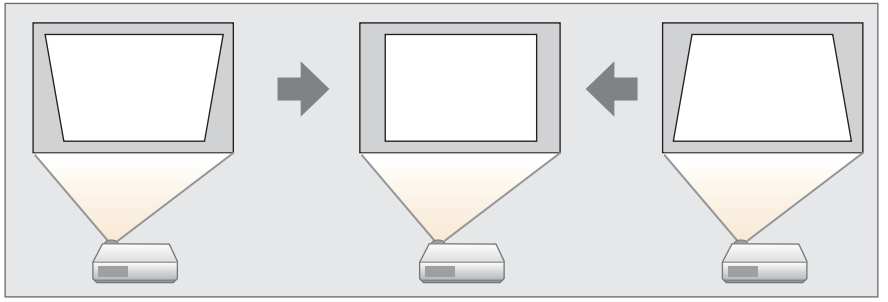
☛ "Projection avec USB Display" p.39



Détection des mouvements du projecteur et correction automatique de la distorsion de l'image

Ce projecteur corrige automatiquement les problèmes de distorsion trapézoïdale verticale rencontrés lorsque vous placez ou déplacez le projecteur.

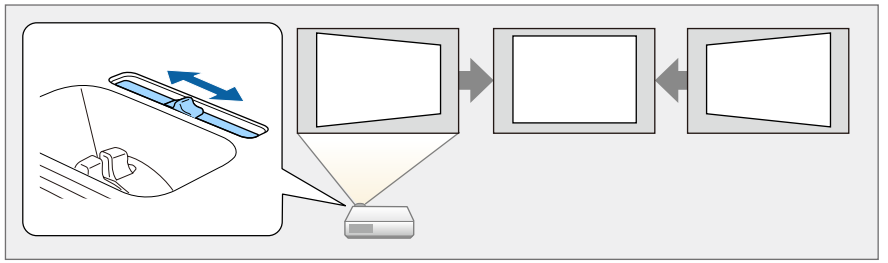
☛ "Correction automatique" p.44



Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal

Cette fonction vous permet de corriger rapidement la distorsion horizontale dans l'image projetée. Elle est utile si vous ne pouvez pas installer le projecteur de façon parallèle à l'écran.

☛ "Correction manuelle" p.44

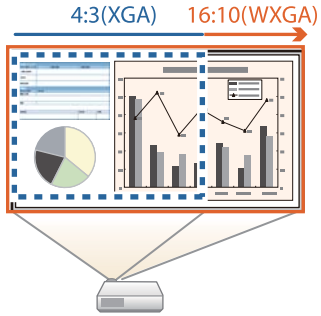


Fonctions utiles pour la projection d'images

Augmentation du contenu de la projection sur un écran large (WXGA) (EB-W22 uniquement)

À partir d'un ordinateur doté d'un écran LCD large WXGA 16:10, l'image peut être projetée selon le même rapport d'aspect. Vous pouvez employer des tableaux blancs et d'autres écrans en format paysage.

☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.50



Connectez un périphérique de stockage USB et projetez films ou images (PC Free)

Seuls EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 sont pris en charge.

Vous pouvez connecter un périphérique de stockage USB ou un appareil photo numérique au projecteur et projeter des images enregistrées.

Une large gamme de formats de fichiers est prise en charge, tels que films ou images.

☛ "Projection sans ordinateur (PC Free)" p.55

Diverses fonctions pour d'excellentes capacités d'économie d'énergie

- De nombreuses fonctions pour éviter le gâchis d'électricité
  Le projecteur est proposé avec diverses fonctions intégrées pour économiser de l'énergie, par exemple la réduction de l'intensité de l'image projetée, une minuterie d'arrêt automatique et l'ajustement de la consommation électrique lorsque le projecteur est en veille.
  ☛ "Menu ECO" p.103
- Fonction d'affichage du statut d'économie d'énergie sur l'écran projeté
  Quand Affichage ECO est défini sur **On** dans le menu Configuration, les icônes de feuille ( ) indiquant le statut d'économie d'énergie s'affichent en bas à gauche de l'écran projeté lorsque la luminosité de la lampe a été changée à un niveau bas.
  ☛ **ECO** - **Affichage ECO** p.103

Utilisation optimale de la télécommande

Vous pouvez utiliser la télécommande pour effectuer des opérations telles que l'agrandissement d'une partie de l'image. Vous pouvez également l'utiliser comme pointeur pendant les présentations ou souris de l'ordinateur.

☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.62

☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.63

☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.64

Agrandir et projeter des fichiers à l'aide de la Caméra document

Vous pouvez projeter des documents papier et des objets à l'aide de la caméra pour documents.

En vous connectant à un ordinateur et en utilisant le logiciel fourni, vous pouvez exploiter les capacités du projecteur au maximum.

☛ "Accessoires en option" p.134

Fonctions de sécurité améliorées

- **Protection par mot de passe afin de gérer les utilisateurs et de limiter leur accès à l'appareil**
  En définissant un mot de passe, vous pouvez restreindre le nombre de personnes qui peuvent utiliser le projecteur.
  ☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" p.69
- **La fonction Blocage limite les possibilités d'utilisation des boutons du panneau de commande.**
  Vous pouvez l'utiliser pour interdire aux utilisateurs de modifier les réglages du projecteur sans votre autorisation lors d'une manifestation, dans une école, etc.
  ☛ "Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" p.71
- **Équipé de divers systèmes antivol**
  Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.
  - Fente pour système de sécurité
  - Point d'installation pour câble de sécurité

  ☛ "Systèmes de sécurité" p.73

Exploitation de tous les avantages d'une connexion réseau

En branchant un câble USB (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement), ou l'Unité de Réseau sans fil en option (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement), vous pouvez vous connecter à un réseau et accéder aux fonctions suivantes.

☛ "Connecter un câble LAN" p.33

☛ "Installation de l'unité réseau sans fil" p.34

Connexion à un réseau et projection d'images à partir de l'écran de l'ordinateur

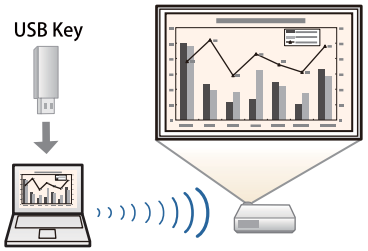
Vous pouvez projeter l'écran de votre ordinateur en utilisant EasyMP Network Projection. Le partage du projecteur sur le réseau vous permet de projeter des données de différents ordinateurs sans changer de câble de signal. Même si le projecteur est éloigné de l'ordinateur, vous pouvez projeter des données sur un réseau.

Vous trouverez Easy Network Projection sur le EPSON Projector Software CD-ROM.

Connexion aisée à un ordinateur avec Quick Wireless Connection (Windows uniquement)

En reliant la clé Quick Wireless Connection USB Key en option à un ordinateur, vous pouvez automatiquement configurer une connexion à un réseau sans fil.

☛ "Installer la Quick Wireless Connection USB Key" p.35



Projection d'images à partir de périphériques portatifs via un réseau

Si l'application Epson iProjection est installée sur votre smartphone ou tablette, vous pouvez projeter des données sans fil à partir du périphérique. Ces périphériques pouvant être utilisés où que vous soyez, vous pouvez varier les conférences ou les présentations comme bon vous semble.

Vous pouvez télécharger gratuitement l'application « Epson iProjection » dans App Store ou Google Play. Les éventuels frais de communication avec App Store ou Google Play sont à la charge du client.

Projeter des images depuis plusieurs ordinateurs à la fois (EB-X25/ EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement)

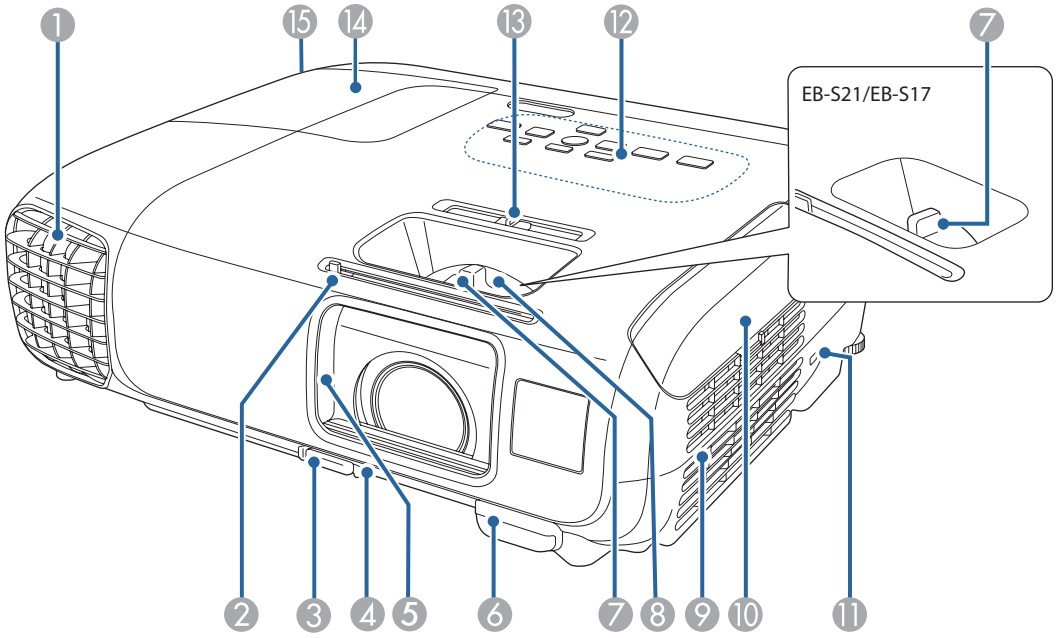
En utilisant EasyMP Multi PC Projection, jusqu'à quatre écran de plusieurs ordinateurs connectés ou réseau, ou des smartphones et tablettes fonctionnant avec Epson iProjection peuvent projeter leurs images simultanément pour ajouter une touche de dynamisme aux conférences utilisant des projecteurs. En devant l'hôte d'une réunion, vous pouvez contrôler les écrans projetés à partir d'autres ordinateurs connectés ce qui vous permet d'assurer le bon déroulement de la réunion.

Vous pouvez aussi projeter le même écran à partir de projecteurs distants sur le réseau.

Vous trouverez EasyMP Multi PC Projection sur le EPSON Projector Software CD-ROM.

Sauf mention contraire, toutes les fonctions décrites dans ce guide sont accompagnées d'illustrations de EB-X21.

Avant/Dessus

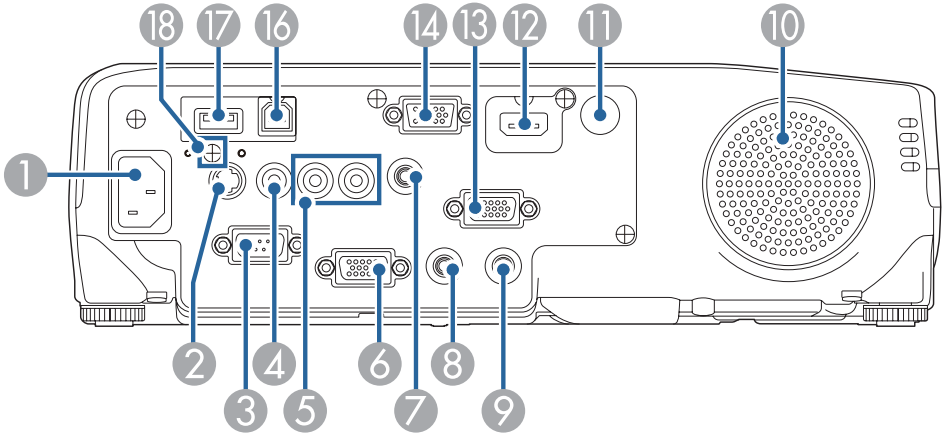


	Nom	Fonction
❶	**Grille de sortie d'air**	Grille de ventilation permettant de refroidir l'intérieur du projecteur. **⚠ Attention** Pendant la projection, n'approchez pas votre visage ou vos mains de la grille de sortie d'air et ne placez pas d'objets pouvant être déformés ou endommagés par la chaleur. L'air chaud provenant de la grille de sortie d'air peut provoquer des brûlures, des déformations ou des accidents.
❷	**Bouton du volet de pause A/V**	Faites glisser le bouton pour ouvrir et fermer le volet de pause A/V.
❸	**Levier de réglage du pied**	Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déplier ou replier le pied réglable avant. ☛ "Réglage de la position de l'image " p.48
❹	**Pied avant réglable**	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Réglage de la position de l'image " p.48
❺	**Volet de pause A/V**	Se ferme quand vous n'utilisez pas le projecteur, de manière à protéger l'objectif. En le fermant pendant la projection, vous pouvez masquer l'image et couper le son. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.61
❻	**Récepteur à distance**	Reçoit les signaux de la télécommande.
❼	**Bague de mise au point**	Permet de régler la mise au point de l'image. ☛ "Correction de la mise au point" p.48
❽	**Bague de zoom (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/ EB-X17 uniquement)**	Permet de régler la taille de l'image. ☛ "Réglage de la taille de l'image " p.47

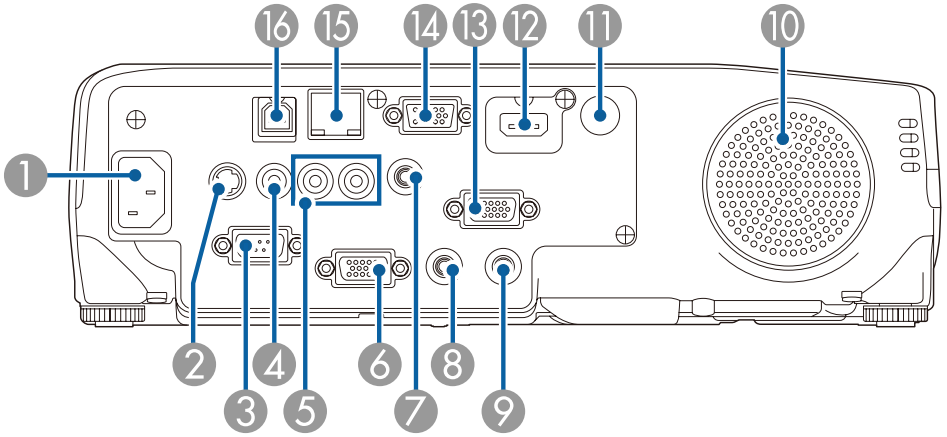
	Nom	Fonction
❾	**Grille d'entrée d'air (filtre à air)**	L'air utilisé pour refroidir l'intérieur du projecteur entre par cette ouverture. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.126
❿	**Couvercle du filtre à air**	Permet d'ouvrir et de fermer le capot du filtre à air. ☛ "Remplacement du filtre à air" p.131
⓫	**Fente pour système de sécurité**	La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington. ☛ "Systèmes de sécurité" p.73
⓬	**Panneau de Configuration**	Actionne le projecteur. ☛ "Panneau de Configuration" p.16
⓭	**Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal**	Corrige la distorsion horizontale dans l'image projetée. ☛ "Correction manuelle" p.44
⓮	**Couvercle de la lampe**	Ouvrez-le pour remplacer la lampe du projecteur. ☛ "Remplacement de la lampe" p.128
⓯	**Vis de fixation du couvercle de la lampe**	Vis destinée à fixer le couvercle de la lampe.

Arrière

EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17



EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20

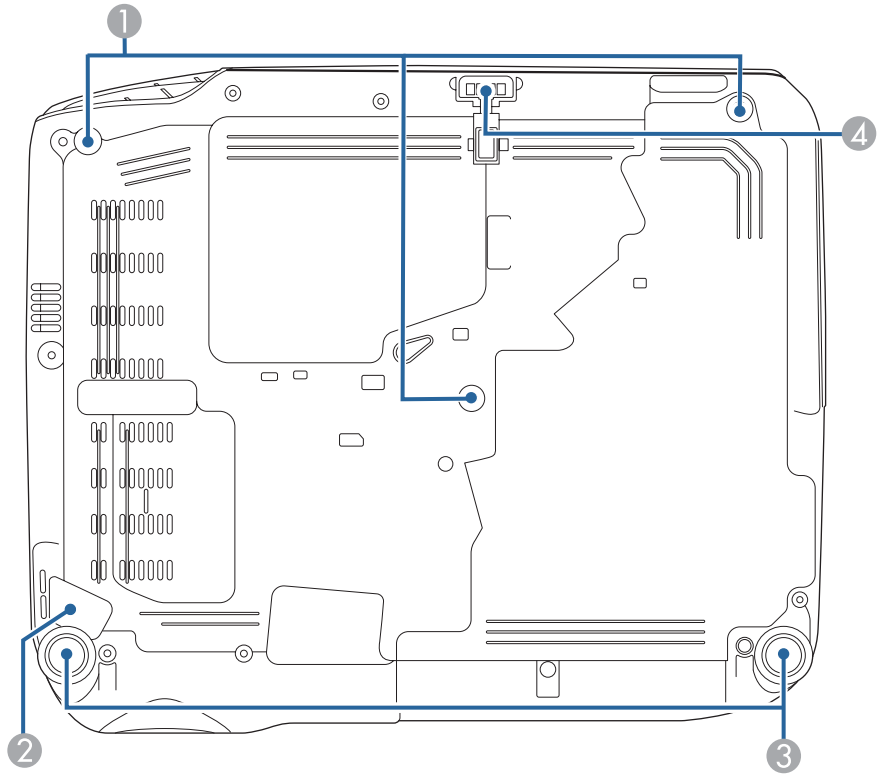


Les ports varient en fonction du modèle utilisé.

	Nom	Fonction
1	**Prise d'alimentation**	Permet de brancher le cordon d'alimentation au projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.37
2	**Port S-Video**	Pour les signaux S-Vidéo provenant de sources vidéo.
3	**Port RS-232C**	Lorsque vous contrôlez l'appareil depuis un ordinateur, connectez-le à l'ordinateur à l'aide d'un câble RS-232C. Ce port est destiné à des fins de contrôle et ne doit normalement pas être utilisé. ☛ "Commandes ESC/VP21" p.77
4	**Port Video**	Reçoit en entrée les signaux vidéo composites provenant de sources vidéo.
5	**Port Audio-L/R**	Entrée audio du matériel connecté au port S-Video ou Video.
6	**Port Monitor Out**	Sorties des signaux RVB analogiques du port Computer1 vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
7	**Port Audio1**	Entrées audio du matériel connecté au port Computer1.
8	**Port Audio Output**	Émet le son de l'image en cours de projection vers un haut-parleur externe.
9	**Port Audio2**	Entrées audio du matériel connecté au port Computer2.
10	**Haut-parleur**	Sorties audio.
11	**Récepteur à distance**	Reçoit les signaux de la télécommande.
12	**Port HDMI**	Reçoit les signaux vidéo d'équipements vidéo compatibles HDMI et d'ordinateurs. Ce projecteur est compatible HDCP. ☛ "Connexion de sources d'images" p.28
13	**Port Computer2**	Fournit en entrée des signaux image provenant d'un ordinateur et des signaux vidéo Composantes provenant d'autres sources vidéo.
14	**Port Computer1**	

	Nom	Fonction
⑮	**Port LAN (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement)**	Permet de brancher un câble LAN en vue de la connexion à un réseau.
⑯	**Port USB-B**	• Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB et de projeter les images de l'ordinateur. ☛ "Projection avec USB Display" p.39 • Permet de connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide d'un câble USB et d'utiliser la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.64
⑰	**Port USB-A (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement)**	• Permet de connecter un périphérique mémoire USB ou un appareil photo numérique et de projeter des images PC Free. ☛ "Projection sans ordinateur (PC Free)" p.55 • Permet de connecter la Caméra document en option. • Connecte l'Unité de Réseau sans fil en option. ☛ "Installation de l'unité réseau sans fil" p.34 • Connecte la Quick Wireless Connection USB Key en option. ☛ "Installer la Quick Wireless Connection USB Key" p.35
⑱	**Vis de fixation de l'unité réseau sans fil (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement)**	Cette vis maintient le capot de l'unité réseau sans fil.

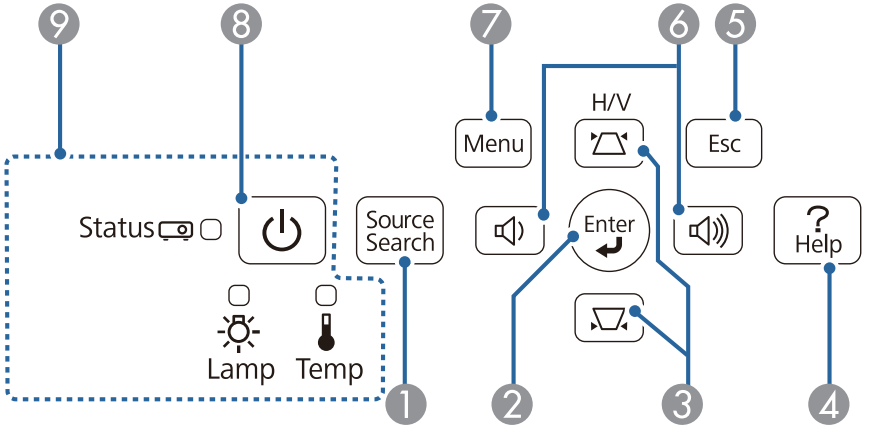
Dessous



	Nom	Fonction
①	**Points d'installation de la fixation de plafond (trois points)**	Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option ici. ☛ "Installation du projecteur" p.24 ☛ "Accessoires en option" p.134
②	**Point d'installation pour câble de sécurité**	Faites passer un câble de sécurité, disponible dans le commerce, et verrouillez-le. ☛ "Installation du câble antivol" p.73

	Nom	Fonction
③	**Pied arrière**	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), tournez ce pied pour le déplier et repliez-le pour ajuster l'inclinaison horizontale. ☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale" p.48
④	**Pied avant réglable**	En cas d'installation sur une surface (un bureau par exemple), dépliez le pied pour régler la position de l'image. ☛ "Réglage de la position de l'image " p.48

Panneau de Configuration

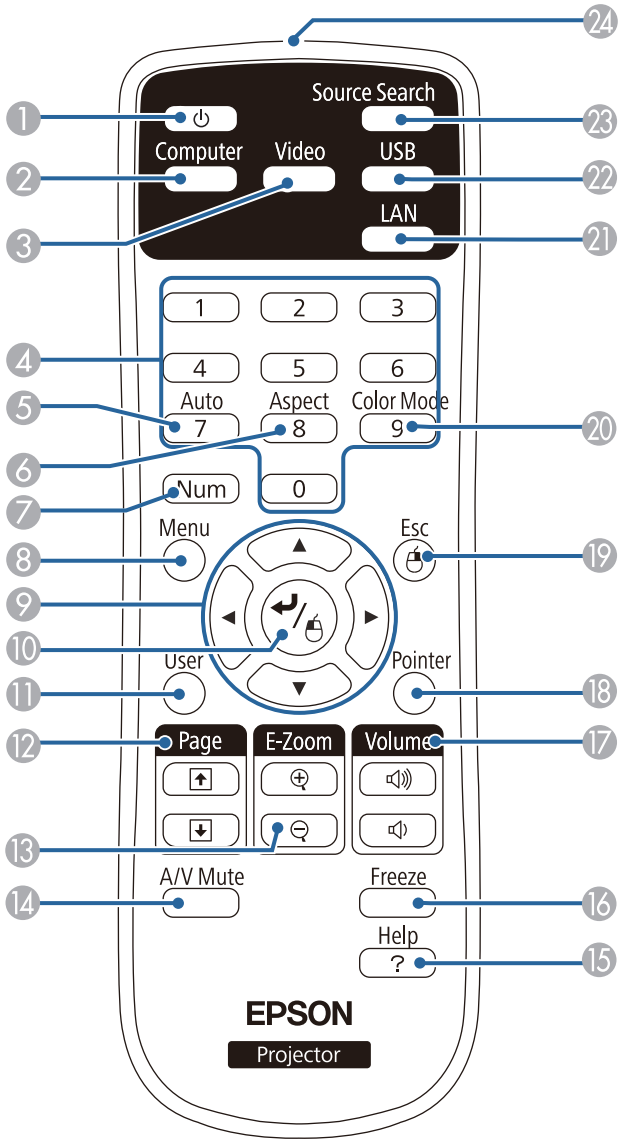


	Nom	Fonction
①	**Bouton [Source Search]**	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.38
②	**Bouton [Enter]** [↵]	• Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. • Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.

	Nom	Fonction
③	**Boutons [⧅][⧅]**	• Affiche l'écran Keystone vous permettant de corriger la distorsion trapézoïdale dans le sens vertical et horizontal. ☛ "Correction manuelle" p.44 • Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86 ☛ "Utilisation de l'aide" p.108
④	**Bouton [Help]**	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ "Utilisation de l'aide" p.108
⑤	**Bouton [Esc]**	• Arrête la fonction en cours. • Si vous appuyez sur ce bouton alors que menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau de menu précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86

	Nom	Fonction
⑥	**[🔈]Boutons[🔊] ou boutons [Wide][Tele]**	• Pour le modèle EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17 [🔈] Réduit le volume. [🔊] Augmente le volume. ☛ "Réglage du volume" p.49 • Pour le modèle EB-S21/EB-S17 [Wide] : agrandit la taille de l'image projetée. [Tele] : réduit la taille de l'image projetée. ☛ "Réglage de la taille de l'image " p.47 • Corrige la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal lorsque l'écran Keystone est affiché. ☛ "H/V-Keystone" p.45 • Si vous appuyez sur l'un de ces boutons alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, il sélectionne des éléments de menu ou des valeurs de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86 ☛ "Utilisation de l'aide" p.108
⑦	**Bouton [Menu]**	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86
⑧	**Bouton d'alimentation [⏻]**	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.37
⑨	**Témoins**	Indique l'état du projecteur. ☛ "Signification des témoins" p.110

Télécommande



	Nom	Fonction
1	**Bouton d'alimentation [⏻]**	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.37
2	**Bouton [Computer]**	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'entrée bascule entre les images du port Ordinateur1 et celles du port Ordinateur2.
3	**Bouton [Video]**	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entre les ports S-Video, Video, et HDMI.
4	**Pavé numérique**	Saisissez le mot de passe. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.69
5	**Bouton [Auto]**	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer, vous pouvez optimiser automatiquement Alignement, Sync. et Position.
6	**Bouton [Aspect]**	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du rapport L/H. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.50
7	**Bouton [Num]**	Maintenez ce bouton enfoncé et appuyez sur les touches du pavé numérique pour entrer des mots de passe ou des nombres. ☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.69
8	**Bouton [Menu]**	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86

	Nom	Fonction
⑨	**Boutons [▲][▼] [◀][▶]**	• Lorsque le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, appuyez sur ces boutons pour sélectionner des éléments de menu ou une valeur de réglage. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86 • Lors de la projection avec PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'image précédente/suivante, fait tourner l'image. ☛ "Méthodes de fonctionnement de PC Free" p.56 • Avec la fonction Souris Sans Fil, le pointeur de souris se déplace dans la direction dans laquelle le bouton a été poussé. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.64
⑩	**Bouton [↵]**	• Si un menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, ce bouton valide la sélection actuelle et accède au niveau suivant. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86 • Fait office de bouton gauche de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.64
⑪	**Bouton [User]**	Sélectionnez une commande fréquemment utilisée parmi les cinq commandes du menu Configuration et attribuez-la à ce bouton. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. ☛ "Menu Réglage" p.92 Le réglage attribué par défaut est **Consommation électr.**

	Nom	Fonction
⑫	**Boutons [Page] [⇞][⇟]**	Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes. • Avec la fonction Souris Sans Fil ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.64 • Avec USB Display ☛ "Projection avec USB Display" p.39 • Lors de l'utilisation de la connexion Réseau Lors de la projection d'images à l'aide de PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.
⑬	**Boutons [E-Zoom] [⊕][⊖]**	Agrandit ou réduit l'image sans modifier la taille de la projection. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.63
⑭	**Bouton [A/V Mute]**	• Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.61 • Vous pouvez changer le mode Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton pendant environ cinq secondes. **Avant↔Avant/Plafond** **Arrière↔Arrière/Plafond**
⑮	**Bouton [Help]**	Affiche et masque l'écran d'aide, qui indique comment résoudre d'éventuels problèmes. ☛ "Utilisation de l'aide" p.108
⑯	**Bouton [Freeze]**	Active ou désactive le gel de l'image. ☛ "Arrêt sur image (Gel)" p.61
⑰	**Boutons [Volume]** [🔉][🔊]	[🔉] Réduit le volume. [🔊] Augmente le volume. ☛ "Réglage du volume" p.49
⑱	**Bouton [Pointer]**	Affiche le pointeur à l'écran. ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.62

Nom		Fonction
⑲	**Bouton [Esc]**	• Arrête la fonction en cours. • Si vous appuyez sur ce bouton alors que le menu Configuration est affiché, vous revenez au niveau précédent. ☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86 • Fait office de bouton droit de la souris en cas d'utilisation de la fonction Souris Sans Fil. ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.64
⑳	**Bouton [Color Mode]**	Chaque pression sur le bouton entraîne un changement du mode couleurs. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.49
㉑	**Bouton [LAN]**	Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau.
㉒	**Bouton [USB]**	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : • USB Display • Images du périphérique connecté au port USB-A
㉓	**Bouton [Source Search]**	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.38
㉔	**Émetteur de signaux lumineux**	Envoie les signaux de la télécommande.

Remplacement des piles de la télécommande

Si la télécommande semble mettre longtemps à réagir ou cesse de fonctionner au bout d'un moment, c'est probablement que ses piles sont arrivées à épuisement. Dans ce cas, vous devez remplacer les piles. Utilisez deux piles alcalines ou manganèse AA. N'utilisez que des piles AA manganèse ou alcalines.

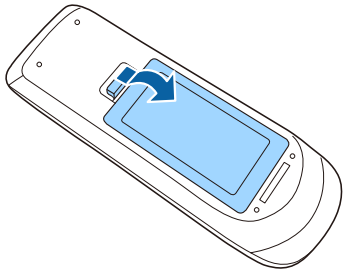
Attention

Lisez attentivement le manuel suivant avant de manipuler les piles.

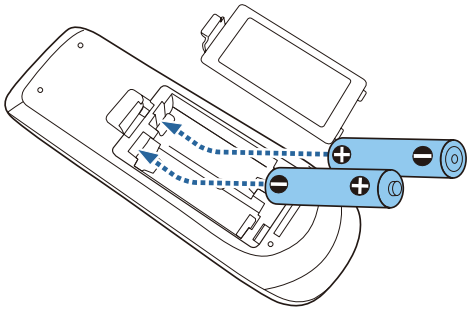
☛ *Consignes de sécurité*

1 Retirez le couvercle du compartiment à piles.

Poussez sur la languette du couvercle du compartiment à piles, puis relevez celui-ci.



2 Remplacez les piles.



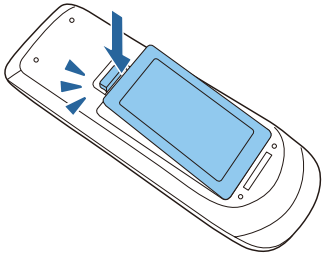
Attention

Veillez à installer les nouvelles piles à l'endroit en respectant les signes (+) et (-) marqués sur les piles et à l'intérieur du boîtier.

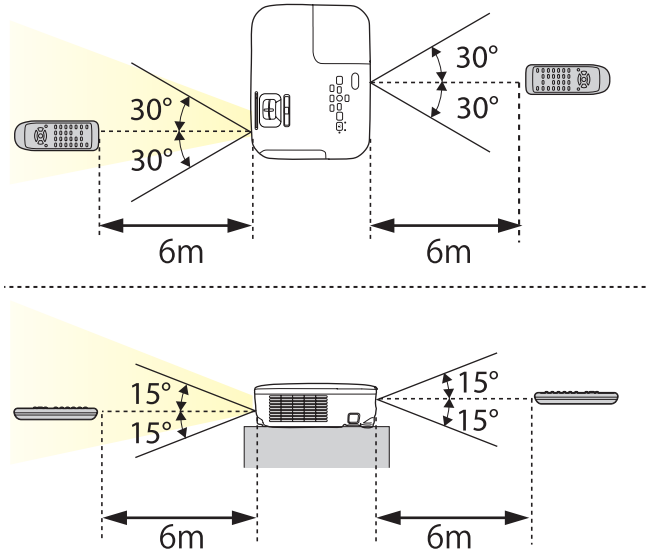
Si les piles ne sont pas utilisées de manière appropriée, elles peuvent exploser ou fuir et provoquer un incendie, des blessures ou endommager le produit.

3 Replacez le couvercle du compartiment à piles.

Appuyez sur le couvercle jusqu'à ce qu'il fasse entendre un déclic.



Portée de la télécommande



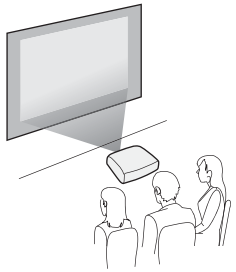
Préparation du projecteur

Ce chapitre décrit comment installer le projecteur et connecter les sources de projection.

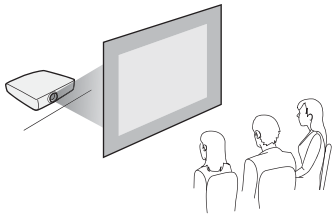
Méthodes d'installation

Le projecteur prend en charge les quatre méthodes de projection suivantes. Installez le projecteur en fonction des conditions de l'emplacement désiré.

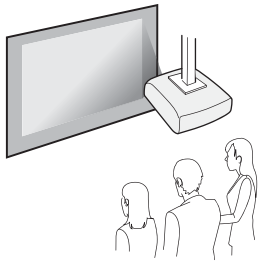
- Projection depuis le devant de l'écran. (vers l'Avant)



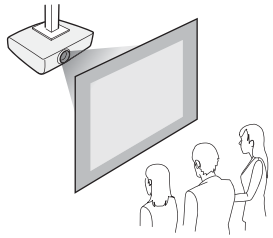
- Rétroprojection avec un écran translucide . (projection vers l'arrière)



- Suspension du projecteur au plafond et projection depuis le devant de l'écran. (projection Avant/Plafond)



- Suspension du projecteur au plafond et rétroprojection derrière un écran translucide (projection Arrière/Plafond)



Avertissement

- Dans le cadre de l'installation de la fixation de plafond (suspension du projecteur au plafond), une procédure d'installation spécifique est requise. Une installation incorrecte risque d'entraîner des blessures ou des détériorations en cas de chute du projecteur.
- En cas d'utilisation d'adhésifs sur les Points d'installation de la fixation de plafond (pour éviter que les vis ne se desserrent), de lubrifiants, d'huiles, etc., sur le projecteur, le boîtier risque de se craqueler et le projecteur risque de tomber, ce qui pourrait entraîner des blessures pour les personnes se trouvant sous la fixation et endommager le projecteur.
  Lors de l'installation ou du réglage de la fixation de plafond, n'utilisez pas d'adhésifs (pour éviter que les vis de la fixation de plafond ne se desserrent), d'huiles, de lubrifiants, etc.
- Ne recouvrez pas la grille d'entrée ou de sortie d'air du projecteur. L'obstruction de l'une des grilles peut provoquer une élévation de la température interne et provoquer un incendie.

Attention

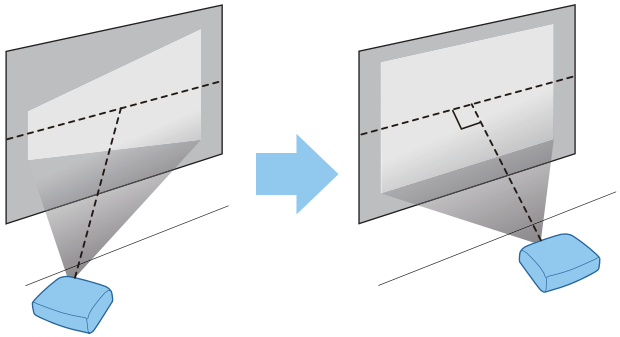
Ne posez pas le projecteur sur le côté pour l'utiliser. Ceci peut entraîner des dysfonctionnements.

- Pour suspendre le projecteur au plafond, installez la Fixation de plafond en option.
  ☛ "Accessoires en option" p.134
- Le réglage Projection par défaut est **Avant**. Vous pouvez remplacer **Avant** par **Arrière** dans le menu Configuration.
  ☛ **Avancé** - **Projection** p.93
- Vous pouvez modifier le réglage Projection dans l'ordre suivant en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes.
  Avant↔Avant/Plafond
  Arrière↔Arrière/Plafond

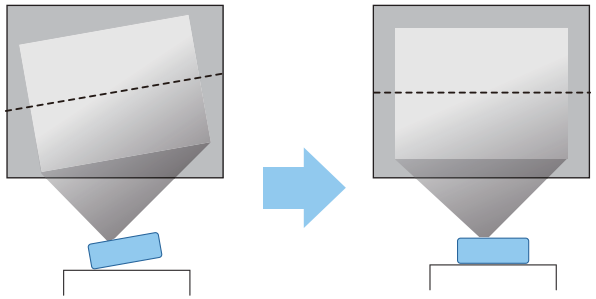
Méthodes d'installation

Installez les projecteurs comme suit.

- Installez le projecteur de sorte qu'il soit parallèle à l'écran.
  Une distorsion trapézoïdale se produit sur l'image projetée si le projecteur est installé perpendiculairement à l'écran.



- Placez le projecteur sur une surface plane.
  Si le projecteur est incliné, l'image projetée l'est également.



- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur de façon parallèle à l'écran.
  ☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" p.43
- Consultez la section suivante si vous ne pouvez pas installer le projecteur sur une surface plane.
  ☛ "Réglage de l'inclinaison horizontale" p.48
  ☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" p.43

Taille de l'écran et distance de projection approximative

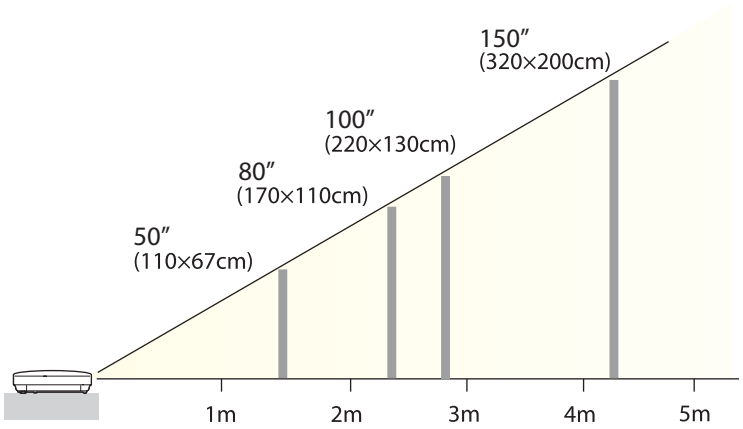
La taille de la projection est déterminée par la distance entre le projecteur et l'écran. Consultez les illustrations à droite pour choisir la meilleure position en fonction de la taille de l'écran. Les illustrations indiquent la distance approximative la plus courte au zoom maximum. Pour plus d'informations sur la distance de projection, consultez la section suivante.

☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" p.136

L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

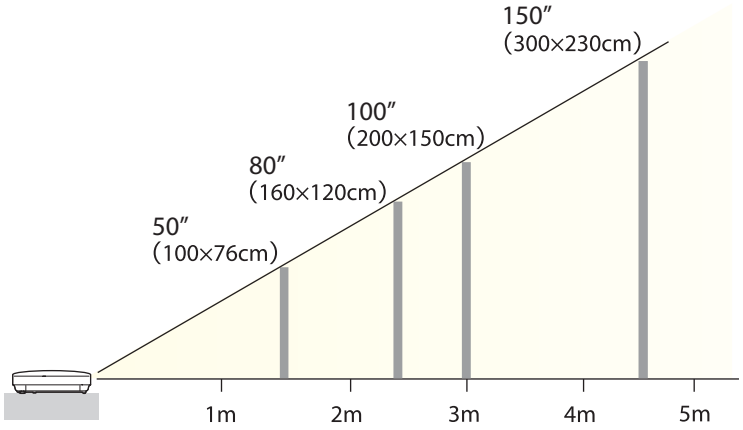
Format d'écran 16:10

Pour le modèle EB-W22

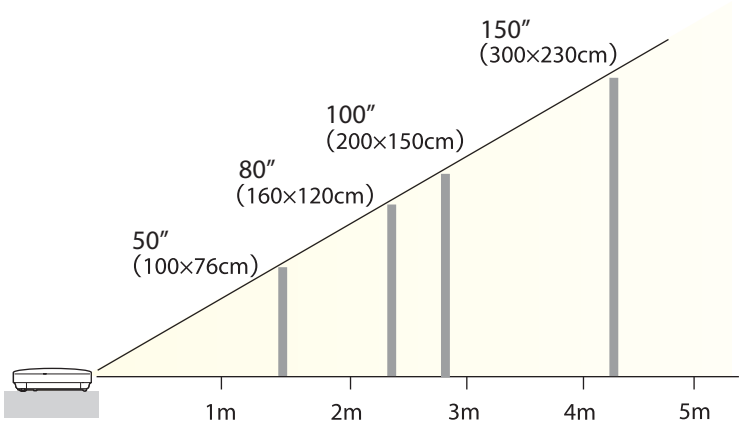


Format d'écran 4:3

Pour le modèle EB-X22/EB-X21/EB-S21/EB-X20/EB-X17/EB-S17



Pour le modèle EB-X25



Les illustrations contenues dans cette section sont celles du modèle EB-X21.

Le nom du port, le numéro, l'emplacement et l'orientation du connecteur peuvent varier en fonction de la source connectée.

Connexion d'un ordinateur

Pour projeter des images à partir d'un ordinateur, connectez l'ordinateur selon l'une des méthodes suivantes.

1. **Avec le câble pour ordinateur fourni**

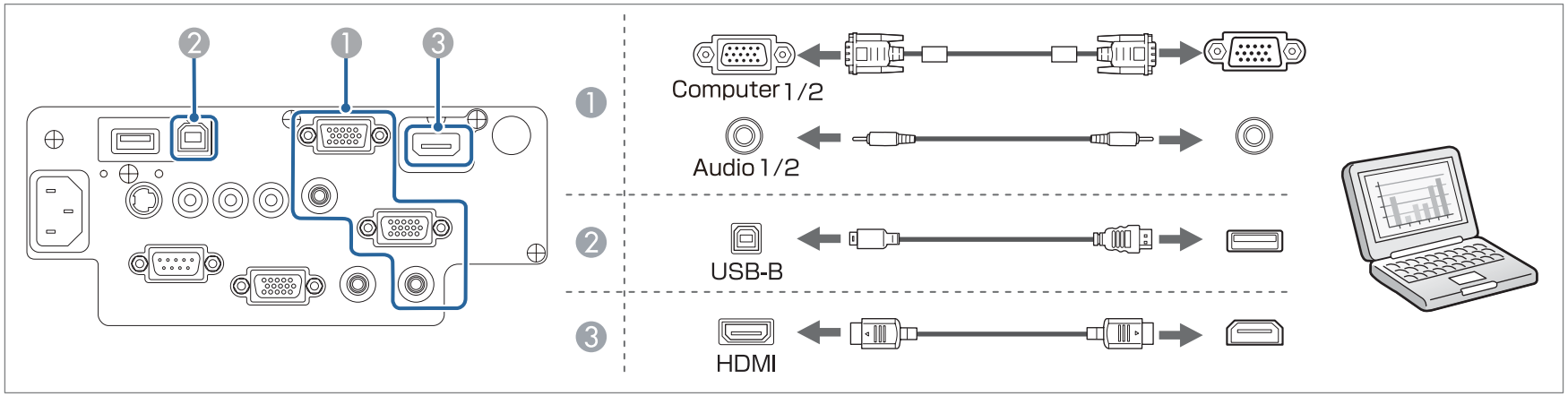
   Connectez le port de sortie d'affichage de l'ordinateur au port Computer du projecteur. Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de l'ordinateur au port Audio1 ou Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

2. **Lors de l'utilisation du câble USB fourni ou disponible dans le commerce**

   Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur. Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.

3. **Avec un câble HDMI disponible dans le commerce**

   Connectez le port HDMI de l'ordinateur au port HDMI du projecteur. Vous pouvez envoyer l'audio de l'ordinateur avec l'image projetée.



- Vous pouvez modifier la source d'entrée audio dans **Sortie Audio**.
  ☛ **Avancé** - **Réglages A/V** - **Sortie audio** p.93
- Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur. Cette fonction est baptisée USB Display.
  ☛ "Projection avec USB Display" p.39

Connexion de sources d'images

Pour projeter des images à partir d'un lecteur de DVD, d'un système VHS, etc. , connectez la source souhaitée selon l'une des méthodes suivantes.

1. **Lors de l'utilisation d'un câble vidéo ou S-Vidéo disponible dans le commerce**

   Reliez le port de sortie vidéo de la source d'image au port Video du projecteur. Vous pouvez également relier le port de sortie S-Video de la source d'image au port S-Video(S-Video) du projecteur. Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio-L/R du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

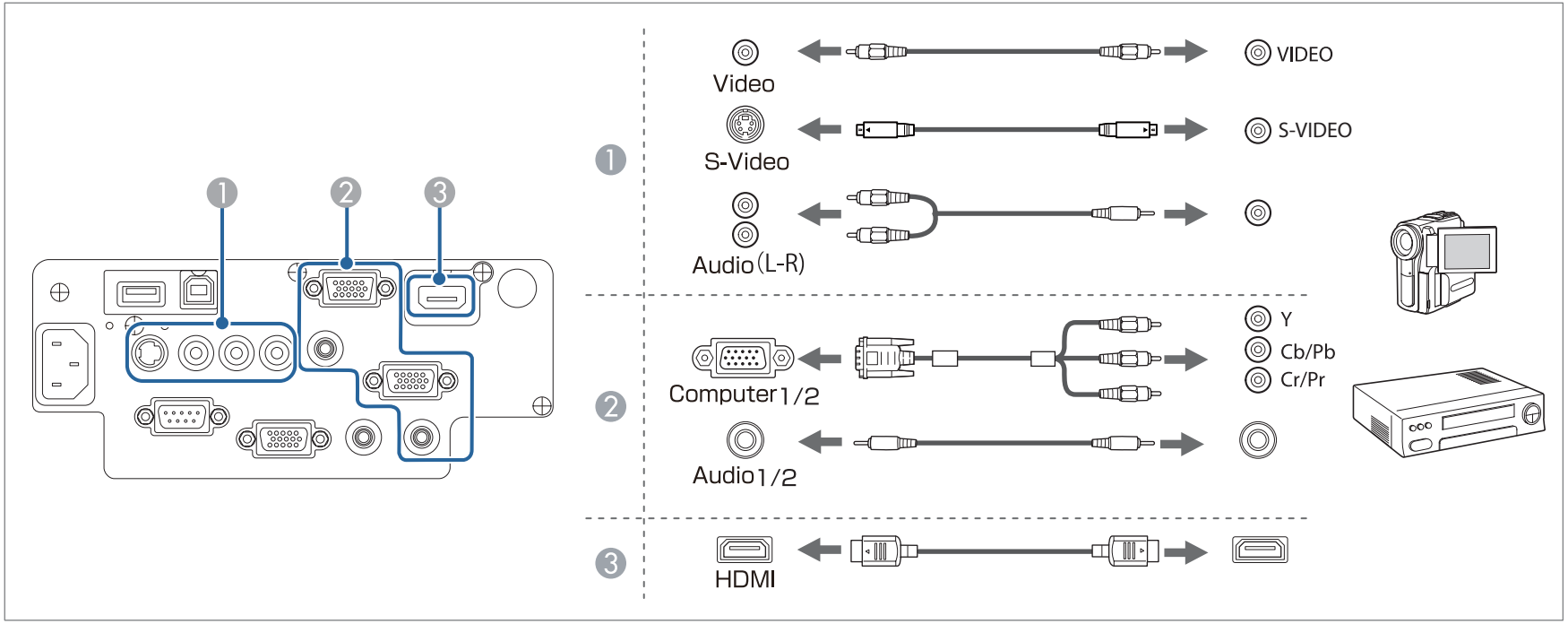
2. **Avec un câble vidéo en composantes en option**

   ☛ "Accessoires en option" p.134

   Reliez le port de sortie des composantes de la source d'image au port d'entrée Computer du projecteur. Vous pouvez obtenir une sortie audio du haut-parleur du projecteur en connectant le port de sortie audio de la source d'image au port Audio1 ou Audio2 du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.

3. **Avec un câble HDMI disponible dans le commerce**

   Reliez le port HDMI de la source d'image au port HDMI du projecteur. Vous pouvez envoyer l'audio de la source d'image avec l'image projetée.



Attention

Si l'orientation ou la forme de la fiche est différente, ne tentez de forcer dessus. Le périphérique peut être endommagé ou ne pas fonctionner correctement.

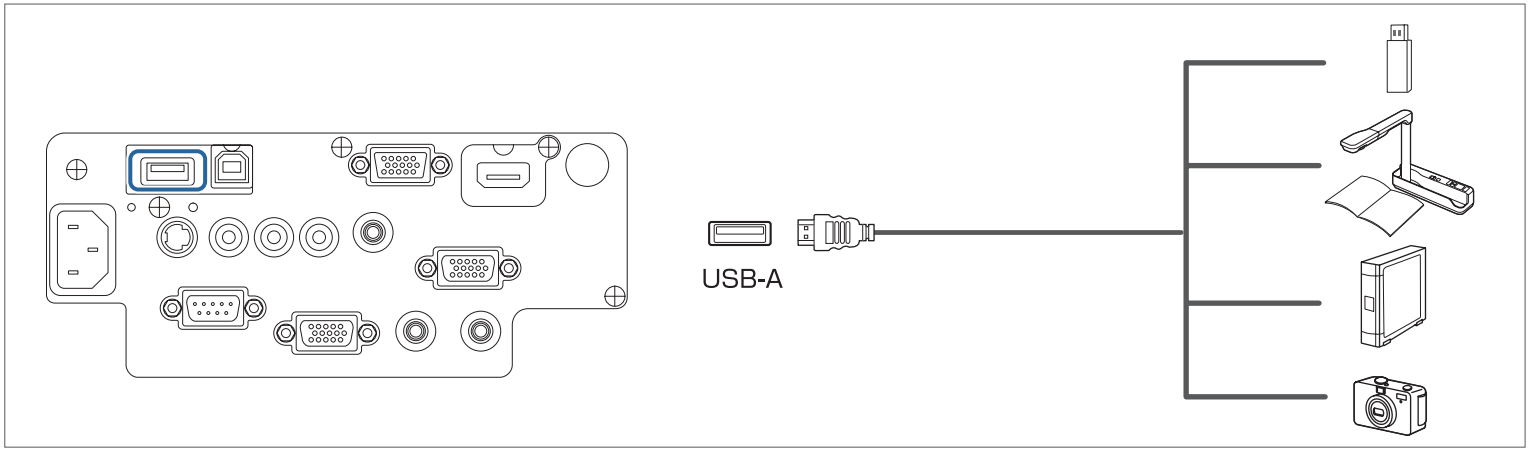
- Vous pouvez modifier la source d'entrée audio dans **Sortie Audio**.
  ☛ **Avancé** - **Réglages A/V** - **Sortie audio** p.93
- Si la forme du port de la source que vous souhaitez connecter est inhabituelle, utilisez le câble fourni avec le périphérique ou un câble en option pour le connecter aux projecteurs.
- Si vous employez un câble audio 2RCA(L/R)/mini-pin stéréo que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».

Connexion de périphériques USB

Seuls EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 sont pris en charge.

Vous pouvez connecter des périphériques comme une mémoire USB, la Caméra document en option et des disques durs et des appareils photo numériques compatibles USB.

À l'aide du câble USB fourni avec le périphérique USB, connectez le périphérique USB au port USB-A du projecteur.



Lorsque le périphérique USB est connecté, vous pouvez projeter des fichiers images sur la mémoire USB ou l'appareil photo numérique à l'aide de PC Free.

☛ "Exemples PC Free" p.55

Attention

- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Les appareils tels que les appareils photo numériques et les périphériques USB doivent être connectés directement au projecteur.
- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Connectez un appareil photo numérique ou un disque dur au projecteur à l'aide du câble USB fourni avec le périphérique.
- Utilisez un câble USB de moins de trois mètres de long. Si le câble fait plus de trois mètres, PC Free risque de ne pas fonctionner correctement.

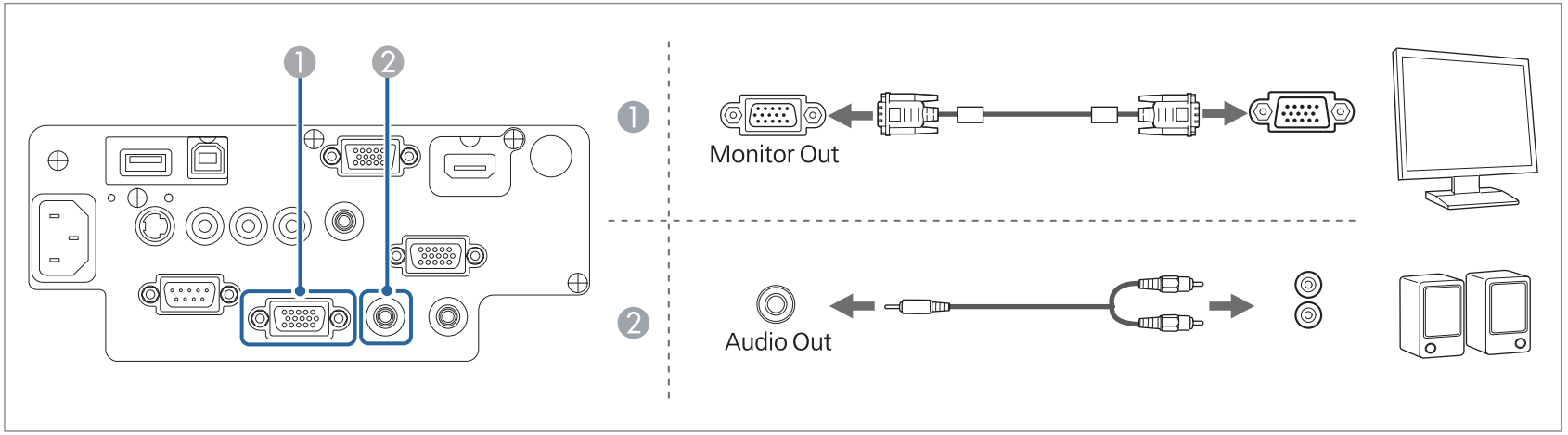
Retrait de périphériques USB

Une fois la projection terminée, retirez les périphériques USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

Connexion d'un équipement externe

Vous pouvez obtenir des images et du son en sortie en connectant un moniteur externe ou des haut-parleurs.

1. **Lorsque les images sont émises vers un moniteur externe**
   Connectez le moniteur externe au port Monitor Out du projecteur à l'aide du câble fourni avec le moniteur externe.
2. **Lorsque le son est émis vers un haut-parleur externe**
   Connectez le haut-parleur externe au port Audio Out du projecteur à l'aide d'un câble audio disponible dans le commerce.



- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes même si le projecteur même est éteint.
  - Projeter des images vers un moniteur externe (uniquement quand **Sortie A/V** est définie sur **Toujours valide**).
  - Émettre l'audio d'un haut-parleur externe connecté (l'audio par USB ou LAN ne peut pas être émis).

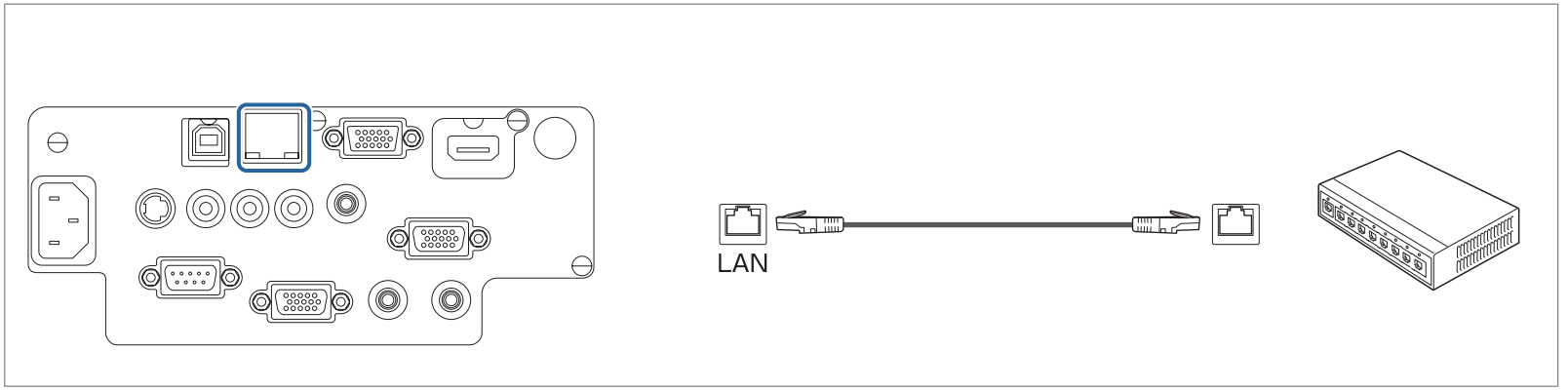
  ☛ **ECO** - **Mode attente** p.103
  ☛ **Avancé** - **Réglages A/V** p.93
- Seuls les signaux RVB analogiques du port Computer1 peuvent être émis en sortie vers un moniteur externe. Vous ne pouvez pas émettre en sortie des signaux reçus d'autres ports ou des signaux de vidéo component.
- Les mires de réglage pour des fonctions telles que Keystone, le menu Configuration et les écrans d'aide ne sont pas envoyés au moniteur externe.
- Lorsque la prise du câble audio est insérée dans le port Audio Out, le son n'est plus émis par le haut-parleur intégré du projecteur ; il passe à la sortie externe.

Connecter un câble LAN

Seuls EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 sont pris en charge.

Reliez un port LAN aux concentrateurs ou un autre périphérique au port LAN du projecteur avec un câble LAN 100BASE-TX ou 10BASE-T disponible dans le commerce.

La connexion d'un ordinateur au projecteur via un réseau vous permet de projeter des images et de vérifier l'état du projecteur.



Pour éviter toute défaillance, employez un câble LAN blindé de catégorie 5 ou supérieure.

Installation de l'unité réseau sans fil

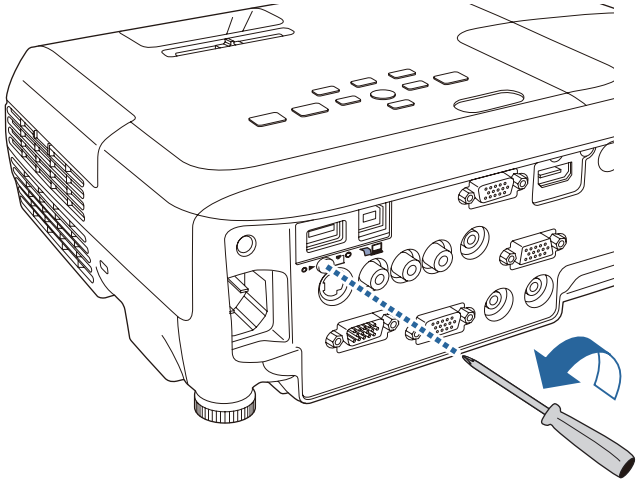
Seuls EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 sont pris en charge.

En installant l'unité de réseau sans fil en option, vous pouvez projeter l'ordinateur d'un écran sur un réseau.

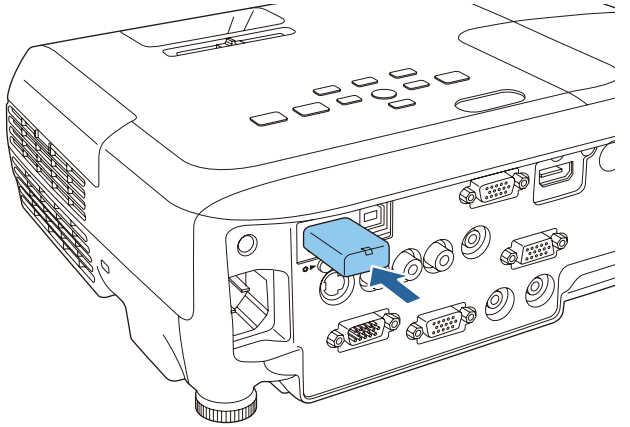
Connectez l'unité réseau sans fil au port USB-A du projecteur.

- Lors de la connexion au réseau sans fil, vérifiez que vous avez bien configuré les paramètres réseau dans le menu Configuration.
  ☛ "Menu LAN sans fil (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement)" p.97
- Si vous laissez l'unité réseau sans fil normalement installée, assurez-vous de placer le capot d'unité réseau sans fil fourni en tant qu'antivol.
- Lors du déplacement du projecteur, assurez-vous de retirer l'unité réseau sans fil et son capot pour des raisons de sécurité.

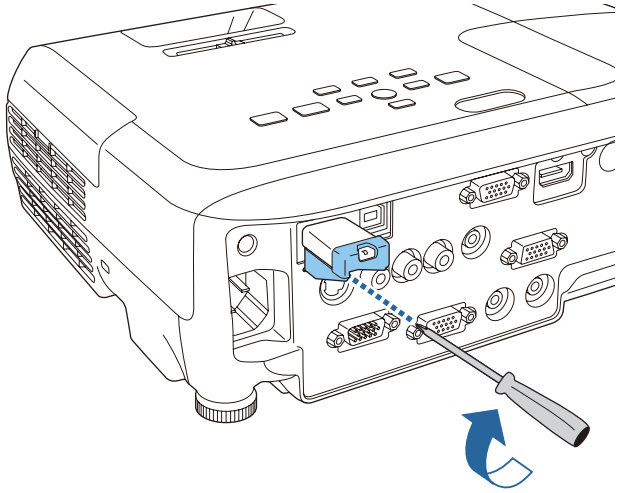
1 Utilisez un tournevis cruciforme pour retirer la vis qui fixe le capot de l'unité réseau sans fil.



2 Connectez l'unité réseau sans fil au port USB-A.



3 Placez le capot de l'unité sans fil, et fixez-le avec la vis.



Installer la Quick Wireless Connection USB Key

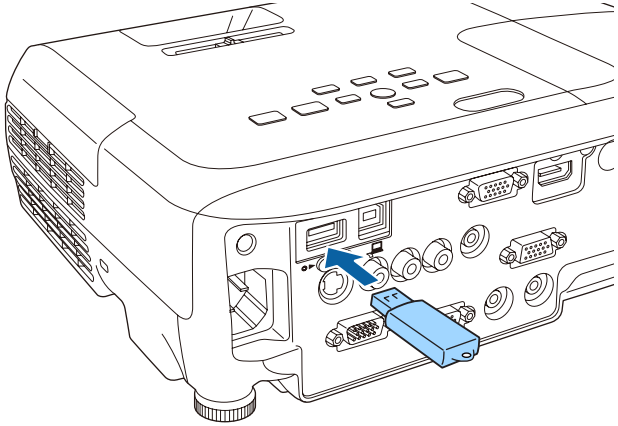
Lors de l'installation de la Quick Wireless Connection USB Key en option, vous devez d'abord retirer l'Unité de Réseau sans fil, puis connecter la Quick Wireless Connection USB Key au port USB-A.

1. Mettez le projecteur sous tension, puis appuyez sur le bouton [LAN] de la télécommande.

   L'écran de veille du réseau s'affiche.

2. Vérifiez que les informations de SSID et d'adresse IP s'affichent sur l'écran de veille du réseau, puis retirez l'Unité de Réseau sans fil.

3. Connectez la Quick Wireless Connection USB Key au port USB-A.



4. Quand le message "Mise à jour des informations réseau terminée. Retirez la clé Quick Wireless Connection USB Key." s'affiche, retirez la Quick Wireless Connection USB Key.

5. Réinstallez l'Unité de Réseau sans fil sur le projecteur.

6. Connectez la Quick Wireless Connection USB Key à l'ordinateur que vous utilisez.

   Pour les étapes suivantes, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec la Quick Wireless Connection USB Key.

Utilisation standard

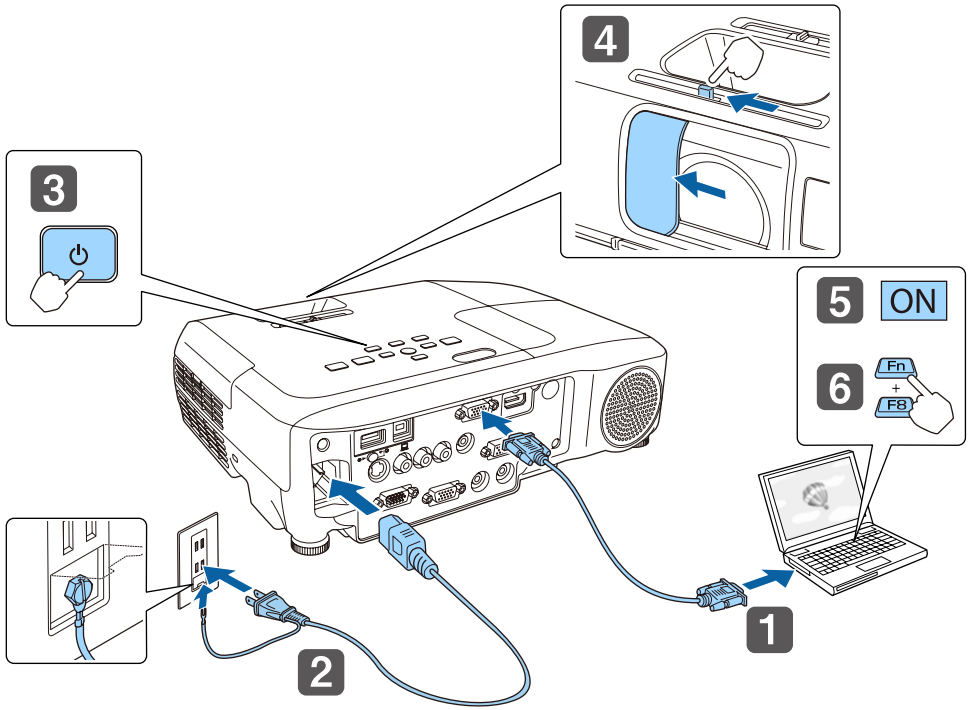
Ce chapitre décrit comment projeter et régler des images.

De l'installation à la projection

Cette section décrit comment connecter le projecteur à un ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur et projeter des images.

Attention

Assurez-vous d'abord de connecter le câble de la source au projecteur, puis branchez le cordon d'alimentation au projecteur.



1 Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble pour ordinateur.

2 Connectez le projecteur à une prise électrique à l'aide du cordon d'alimentation.

3 Allumez le projecteur.

4 Ouvrez le volet de pause A/V.

5 Mettez votre ordinateur sous tension.

6 Passez à la sortie d'écran de l'ordinateur.

Si vous utilisez un ordinateur portable, vous devez passer à la sortie d'écran à partir de l'ordinateur.

Maintenez la touche Fn (touche de fonction) enfoncée, puis appuyez sur la touche 🖵/🖵.

- La méthode de basculement varie en fonction de l'ordinateur utilisé. Reportez-vous à la documentation fournie avec l'ordinateur.
- Lors de la mise hors tension du projecteur, appuyez deux fois sur le bouton d'alimentation [⏻].

Si l'image n'est pas projetée, vous pouvez changer l'image projetée selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de commande.
  ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.38
- Appuyez sur le bouton du port cible de la télécommande.
  ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.39

Une fois l'image projetée, réglez-la si nécessaire.

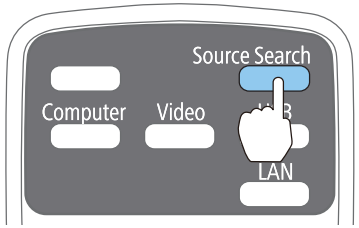
☛ "Correction la distorsion trapézoïdale" p.43

☛ "Correction de la mise au point" p.48

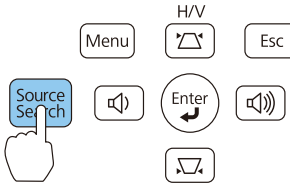
Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)

Appuyez sur le bouton [Source Search] pour projeter des images à partir du port qui reçoit une image.

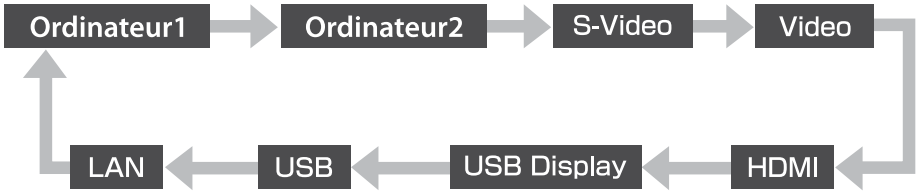
Utilisation de la télécommande



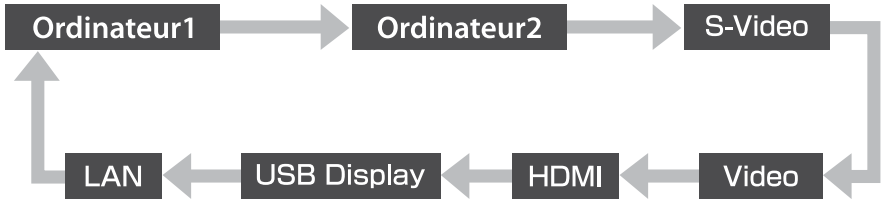
Utilisation du panneau de commande



Pour EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17



Pour EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20

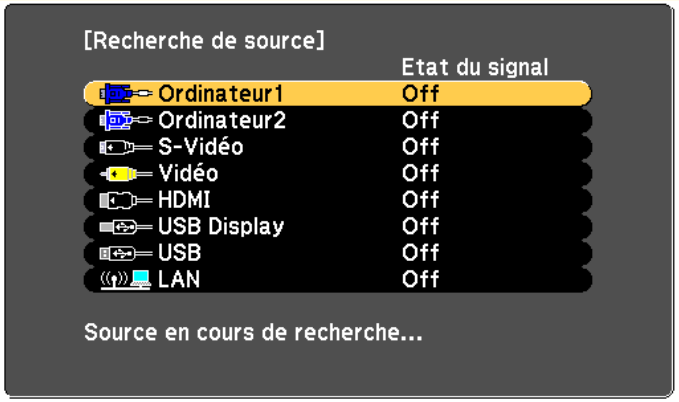


Lorsque plusieurs sources d'images sont connectées, appuyez sur le bouton [Source Search] autant de fois que nécessaire pour projeter l'image désirée.

Lorsque votre équipement vidéo est connecté, lancez la lecture avant d'entamer la recherche de source.

L'écran suivant apparaît en l'absence de signaux d'image en entrée.

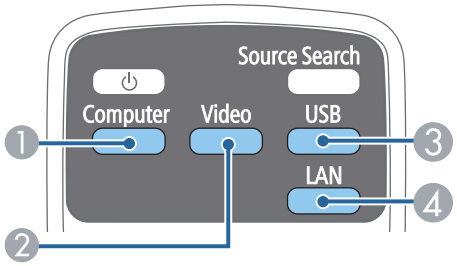
Exemple : Pour EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17



Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande

Vous pouvez accéder directement à la source désirée en appuyant sur les boutons suivants de la télécommande.

Télécommande



1. Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
   - Computer1
   - Computer2
2. Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
   - Port S-Video
   - Port Video
   - Port HDMI
3. Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images entrées à partir des sources suivantes :
   - USB Display
   - Images du périphérique connecté au port USB-A (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement)
4. Permet de basculer vers l'image du périphérique connecté au réseau.

Projection avec USB Display

Vous pouvez utiliser un câble USB pour connecter le projecteur à un ordinateur afin de projeter des images de l'ordinateur.

Vous pouvez projeter des images et envoyer l'audio à l'aide du même câble USB.

Configuration système requise

Sous Windows

Système d'exploitation	Windows 2000*1	
	Windows XP*2	Professionnel 32 bits Édition familiale 32 bits Édition Tablet PC 32 bits
	Windows Vista	Ultimate 32 bits Entreprise 32 bits Affaires 32 bits Familiale Premium 32 bits Familiale Basique 32 bits
	Windows 7	Édition Intégrale 32/64 bits Entreprise 32/64 bits Professionnel 32/64 bits Familiale Premium 32/64 bits Familiale Basique 32 bits Starter 32 bits
	Windows 8	Windows 8 32/64 bits Windows 8 Pro 32/64 bits Windows 8 Entreprise 32/64 bits
Processeur	Mobile Pentium III 1,2 GHz ou versions supérieures Recommandé : Pentium M 1,6 GHz ou versions supérieures	

Quantité de mémoire	256 Mo ou supérieur Recommandé : 512 Mo ou supérieur
Disque dur Espace	20 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1600x1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

*1 Service Pack4 uniquement

*2 Sauf pour Service Pack 1

Sous Mac OS

Système d'exploitation	Mac OS X 10.5.x 32 bits Mac OS X 10.6.x 32/64 bits Mac OS X 10.7.x 32/64 bits Mac OS X 10.8.x 32/64 bits
Processeur	Power PC G4 1 GHz ou supérieur Recommandé : Intel Core Duo 1,83 GHz ou supérieur
Quantité de mémoire	512 Mo ou supérieur
Disque dur Espace	20 Mo ou supérieur
Affichage	Résolution supérieure à 640x480 et inférieure à 1680x1200. Couleurs d'affichage en 16 bits ou mode supérieur

Première connexion

Lors de la première connexion du projecteur et de l'ordinateur à l'aide du câble USB, le pilote doit être installé. La procédure est différente sous Windows et Mac OS.

- Vous ne devrez pas installer le pilote à la connexion suivante.
- Lorsque des images proviennent de plusieurs sources, remplacez la source d'entrée par USB Display.
- Si vous utilisez un concentrateur USB, la connexion risque de ne pas fonctionner correctement. Connectez directement le câble USB au projecteur.
- Vous ne pouvez pas changer les paramètres des options lorsque vous utilisez USB Display.

Sous Windows

1 Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur à l'aide d'un câble USB.

Sous Windows 2000 ou Windows XP, un message vous demandant si vous voulez redémarrer votre ordinateur peut apparaître. Sélectionnez **Non**.

Sous Windows 2000

Double-cliquez sur **Ordinateur**, **EPSON PJ_UD**, puis sur **EMP_UDSE.EXE**.

Sous Windows XP

L'installation du pilote démarre automatiquement.

Sous Windows Vista/Windows 7/Windows 8

Lorsque la boîte de dialogue apparaît, cliquez sur **Exécuter EMP_UDSE.exe**.

2 Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

3 Les images de l'ordinateur sont projetées.

Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.

4 Débranchez le câble USB une fois la projection terminée.

Lorsque vous débranchez le câble USB, il n'est pas nécessaire d'employer la fonctionnalité **Retirer le matériel en toute sécurité**.

- Si l'installation ne s'est pas déroulée automatiquement, double-cliquez sur **Poste de travail** - **EPSON_PJ_UD** - **EMP_UDSE.EXE** sur votre ordinateur.
- Si, pour une raison ou pour une autre, aucune image n'est projetée, cliquez sur **Tous les programmes** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx** sur votre ordinateur.
- Si vous utilisez un ordinateur tournant sous Windows 2000 en mode utilisateur, un message d'erreur Windows s'affiche et il peut s'avérer impossible d'utiliser le logiciel. Dans ce cas, effectuez une mise à jour vers une version plus récente de Windows, redémarrez le système puis retentez la connexion. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans le document suivant.

☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

Sous Mac OS

1 Connectez le port USB de l'ordinateur au port USB-B du projecteur à l'aide d'un câble USB.

Le dossier d'installation de USB Display s'affiche dans le Finder.

2 Double-cliquez sur l'icône **Programme d'installation USB Display**.

3 Suivez les instructions d'installation qui s'affichent.

4 Lorsque la fenêtre Contrat de licence s'affiche, cliquez sur **Accepter**.

Entrez le mot de passe administrateur et lancez l'installation.

Une fois l'installation terminée, l'icône USB Display s'affiche dans le Dock et la barre de menus.

5 Les images de l'ordinateur sont projetées.

Un certain délai peut s'écouler avant que la projection ne débute. Tant que ce n'est pas le cas, ne touchez pas à l'équipement, ne débranchez pas le câble USB et n'éteignez pas le projecteur.

6 Une fois la projection terminée, sélectionnez **Déconnecter** dans le menu de l'icône **USB Display** de la barre d'outils ou dans le Dock, puis débranchez le câble USB.

- Si le dossier d'installation de USB Display ne s'affiche pas automatiquement dans le Finder, double-cliquez sur **EPSON PJ_UD** - **Programme d'installation USB Display** sur votre ordinateur.
- Si aucune image n'est projetée pour quelque raison que ce soit, cliquez sur l'icône **USB Display** du Dock.
- Si l'icône **USB Display** n'apparaît pas dans le Dock, double-cliquez sur **USB Display** à partir du dossier Applications.
- Si vous sélectionnez **Quitter** dans le menu de l'icône **USB Display** du Dock, USB Display ne démarre pas automatiquement lorsque vous branchez le câble USB.

Désinstallation

Sous Windows 2000

1 Cliquez sur **Démarrer**, sélectionnez **Paramètres**, puis cliquez sur **Panneau de configuration**.

2. Double-cliquez sur **Ajout/Suppression de programmes**.
3. Cliquez sur **Modifier ou supprimer des programmes**.
4. Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Modifier/Supprimer**.

Sous Windows XP

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
2. Double-cliquez sur **Ajouter ou supprimer des programmes**.
3. Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Supprimer**.

Sous Windows Vista/Windows 7

1. Cliquez sur **Démarrer**, puis sur **Panneau de configuration**.
2. Cliquez sur **Désinstaller un programme** sous **Programmes**.
3. Sélectionnez **Epson USB Display**, puis cliquez sur **Désinstaller**.

Sous Windows 8

1. Ouvrez les Icônes, puis sélectionnez **Rechercher**. Faites un clic droit (appuyez et maintenez) sur **Epson USB Display Ver.XXX**.
2. Sélectionnez **Désinstaller** dans la barre de l'application.
3. Sélectionnez **Epson USB Display**, puis sélectionnez **Désinstaller**.
4. Suivez les instructions de désinstallation qui s'affichent.

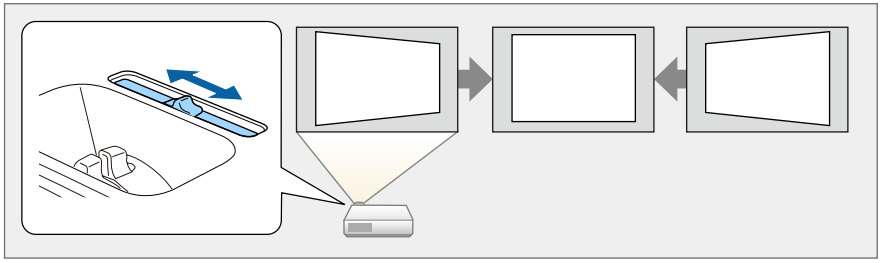
Sous Mac OS

1. Ouvrez le dossier **Applications**, double-cliquez sur **USB Display**, puis sur **Outil**.
2. Exécutez **Programme de désinstallation USB Display**.

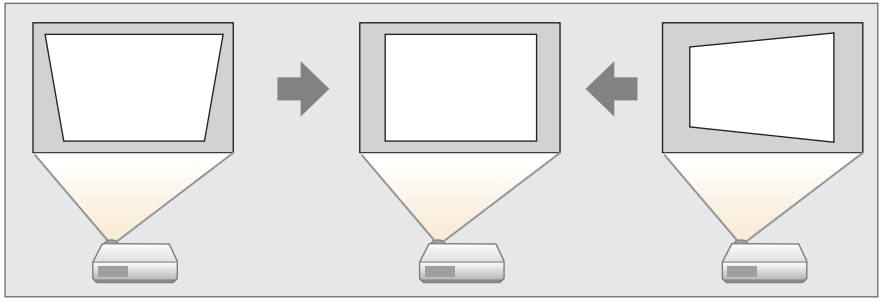
Correction la distorsion trapézoïdale

Vous pouvez corriger la distorsion trapézoïdale selon l'une des méthodes suivantes.

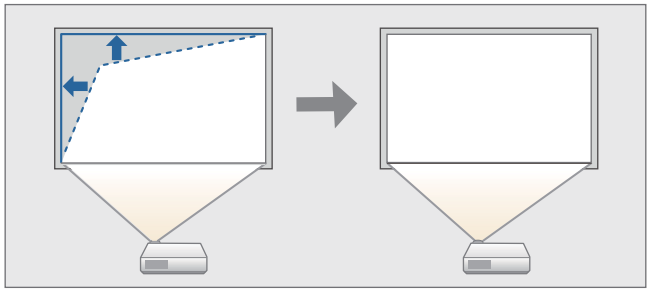
- Correction automatique - (V-Keystone auto.)
  Corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale.
- Correction manuelle (Curseur Keystone H.)
  Corrige manuellement la distortion trapézoïdale horizontale à l'aide du horizontal keystone adjuster.



- Correction manuelle (H/V-Keystone)
  Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.



- Correction manuelle (Quick Corner)
  Corrige manuellement les quatre coins de manière indépendante.



L'image peut être réduite si vous corrigez la distorsion trapézoïdale.

Correction automatique

V-Keystone auto.

Lorsque le projecteur détecte un mouvement, par exemple s'il est installé, déplacé ou incliné, il corrige automatiquement la distorsion trapézoïdale verticale. Cette fonction est appelée V-Keystone auto.

Lorsque le projecteur reste immobile pendant environ deux secondes après avoir détecté un mouvement, il affiche un écran de réglage et corrige automatiquement l'image projetée.

Vous pouvez utiliser V-Keystone auto. pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 30˚ vers le haut et le bas

- La correction V-Keystone auto. fonctionne uniquement lorsque **Projection** est réglé sur **Avant** dans le menu Configuration.
  ☛ **Avancé** - **Projection** p.93
- Si vous ne souhaitez pas activer la fonction V-Keystone auto., réglez **V-Keystone auto.** sur **Off**.
  ☛ **Réglage** - **Keystone** - **H/V-Keystone** - **V-Keystone auto.** p.92

Correction manuelle

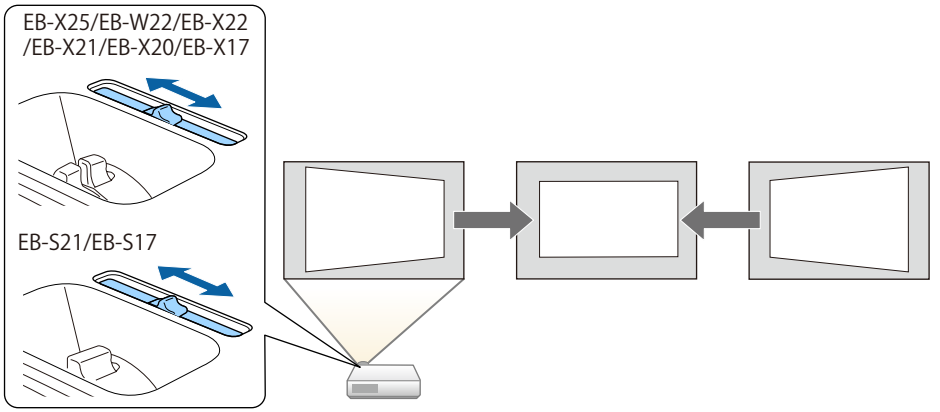
Permet de corriger manuellement la distorsion trapézoïdale.

Vous pouvez utiliser H/V-Keystone pour corriger l'image projetée dans les conditions suivantes.

Angle de correction : environ 30˚ vers la droite et la gauche / environ 30˚ vers le haut et le bas

Curseur Keystone H.

Déplacez le horizontal keystone adjuster vers la gauche ou la droite pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale.

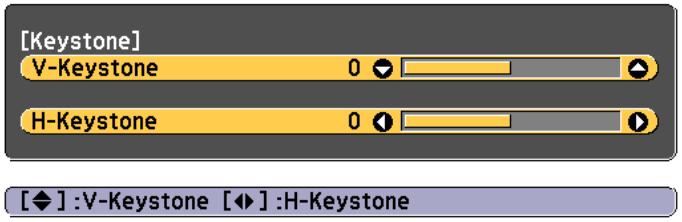


- Si vous utilisez Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal, définissez **Curseur Keystone H.** sur **On**.
  ☛ **Réglage** - **Keystone** - **H/V-Keystone** - **Curseur Keystone H.** p.92
- Vous pouvez également corriger la distorsion trapézoïdale dans le sens horizontal à l'aide de H/V-Keystone.

H/V-Keystone

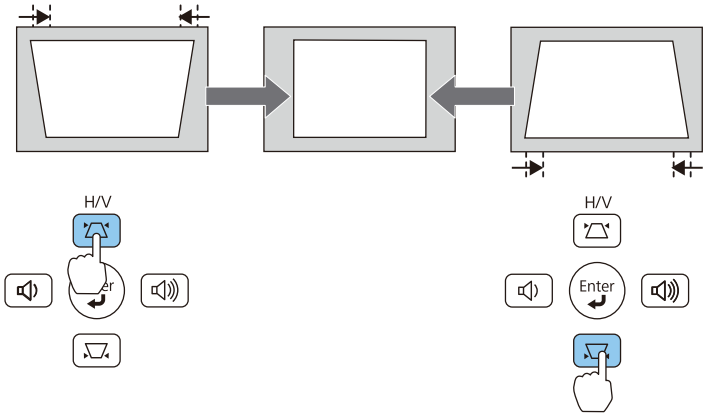
Corrige manuellement la distorsion horizontale et verticale de manière indépendante.

1 Appuyez sur le bouton [⏢] ou [⏢] du panneau de commande pendant la projection pour afficher l'écran Keystone.

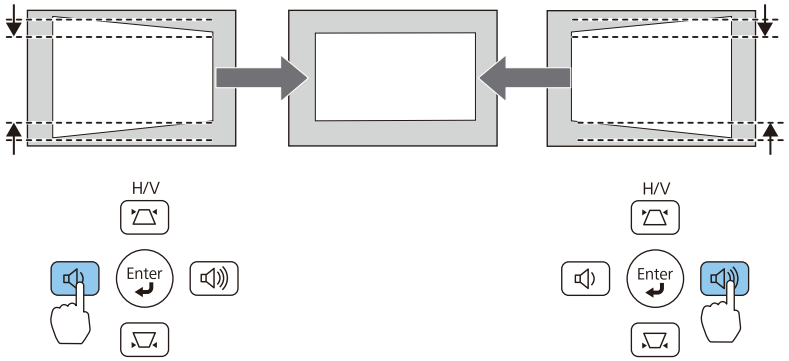


2 Appuyez sur les boutons suivants pour corriger une distorsion trapézoïdale.

Appuyez sur le bouton [⏢] ou [⏢] pour corriger une distorsion verticale.



Appuyez sur les boutons [🔈]/[🔊] ou sur les boutons [Wide]/[Tele] pour corriger la distorsion horizontale.



Vous pouvez également définir la fonction H/V-Keystone dans le menu Configuration.

☛ **Réglage** - **Keystone** - **H/V-Keystone** p.92

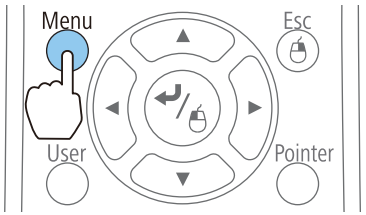
Quick Corner

Cette fonction vous permet de corriger manuellement les quatre coins de l'image projetée, séparément.

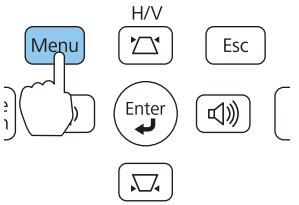
1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86

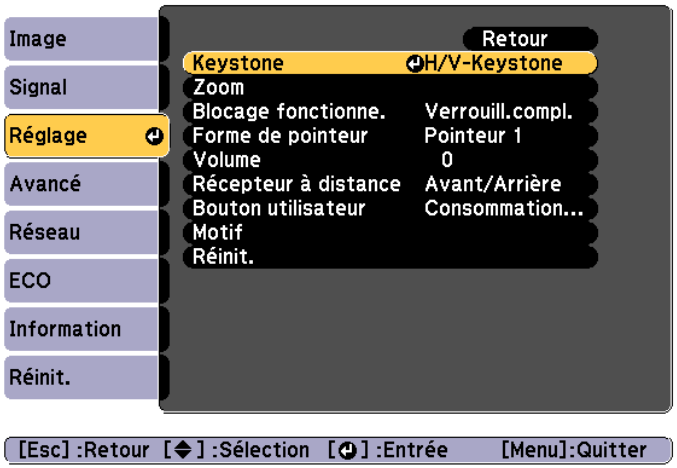
Utilisation de la télécommande



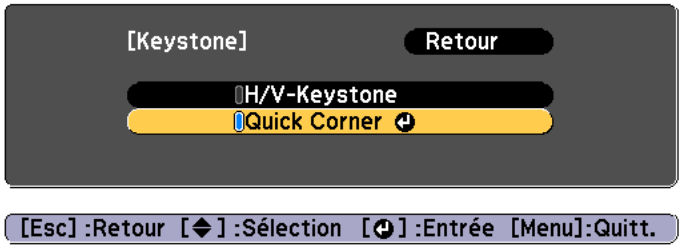
Utilisation du panneau de commande



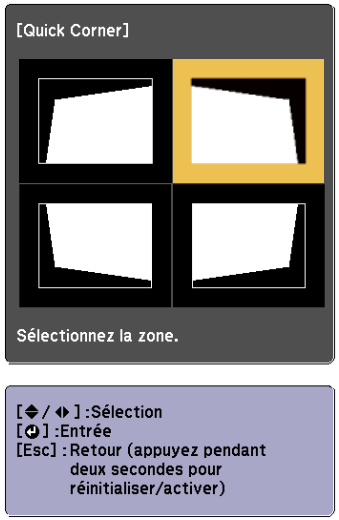
2 Sélectionnez **Keystone** dans **Réglage**.



3 Choisissez **Quick Corner**, puis appuyez sur le bouton [↵].



4 À l'aide des boutons [△], [▽], [◁] et [▷] de la télécommande ou des boutons [⏢], [⏢], [◁] et [▷] (ou des boutons [Wide]/[Tele]) du panneau de configuration, sélectionnez le coin à corriger, puis appuyez sur le bouton [↵].


[Quick Corner]
Sélectionnez la zone.
[◆ / ◆] :Sélection
[●] :Entrée
[Esc] : Retour (appuyez pendant deux secondes pour réinitialiser/activer)

5 À l'aide des boutons [△], [▽], [◁] et [▷] de la télécommande ou des boutons [⏢], [⏢], [◁] et [▷] (ou des boutons [Wide]/[Tele]) du panneau de configuration, corrigez la position du coin.

Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵], l'écran de l'étape 4 s'affiche.

Si le message "Plus de déplacement." apparaît, vous ne pouvez plus régler la forme dans la direction indiquée par le triangle gris.

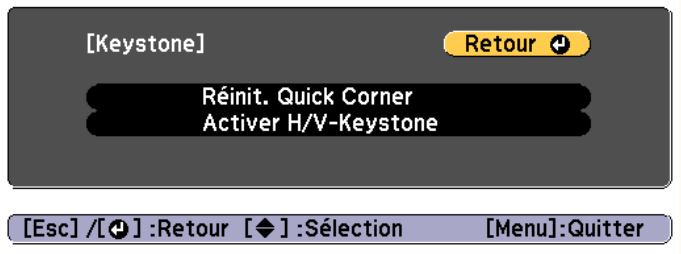
6 Si nécessaire, répétez les étapes 4 et 5 pour régler les autres coins.

7 Quand vous avez terminé, appuyez sur le bouton [Esc] pour quitter le menu de correction.

Etant donné que **Keystone** a été réglé sur **Quick Corner**, l'écran de sélection du coin illustré à l'étape 4 est affiché lorsque vous appuyez sur le bouton [⏢] ou [⏢] du panneau de commande. Réglez **Keystone** sur **H/V-Keystone** pour exécuter une correction horizontale et verticale à l'aide du bouton [⏢] ou [⏢] du panneau de commande.

☛ **Réglage** - **Keystone** - **H/V-Keystone** p.92

Si vous maintenez le bouton [Esc] enfoncé pendant environ deux secondes alors que l'écran de sélection de coin de l'étape 4 est affiché, l'écran suivant apparaît.



Réinit. Quick Corner : Réinitialise le résultat des corrections Quick Corner.
Activer H/V-Keystone : Bascule la méthode de correction sur **H/V-Keystone**.

☛ "Menu Réglage" p.92

Réglage de la taille de l'image

Pour le modèle EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17

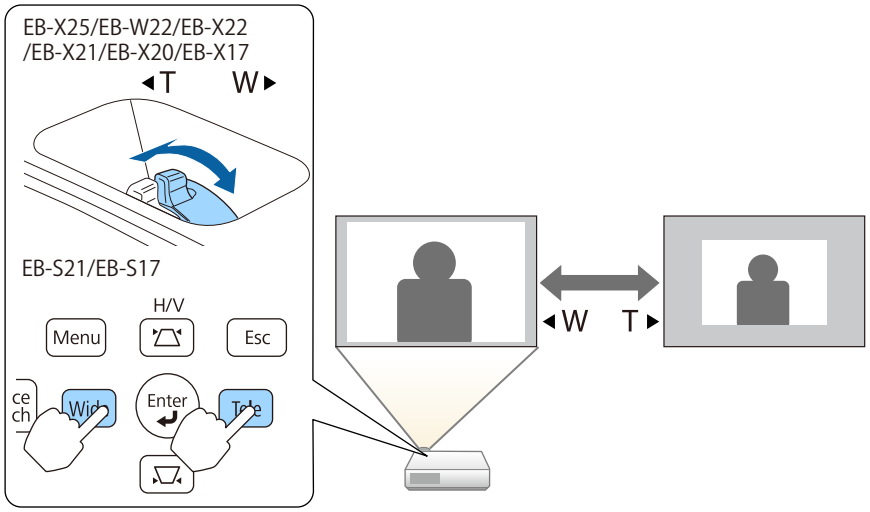
Tournez la bague de zoom pour régler la taille de l'image projetée.

Pour le modèle **EB-S21/EB-S17**

Réglez à l'aide des boutons [Wide]/[Tele] du panneau de configuration.

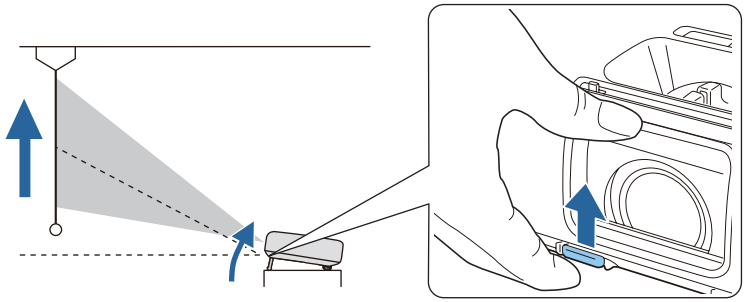
Wide : agrandit la taille de l'image projetée.

Tele : réduit la taille de l'image projetée.



Réglage de la position de l'image

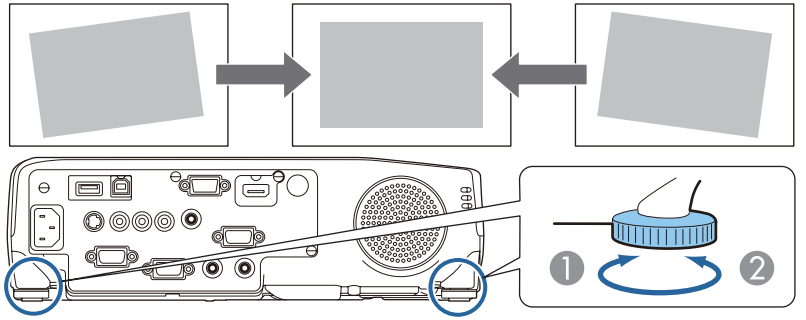
Appuyez sur le levier de réglage du pied pour déployer le pied avant réglable. Vous pouvez régler la position de l'image en inclinant le projecteur jusqu'à 12 degrés.



Plus l'angle d'inclinaison est important et plus la mise au point est difficile. Installez le projecteur de sorte que l'angle d'inclinaison possible soit faible.

Réglage de l'inclinaison horizontale

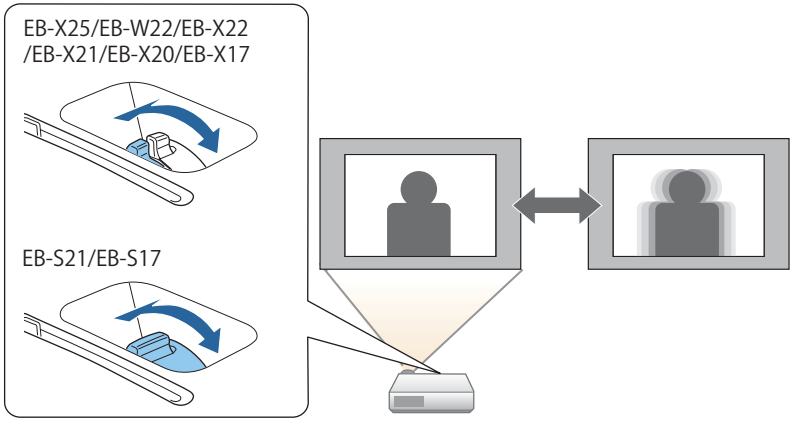
Dépliez et repliez le pied arrière pour régler l'inclinaison horizontale du projecteur.



1. Dépliez le pied arrière.
2. Repliez le pied arrière.

Correction de la mise au point

Vous pouvez corriger la mise à l'aide de la bague de mise au point.

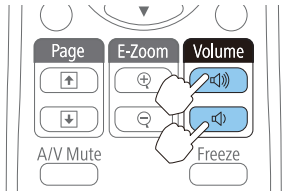


Réglage du volume

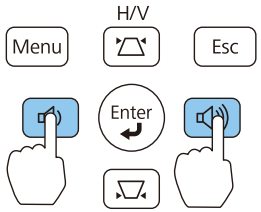
Vous pouvez régler le volume selon l'une des méthodes suivantes.

- Appuyez sur le bouton [Volume] du panneau de commande ou de la télécommande pour régler le volume.
  [🔉] Réduit le volume.
  [🔊] Augmente le volume.

Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande
(EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17 uniquement)



- Réglez le volume dans le menu Configuration.
  ☛ **Réglage** - **Volume** p.92

⚠ Attention

Ne lancez pas une projection avec un volume élevé.
Un volume excessif soudain peut entraîner des problèmes auditifs. Réduisez toujours le volume avant l'extinction pour pouvoir l'augmenter progressivement lors de la mise en marche suivante.

Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)

Vous pouvez obtenir aisément une qualité d'image optimale en choisissant le réglage correspondant le mieux à l'environnement dans lequel la projection est effectuée. La luminosité de l'image varie en fonction du mode sélectionné.

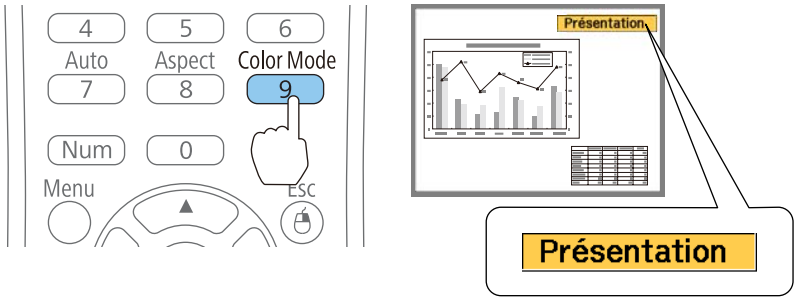
Mode	Application
Dynamique	Ce mode est idéal en cas d'utilisation dans un local éclairé. C'est le mode le plus clair. Il reproduit parfaitement les tons sombres.
Présentation	Ce mode est idéal pour effectuer une présentation en couleur dans un local éclairé.
Théâtre	Idéal pour la projection d'un film dans un local sombre. Donne aux images une teinte naturelle.
Photo*1	Idéal pour la projection d'images fixes, comme des photos, dans un local éclairé. Les images sont vives et leur contraste accentué.
Sports*2	Idéal pour regarder une émission de télévision dans un local éclairé. Les images sont vives et très réalistes.
sRGB	Idéal pour les images conformes à la norme en matière de couleurs sRGB.
Tableau noir	Même si vous projetez sur un tableau noir (ou vert), ce réglage donne aux images une teinte naturelle, comme si elles étaient projetées sur un écran.
Tableau blanc	Idéal pour effectuer une présentation sur un tableau blanc.

*1 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est RGB ou si la source est USB Display ou USB.

*2 Cette sélection est disponible uniquement si le signal d'entrée est Vidéo component ou si la source d'entrée est Vidéo ou S-Vidéo.

À chaque pression sur le bouton [Color Mode], le Mode couleurs change et le nom du Mode couleurs s'affiche à l'écran.

Télécommande



Vous pouvez régler le Mode couleurs dans le menu Configuration.

☛ **Image** - **Mode couleurs** p.89

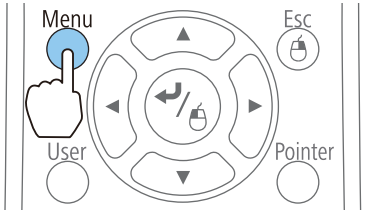
Réglage de l'Iris auto

En réglant automatiquement la luminance par rapport à la luminosité de l'image affichée, il vous permet de profiter d'images riches et profondes.

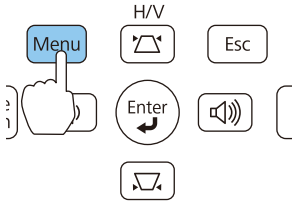
1 Appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86

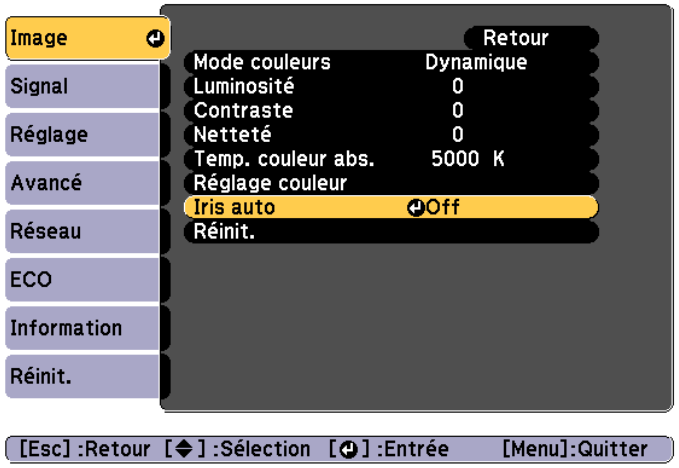
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



2 Sélectionnez **Iris auto** dans **Image**.



3 Sélectionnez **Normal** ou **Haute vitesse**.

Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.

Lorsque vous sélectionnez **Haute vitesse**, la luminosité de l'image est ajustée dès le changement de scène.

4 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

La fonction Iris auto peut être réglée uniquement lorsque le **Mode couleurs** est **Dynamique** ou **Théâtre**.

Modification du rapport L/H de l'image projetée

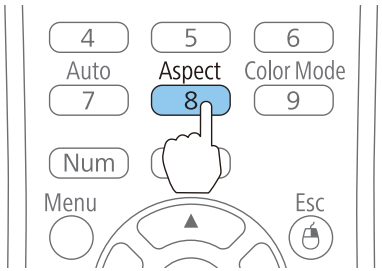
Vous pouvez modifier le Rapport L/H de l'image projetée pour l'adapter au type, au ratio hauteur/largeur et à la résolution des signaux d'entrée.

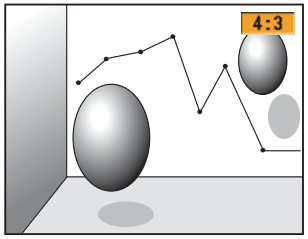
Les rapports L/H disponibles varient en fonction du signal d'image en cours de projection.

Méthodes de modification

À chaque pression sur le bouton [Aspect] de la télécommande, le nom du rapport L/H s'affiche à l'écran et le rapport L/H change.

Télécommande





Vous pouvez régler le rapport L/H dans le menu Configuration.

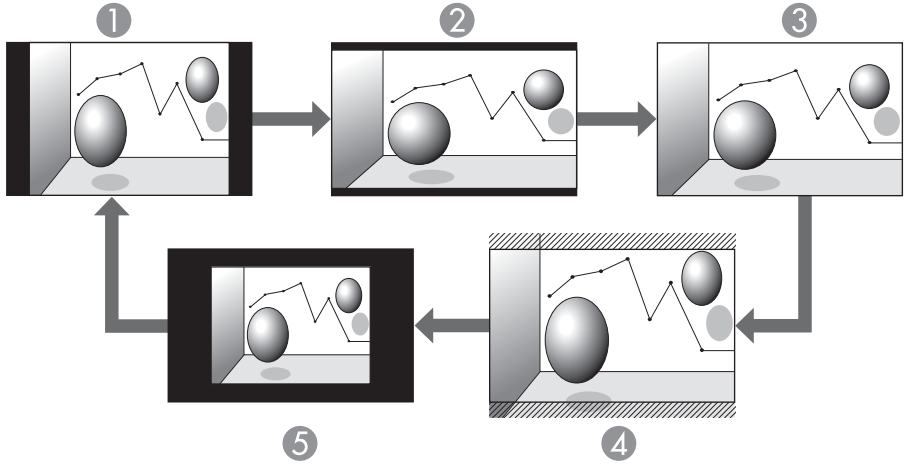
☛ **Signal** - **Aspect** p.90

Modification du rapport L/H

Projection d'images depuis les équipements vidéo ou le port HDMI (pour le modèle EB-W22)

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **Normal** ou **Automatique**, **16:9**, **Complet**, **Zoom** et **Native**.

Exemple : Signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)



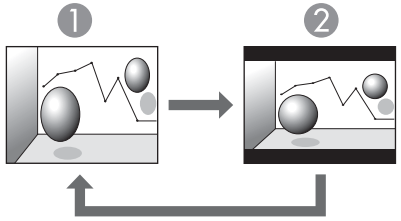
1. Normal ou Automatique
2. 16:9
3. Complet
4. Zoom
5. Native

Projection d'images à partir de l'équipement vidéo (pour EB-X25/EB-X22/EB-X21/EB-S21/EB-X20/EB-X17/EB-S17)

À chaque pression sur le bouton [Aspect], le rapport L/H change dans cet ordre : **4:3** et **16:9**.

Avec un signal en entrée de 720p/1080i et un rapport L/H réglé sur **4:3**, un zoom 4:3 est appliqué (les bords droit et gauche de l'image sont coupés).

Exemple : Signal d'entrée de 720p (résolution : 1280 x 720, rapport L/H : 16:9)

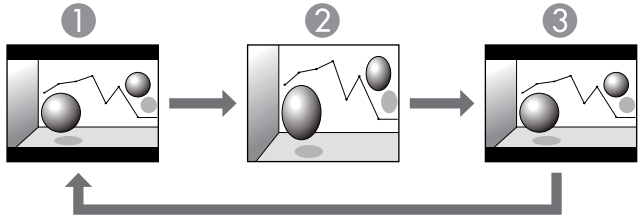


1. 4:3
2. 16:9

Projection d'images à partir du port HDMI (pour EB-X25/EB-X22/EB-X21/EB-S21/EB-X20/EB-X17/EB-S17)

À chaque pression sur le bouton Aspect, le rapport L/H change dans cet ordre : **Automatique**, **4:3** et **16:9**.

Exemple : Signal d'entrée de 1080p (résolution : 1920 x 1080, rapport L/H : 16:9)

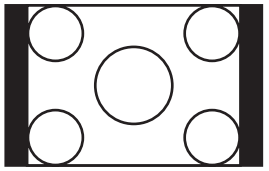
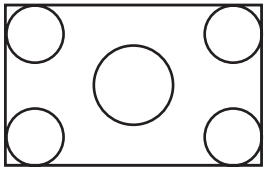
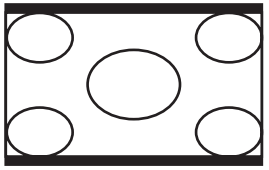
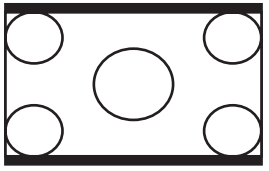
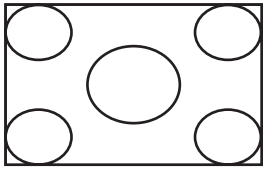
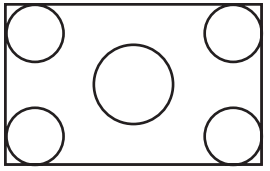
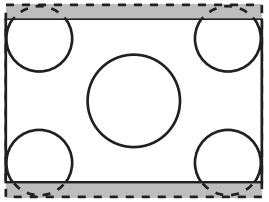
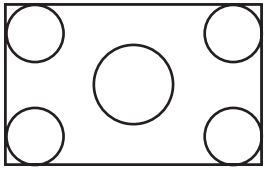
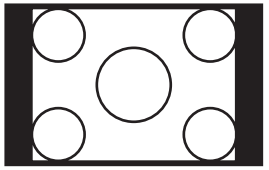
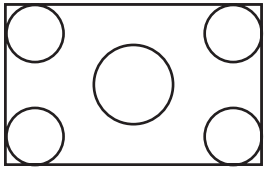


1. Automatique
2. 4:3
3. 16:9

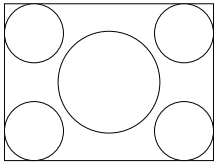
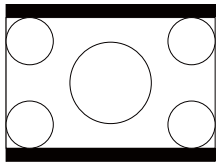
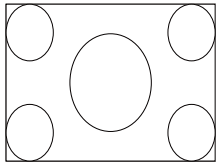
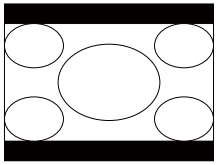
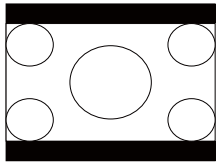
Projection des images à partir d'un ordinateur

Voici des exemples de projection pour chaque rapport L/H.

Pour le modèle EB-W22

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		
16:9		
Complet		
Zoom		
Native		

Pour EB-X25/EB-X22/EB-X21/EB-S21/EB-X20/EB-X17/EB-S17

Rapport L/H	Signal entrée	
	XGA 1024 X 768 (4:3)	WXGA 1280 X 800 (16:10)
Normal		
4:3		
16:9		

Si des parties de l'image sont manquantes, choisissez **Large** ou **Normal** dans la section **Résolution** du menu Configuration, selon le format de l'écran de l'ordinateur.

☛ **Signal** - **Résolution** p.90

Fonctions Utiles

Ce chapitre fournit des conseils utiles pour la réalisation de présentations et présente les fonctions de sécurité.

Projection sans ordinateur (PC Free)

Seuls EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 sont pris en charge.

En connectant un périphérique de stockage USB, un lecteur flash USB ou un disque dur USB par exemple, à l'ordinateur, vous pouvez projeter les fichiers stockés sur le périphérique sans recourir à un ordinateur. Cette fonction est baptisée PC Free.

- Vous ne pourrez peut-être pas utiliser des périphériques de stockage USB contenant des fonctions de sécurité.
- Vous ne pouvez pas corriger la distorsion trapézoïdale tout en projetant en PC Free, même si vous appuyez sur les boutons [⏢] et [⏢] du panneau de commande.

Spécifications pour les fichiers qui peuvent être projetés en PC Free

Type	Type de fichier (extension)	Remarques
Image	.jpg	Les images suivantes ne peuvent pas être projetées : - Formats en mode de couleur CMJN - Formats progressifs - Images d'une résolution supérieure à 8192 x 8192 En raison des caractéristiques des fichiers JPEG, les images peuvent ne pas être projetées correctement si le taux de compression est trop élevé.
	.bmp	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280 x 800.
	.gif	• Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280 x 800. • Impossible de projeter des GIF animés.
	.png	Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280 x 800.
Film	.avi	• Impossible de projeter des images avec une résolution supérieure à 1280 x 720. • Le format audio peut uniquement lire les fichiers PCM linéaire et ADPCM.

- Lorsque vous connectez un disque dur compatible USB, veillez à brancher l'adaptateur secteur fourni avec le disque dur.
- Le projecteur ne prend pas en charge certains systèmes de fichiers. Utilisez donc un support qui a été formaté en Windows.
- Formatez le support en FAT16/32.

Exemples PC Free

Projection d'images stockées dans une mémoire USB

☛ "Projection de l'image sélectionnée" p.58

☛ "Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)" p.59

Méthodes de fonctionnement de PC Free

Les étapes décrites ci-dessous sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande.

Démarrage de PC Free

1. Basculez la source sur USB.
   ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.39

2. Connectez directement le périphérique de stockage USB au projecteur.
   ☛ "Connexion de périphériques USB" p.30

   PC Free démarre et l'écran de la liste de fichiers s'affiche.

- Les fichiers suivants sont représentés par des vignettes (le contenu du fichier est affiché en miniature).
  - Fichiers JPEG
  - Fichiers AVI (affiche l'image au début de la vidéo)
- Les autres fichiers ou dossiers sont affichés sous la forme d'icônes, comme indiqué dans le tableau suivant.

Icône	Fichier	Icône	Fichier
	Fichiers JPEG*		Fichiers BMP
	Fichiers GIF		Fichiers PNG
	Fichiers AVI (Motion JPEG)*		

* Lorsqu'un fichier ne peut pas être représenté par une vignette, il est représenté par une icône.

- Vous pouvez également insérer une carte mémoire dans un lecteur de carte USB puis connecter le lecteur au projecteur. Certains lecteurs de cartes USB disponibles dans le commerce peuvent toutefois ne pas être compatibles avec le projecteur.
- Si l'écran suivant (fenêtre Sélectionner un lecteur) s'affiche, appuyez sur les boutons [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour sélectionner le lecteur que vous souhaitez utiliser, puis appuyez sur le bouton [↵].

- Pour afficher la fenêtre Sélectionner un lecteur, positionnez le curseur sur **Sélectionner un lecteur** en haut de la fenêtre de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↵].

Projection d'images

1 Appuyez sur les boutons [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour sélectionner le fichier ou le dossier que vous souhaitez projeter.

Si aucun des fichiers et dossiers ne s'affiche dans la fenêtre en cours, appuyez sur le bouton [⏬] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page suivante** au bas de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↵].

Pour revenir à la fenêtre précédente, appuyez sur le bouton [⏫] de la télécommande ou placez le curseur sur le bouton **Page précédente** en haut de la fenêtre et appuyez sur le bouton [↵].

2 Appuyez sur le bouton [↵].

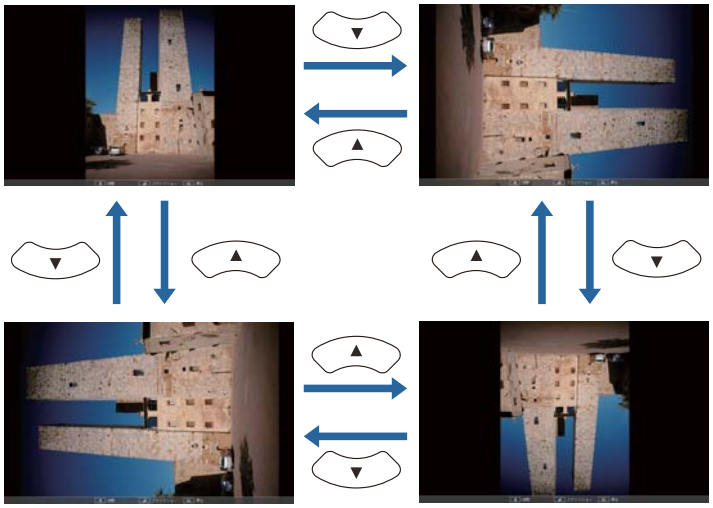
L'image sélectionnée est affichée.

Lorsqu'un dossier est sélectionné, les fichiers qu'il contient sont affichés. Pour revenir à la fenêtre précédente, placez le curseur sur le bouton **Haut page** et appuyez sur le bouton [↵].

Rotation des images

Vous pouvez faire pivoter les images par incréments de 90˚. La fonction de rotation est également disponible pendant un Diaporama.

1. Lisez les images, et exécutez Diaporama.
2. Pendant la projection, appuyez sur le bouton [▲] ou [▼].



Arrêt de PC Free

Pour fermer PC Free, déconnectez le périphérique USB du port USB du projecteur. Pour des périphériques tels que des appareils photo numériques ou des disques durs, mettez le périphérique hors tension, puis retirez-le du projecteur.

Projection de l'image sélectionnée

Attention

Ne débranchez pas le périphérique de stockage USB s'il est en cours d'utilisation. PC Free risque de ne pas fonctionner correctement.

1. Démarrez PC Free.
   L'écran de la liste de fichiers s'affiche.
   ☛ "Démarrage de PC Free" p.56
2. Appuyez sur les boutons [▲], [▼], [◄] et [►] pour sélectionner le fichier image que vous souhaitez projeter.

3. Appuyez sur le bouton [↵].
   L'image apparaît ou le film est lu.

Appuyez sur les boutons [◀][▶] pour passer au fichier image suivant ou précédent.

4 Pour terminer la projection, exécutez l'une des opérations suivantes.

- Projection d'une image : Appuyez sur le bouton [Esc].
- Projection d'un film : Appuyez sur le bouton [Esc] pour afficher l'écran du message, sélectionnez **Quitter**, puis appuyez sur le bouton [↵].

  Une fois la projection terminée, vous revenez à l'écran présentant la liste des fichiers.

Projection des fichiers image d'un dossier en séquence (Diaporama)

Vous pouvez projeter les fichiers image d'un dossier dans l'ordre, l'un après l'autre. Cette fonction est baptisée Diaporama. Procédez comme suit pour exécuter le Diaporama.

Pour changer automatiquement les fichiers lors de l'exécution du Diaporama, réglez la **Fréq. défilement** dans **Option** du Diaporama sur toute valeur différente de **Non**. Le réglage par défaut est de 3 secondes.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" p.60

1 Démarrez PC Free.

L'écran de la liste de fichiers s'affiche.

☛ "Démarrage de PC Free" p.56

2 Appuyez sur les boutons [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour placer le curseur sur le dossier du Diaporama à exécuter, puis appuyez sur le bouton [↵].

3 Sélectionnez **Diaporama** en bas à droite de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↵].

Le Diaporama démarre et les fichiers image du dossier sont automatiquement projetés dans l'ordre, l'un après l'autre.

Lorsque le dernier fichier a été projeté, la liste des fichiers est à nouveau affichée automatiquement. Si vous réglez **Lecture continue** sur **On** dans la fenêtre Option, la projection se fait en boucle.

☛ "Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama" p.60

Vous pouvez, pendant la projection d'un Diaporama, passer à la fenêtre suivante, revenir à la précédente ou arrêter la lecture.

Si **Fréq. défilement** de l'écran Option est réglé sur **Non**, les fichiers ne changent pas automatiquement lorsque vous sélectionnez Voir Diaporama. Appuyez sur le bouton [▶], sur le bouton [↵], ou sur le bouton [⏎] pour continuer vers le fichier suivant.

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lors de la projection d'un fichier en PC Free.

- Gel

☛ "Arrêt sur image (Gel)" p.61

- Pause A/V
  ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.61
- E-Zoom
  ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.63
- Pointeur
  ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.62

Paramètres d'affichage des fichiers image et paramètres de fonctionnement du Diaporama

Vous pouvez définir l'ordre d'affichage des fichiers ainsi que les paramètres de fonctionnement du Diaporama dans l'écran Option.

1 Sélectionnez **Option** en bas de l'écran de la liste de fichiers, puis appuyez sur le bouton [↵].

2 Quand l'écran Option suivant s'affiche, réglez chacun des éléments.

Sélectionnez l'une des options si nécessaire, puis appuyez sur le bouton [↵].

Le tableau suivant indique les détails de chaque élément.

Ordre d'affichage	Vous pouvez choisir d'afficher les fichiers classés par **Ordre des noms** ou par **Ordre des dates**.
Ordre de classement	Vous pouvez choisir de trier les fichiers par ordre **Croissant** ou **Décroissant**.
Lecture continue	Vous pouvez définir si le Diaporama doit être répété.
Fréq. défilement	Vous pouvez régler le temps d'affichage d'un fichier unique en Diaporama. Vous pouvez définir un temps entre 0 seconde (**Non**) et 60 secondes. Si vous sélectionnez **Off**, la lecture automatique est désactivée.
Effet	Vous pouvez définir les effets à l'écran lors du changement de diapositive.

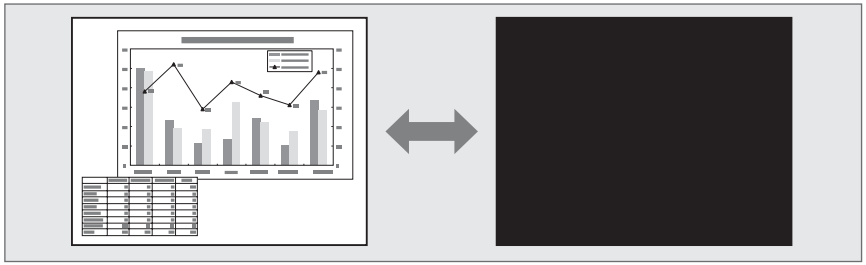
3 Lorsque vos réglages sont terminés, utilisez les boutons [△], [▽], [◁] ou [▷] pour placer le curseur sur **OK** et appuyez sur le bouton [↵].

Les réglages sont appliqués.

Si vous ne désirez pas appliquer les réglages, placez le curseur sur le bouton **Annuler**, puis appuyez sur le bouton [↵].

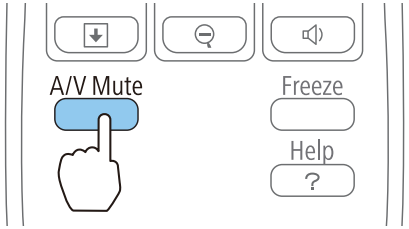
Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)

Cette fonction vous permet d'attirer l'attention du public sur votre commentaire, mais aussi de masquer certaines opérations telles que le changement de fichiers dans le cas d'une présentation à partir d'un ordinateur.

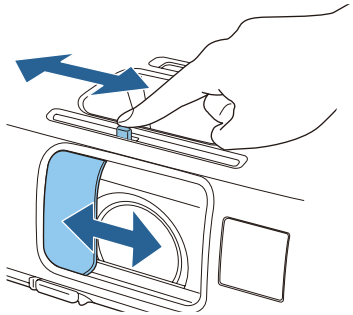


Chaque pression sur le bouton [A/V Mute], ainsi que chaque ouverture/fermeture de cache de l'objectif, active ou désactive la fonction Pause A/V.

Télécommande



Projector



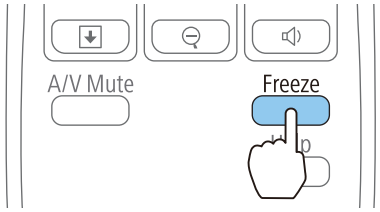
- Pendant la projection d'images animées, les images et le son sont toujours lus par la source lorsque la fonction Pause A/V est activée. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où la fonction Pause A/V a été activée.
- Vous pouvez sélectionner l'écran affiché lorsque le bouton [A/V Mute] est appuyé dans le menu Configuration.
  ☛ **Avancé** - **Affichage** - **Pause A/V** p.93
- Quand la fonction Pause A/V est activée avec le bouton [A/V Mute], la **Minuterie pause A/V** s'active est l'alimentation est automatiquement coupée après environ 30 minutes. Si vous ne souhaitez pas activer la **Minuterie pause A/V**, réglez **Minuterie pause A/V** sur **Off**.
  ☛ **ECO** - **Minuterie pause A/V** p.103
- Lorsque le volet de pause A/V est fermé pendant environ 30 minutes, le Minut cache objectif est activé et l'appareil est automatiquement mis hors tension. Si vous ne souhaitez pas activer Minut cache objectif, réglez **Minut cache objectif** sur **Off**.
  ☛ **ECO** - **Minut cache objectif** p.103
- La lampe reste allumée durant la Pause A/V, ce qui augmente la durée d'utilisation cumulée de la lampe.

Arrêt sur image (Gel)

Lorsque Gel est activé pour les images animées, l'image gelée est toujours projetée sur l'écran, ce qui vous permet de projeter une séquence animée image par image comme s'il s'agissait d'une séquence de photos. Vous pouvez en outre effectuer des opérations telles qu'un changement de fichiers, lors d'une projection à partir d'un ordinateur, sans projeter d'images si vous activez Gel au préalable.

Chaque pression sur le bouton [Freeze] active ou désactive la fonction Gel.

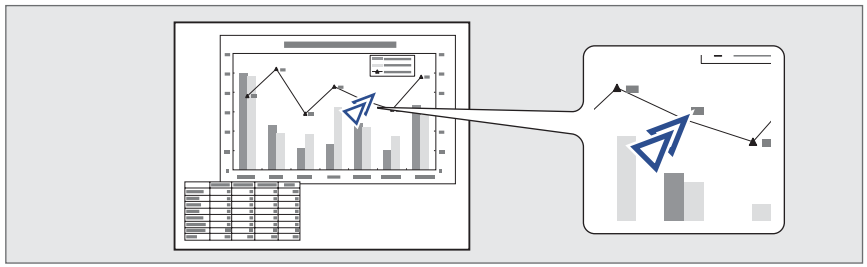
Télécommande



- La lecture audio n'est pas interrompue.
- Pendant la projection d'images animées, les images sont toujours lues alors que l'écran est arrêté. Il est impossible de reprendre la projection à l'endroit où l'écran a été arrêté.
- Si vous appuyez sur le bouton [Freeze] alors que le menu Configuration ou l'écran d'aide est affiché, le menu ou l'écran d'aide affiché est fermé.
- La fonction Gel peut fonctionner en combinaison avec la fonction E-Zoom.

Fonction Pointeur (Pointeur)

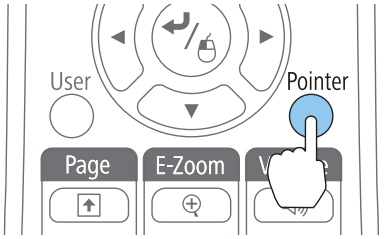
Cette fonction vous permet de déplacer un pointeur sur l'image projetée, de manière à attirer l'attention sur un élément.



1 Affichez le pointeur.

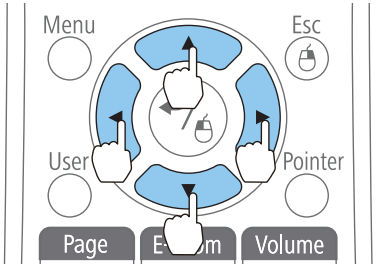
À chaque fois que vous appuyez sur le bouton [Pointer], le pointeur s'affiche ou disparaît.

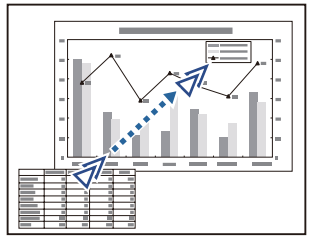
Télécommande



2 Déplacez le pointeur ( ).

Télécommande





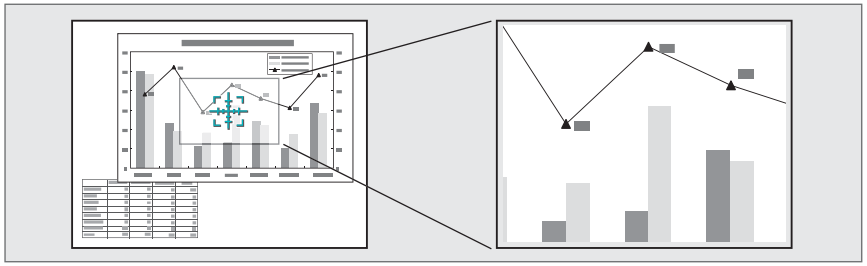
Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [ ], [ ], [ ] et [ ] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

Vous pouvez sélectionner la forme du pointeur dans le menu Configuration.

☛ **Réglage** - **Forme de pointeur** p.92

Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)

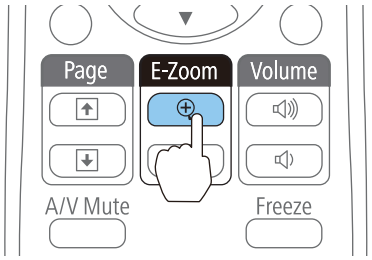
Cette fonction vous permet d'agrandir une image, par exemple un graphique ou un tableau, de manière à mieux en voir les détails.



1 Démarrez la fonction E-Zoom.

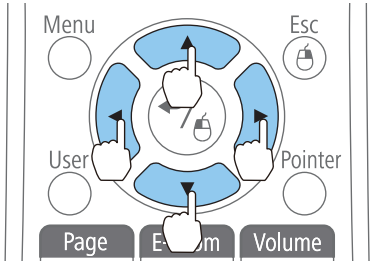
Appuyez sur le bouton [⊕] pour fermer la croix (✥).

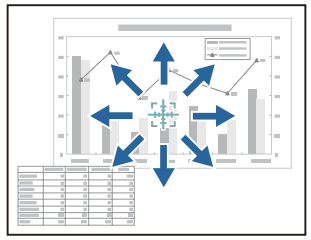
Télécommande



2 Déplacez la croix (✥) sur la partie de l'image à agrandir.

Télécommande

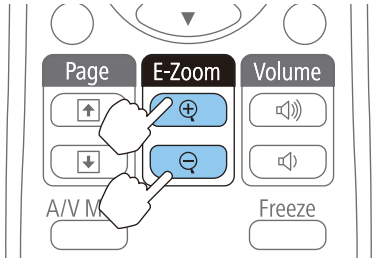




Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [△], [▽], [◁] et [▷] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.

3 Effectuez l'agrandissement.

Télécommande



Bouton [⊕] : Chaque pression sur le bouton provoque l'agrandissement de la zone. Vous pouvez effectuer un agrandissement rapide en maintenant le bouton enfoncé.

Bouton [⊖] : Réduit les images qui ont été agrandies.

Bouton [Esc] : Annule la fonction Zoom électronique.

- Le taux d'agrandissement est affiché à l'écran. La zone sélectionnée peut être agrandie de 1 à 4 fois, en 25 incréments.
- Pendant la projection agrandie, appuyez sur les boutons [△], [▽], [◁] ou [▷] pour faire défiler l'image.

Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)

Vous pouvez contrôler le pointeur de la souris de l'ordinateur depuis la télécommande du projecteur. Cette fonction est baptisée Souris Sans Fil.

Les systèmes d'exploitation suivants sont compatibles avec la fonction Souris Sans Fil.

	Windows	Mac OS
Système d'exploitation	Windows 2000 Windows XP Windows Vista Windows 7 Windows 8	Mac OS X 10.3.x Mac OS X 10.4.x Mac OS X 10.5.x Mac OS X 10.6.x Mac OS X 10.7.x Mac OS X 10.8.x

* Il peut s'avérer impossible d'utiliser la fonction Souris Sans Fil avec certaines versions des systèmes d'exploitation.

Procédez comme suit pour activer la fonction Souris Sans Fil.

1 Connectez le projecteur à l'ordinateur à l'aide du câble USB.

☛ "Connexion d'un ordinateur" p.27

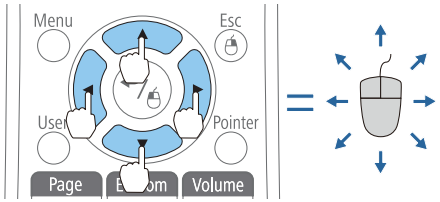
2 Basculez la source sur l'un des paramètres suivants.

- USB Display
- Ordinateur
- HDMI

☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.39

Une fois le réglage effectué, le pointeur de la souris peut être contrôlé comme suit.

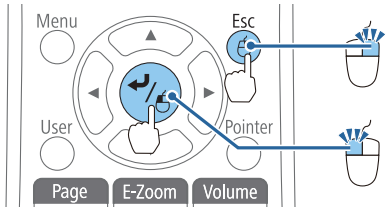
Déplacement du pointeur de la souris



Boutons [▲][▼][◀][▶] :

Déplace le pointeur de la souris.

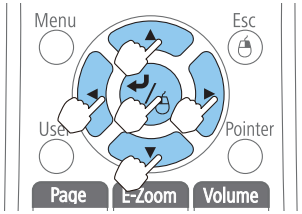
Clics de souris



Bouton [Esc] : Clic droit.

Bouton [↵] : Clic gauche. Appuyez deux fois rapidement pour double-cliquer.

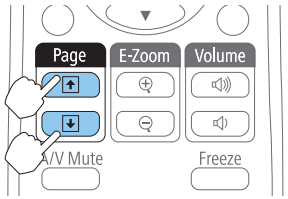
Glisser-déplacer



Tout en maintenant le bouton [↵] enfoncé, appuyez sur le bouton [▲], [▼], [◀] ou [▶].

Relâchez le bouton [↵] quand vous vous trouvez à l'endroit désiré.

Page Haut/Bas



Bouton [⇞] : Passe à la page précédente.

Bouton [⇟] : Passe à la page suivante.

- Lorsque vous appuyez sur une quelconque paire de boutons adjacents [ ], [ ], [ ] et [ ] simultanément, vous pouvez déplacer le pointeur en diagonale.
- Si les boutons de la souris sont inversés sur l'ordinateur, le fonctionnement des boutons de la télécommande sera lui aussi inversé.
- La fonction de souris sans fil ne s'applique dans les conditions suivantes.

  - Lorsque le menu Configuration ou un écran d'aide est affiché
  - Lorsque vous utilisez des fonctions autre que la fonction de souris sans fil (réglage du volume par exemple)

  Cependant, lorsque vous utilisez la fonction Zoom électronique ou Pointeur, la fonction de page précédente ou suivante est disponible.

Enregistrement d'un logo d'utilisateur

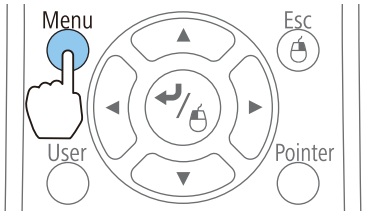
Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un logo d'utilisateur.

Lorsqu'un logo d'utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le logo défini en usine.

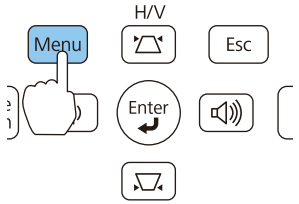
1 Projetez l'image à enregistrer comme logo d'utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86

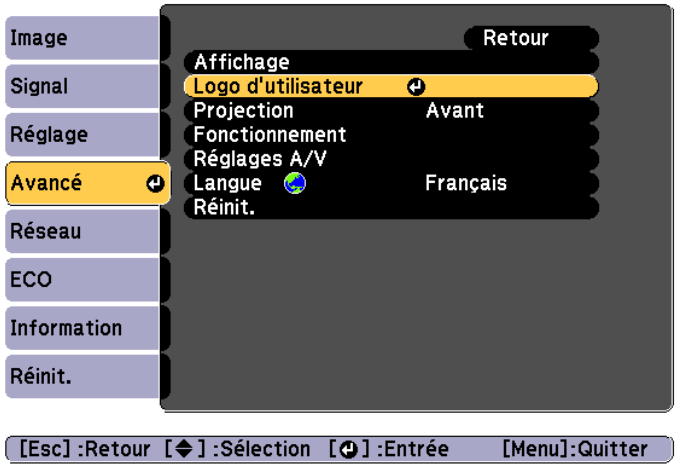
Utilisation de la télécommande



Utilisation du panneau de commande



2 Sélectionnez **Logo d'utilisateur** dans **Avancé**.



- Lorsque la fonction **Protec. logo utilis.** de la section **Mot de passe protégé** est réglée sur **On**, un message vous informe qu'il est impossible de modifier le logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.

  ☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" p.69

- Si vous lancez la fonction **Logo d'utilisateur** alors qu'une fonction telle que Keystone, Zoom électronique, Aspect ou Régler zoom est activée, la fonction actuelle est temporairement annulée.

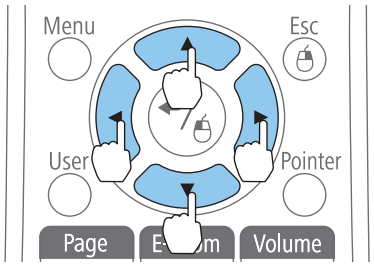
3 Quand le message "Accepter cette image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

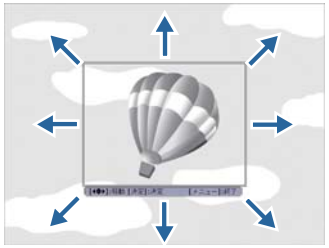
Lorsque vous appuyez sur le bouton [↵] de la télécommande ou du panneau de configuration, le format d'écran peut changer en fonction du signal afin qu'il s'adapte à la résolution du signal d'image.

4 Déplacez cette zone pour choisir la partie de l'image à employer comme logo d'utilisateur.

Vous pouvez effectuer les mêmes opérations à l'aide du panneau de commande du projecteur.

Télécommande

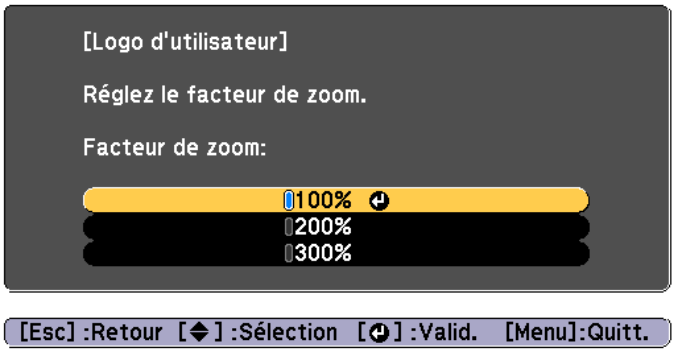




Vous pouvez enregistrer une zone de 400x300 points.

5 Si vous appuyez sur le bouton [↵] et que le message "Sélectionner cette image ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

6 Sélectionnez le facteur de zoom dans l'écran de réglage du zoom.



7 Quand le message "Sauvegarder l'image comme logo utilisateur ?" s'affiche, choisissez **Oui**.

L'image est enregistrée. Lorsque l'image est enregistrée, le message "Terminé." s'affiche.

- Lorsqu'un logo d'utilisateur est enregistré, il remplace le logo d'utilisateur précédent.
- La sauvegarde prend quelques instants. N'utilisez pas le projecteur ou l'un des appareils connectés pendant l'enregistrement, faute de quoi vous pourriez provoquer des défaillances.

Enregistrer un motif utilisateur

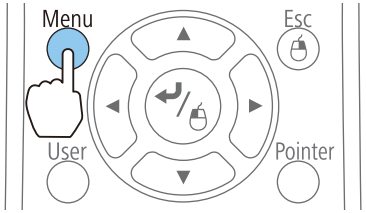
Vous pouvez enregistrer l'image actuellement projetée sous la forme d'un motif utilisateur.

Lorsqu'un motif utilisateur est enregistré, il remplace le motif utilisateur précédent.

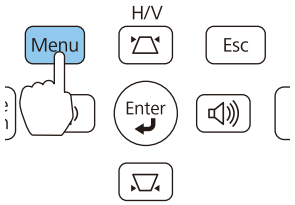
1 Projetez l'image à utiliser comme motif utilisateur, puis appuyez sur le bouton [Menu].

☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86

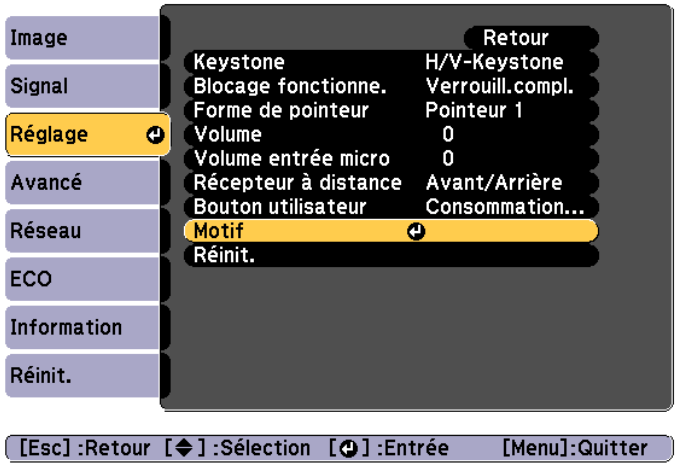
Utilisation de la télécommande



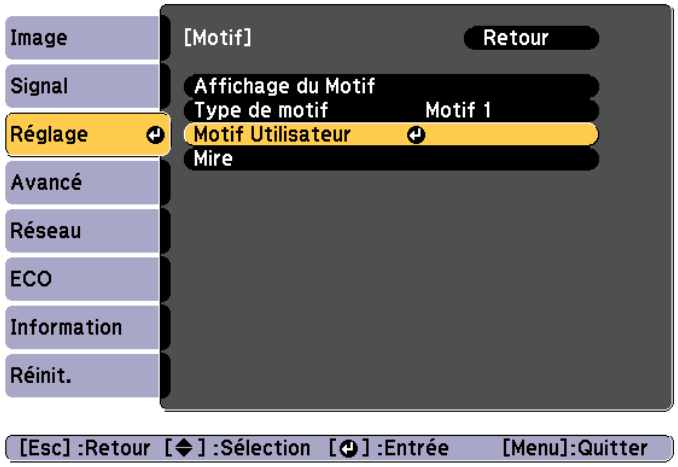
Utilisation du panneau de commande



2 Sélectionnez **Motif** dans **Réglage**.



3 Sélectionnez **Motif utilisateur**.



Si **Motif utilisateur** est sélectionné quand la fonction Keystone, E-zoom, Aspect, Progressif ou Ajustement zoom est utilisée, la fonction en cours est temporairement arrêtée.

4 Quand "Voulez-vous utiliser l'image projetée actuellement en tant que Motif Utilisateur ?" s'affiche, sélectionnez **Oui**.

5 Quand vous appuyez sur le bouton [Enter], le message "Enregistrer image comme Motif Utilisateur?" s'affiche. Puis sélectionnez **Oui**.

L'image est enregistrée. Une fois l'image enregistrée, le message "Le paramétrage du Motif Utilisateur est terminé." s'affiche.

- Lorsqu'un motif utilisateur a été enregistré, il n'est plus possible de rétablir le motif défini en usine.
- L'enregistrement du motif utilisateur peut prendre environ 15 secondes. N'utilisez pas le projecteur ou l'un des appareils connectés pendant l'enregistrement, faute de quoi vous pourriez provoquer des défaillances.

Ce projecteur possède les fonctions de sécurité améliorées suivantes :

- Mot de passe protégé
  Vous pouvez restreindre le nombre de personnes pouvant utiliser le projecteur.
- Blocage fonctionne.
  Vous pouvez interdire aux personnes non autorisées de modifier les réglages du projecteur.
  ☛ "Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" p.71
- Systèmes de Sécurité
  Ce projecteur est équipé du dispositif de sécurité antivol suivant.
  ☛ "Systèmes de sécurité" p.73

Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)

Lorsque Mot de passe protégé est activé, les personnes qui ignorent le mot de passe ne peuvent pas utiliser le projecteur pour projeter des images, même s'il est allumé. En outre, le logo de l'utilisateur qui s'affiche quand vous allumez le projecteur ne peut pas être modifié. Ce principe fait office de fonction antivol, puisque le projecteur ne peut pas être utilisé s'il est volé. Au moment de l'achat, la fonction Mot de passe protégé n'est pas activée.

Types de la fonction Mot de passe protégé

La fonction Mot de passe protégé comprend les deux modes suivants, qui peuvent être activés en fonction de la manière dont le projecteur est utilisé.

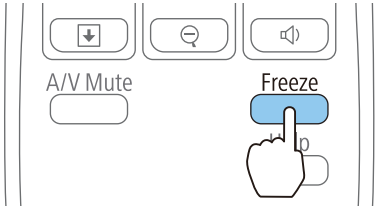
- **Protec. démarrage**
  Lorsque le mode **Protec. démarrage** est activé (**On**), vous devez entrer un mot de passe prédéfini lorsque le projecteur a été connecté et allumé (c'est également le cas pour Aliment. Directe). Si le mot de passe entré n'est pas correct, la projection ne démarre pas.
- **Protec. logo utilis.**
  Ce mode interdit aux utilisateurs non autorisés de modifier le logo d'utilisateur enregistré, défini par le propriétaire du projecteur. Si le mode **Protec. logo utilis.** est **On**, les modifications de réglages suivantes pour le Logo d'utilisateur sont interdites :
  - Capture d'un logo d'utilisateur
  - Réglage de la fonction **Afficher le fond**, **Ecran démarrage** ou **Pause A/V** dans **Affichage**
    ☛ **Avancé** - **Affichage** p.93
- **Réseau protégé**
  Si le mode **Réseau protégé** est activé (**On**), il est impossible de modifier les réglages de la section **Réseau**.
  ☛ "Menu Réseau" p.95

Réglage de la fonction Mot de passe protégé

Procédez comme suit pour régler la fonction Mot de passe protégé :

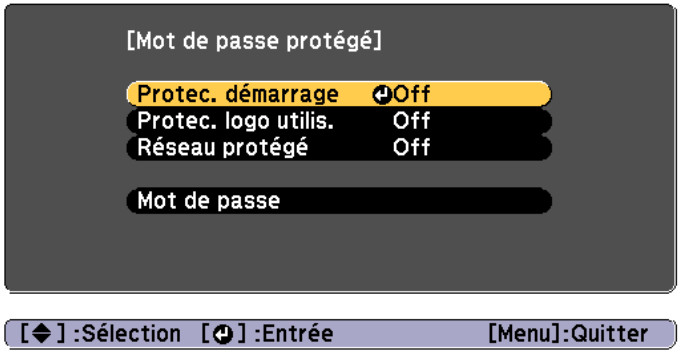
1. Pendant la projection, maintenez le bouton [Freeze] enfoncé pendant environ cinq secondes.
   Le menu Mot de passe protégé s'affiche.

Télécommande



- Si la fonction Mot de passe protégé est déjà activée, vous êtes invité à entrer le mot de passe.
  Si le mot de passe entré est correct, le menu Mot de passe protégé s'affiche.
  ☛ "Saisie du mot de passe" p.70
- Lorsque le mot de passe a été défini, apposez l'autocollant de protection par mot de passe sur le projecteur, à un endroit bien visible, de manière à décourager toute tentative de vol.
  ☛ *Autocollant Protection par mot de passe*

2 Sélectionnez le type de protection par mot de passe que vous souhaitez définir, puis appuyez sur le bouton [↵].



3 Choisissez **On**, puis appuyez sur le bouton [↵].

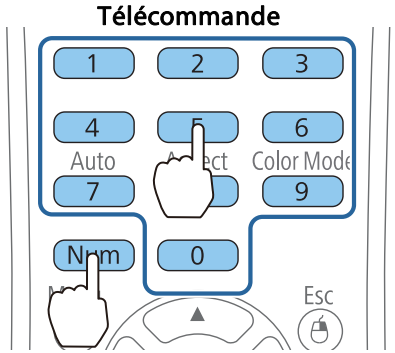
Appuyez sur le bouton [Esc], l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche de nouveau.

4 Définissez le mot de passe.

(1) Choisissez **Mot de passe** puis appuyez sur le bouton [↵].

(2) Lorsque le message "Changer le mot de passe ?" s'affiche, choisissez **Oui** puis appuyez sur le bouton [↵]. Le mot de passe par défaut est réglé sur « 0000 ». Remplacez-le par le mot de passe de votre choix. Si vous choisissez **Non**, l'écran affiché à l'étape 2 s'affiche à nouveau.

(3) Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez un nombre à quatre chiffres à l'aide du pavé numérique. Le numéro s'affiche sous la forme « * * * * ». Lorsque vous entrez le quatrième chiffre, l'écran de confirmation s'affiche.

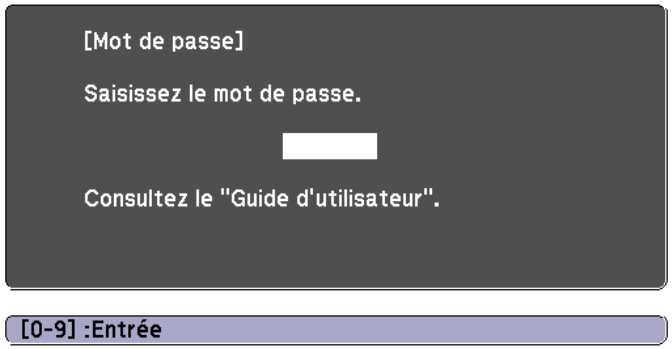


(4) Entrez de nouveau le mot de passe.
Le message "Mot de passe accepté." s'affiche.
Si vous entrez un mot de passe incorrect, un message vous invite à l'entrer de nouveau.

Saisie du mot de passe

Lorsque l'écran de saisie du mot de passe s'affiche, utilisez la télécommande pour entrer le mot de passe.

Tout en maintenant le bouton [Num] enfoncé, entrez le mot de passe en appuyant sur les touches du pavé numérique.



La fonction Mot de passe protégé est désactivée temporairement lorsque vous entrez le mot de passe approprié.

Attention

- Si vous entrez un mot de passe incorrect trois fois de suite, le message "Le projecteur est verrouillé." s'affiche pendant environ cinq minutes, puis le projecteur passe en mode attente. Dans une telle situation, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur puis rebranchez-le et rallumez le projecteur. Le projecteur affiche de nouveau l'écran de saisie du mot de passe, de manière à vous permettre d'entrer le mot de passe correct.
- Si vous avez oublié le mot de passe, notez le numéro « **Code de requête** : xxxxx » qui s'affiche à l'écran, puis contactez le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
  ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
- Si vous répétez l'opération ci-dessus et entrez un mot de passe incorrect trente fois de suite, le message suivant s'affiche et le projecteur n'accepte plus de saisie de mot de passe. "Le projecteur est verrouillé. Contactez Epson comme indiqué dans la documentation."
  ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)

Utilisez l'une des fonctions suivantes pour verrouiller les boutons du panneau de commande.

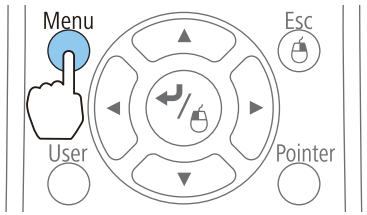
- Verrouill.compl.
  Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés. Il est impossible d'effectuer la moindre action depuis le panneau de commande, y compris allumer ou éteindre l'appareil.
- Verrouill. fonc.
  Tous les boutons du panneau de commande sont verrouillés, à l'exception du bouton d'alimentation [⏻].

Cette fonction est utile, par exemple lors de manifestations pendant lesquelles la projection est effectuée avec toutes les touches inopérantes, ou dans des endroits tels que des écoles, afin de limiter le nombre de touches utilisables. Le projecteur peut toujours être utilisé à l'aide de la télécommande.

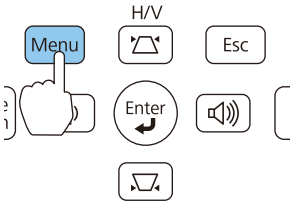
1 Appuyez sur le bouton [Menu] pendant la projection.

☛ "Utilisation du menu Configuration" p.86

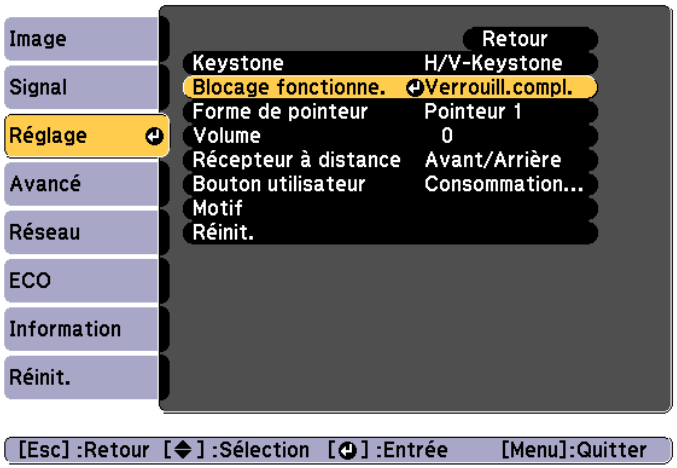
Utilisation de la télécommande



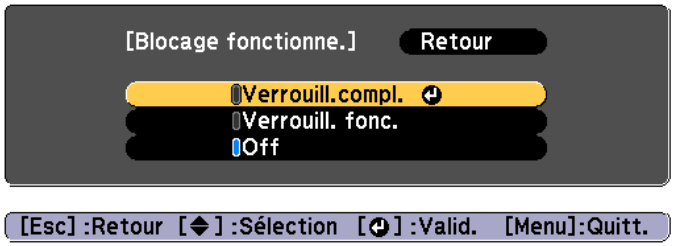
Utilisation du panneau de commande



2 Sélectionnez **Blocage fonctionne.** dans **Réglage**.



3 Sélectionnez **Verrouill.compl.** ou **Verrouill. fonc.** selon votre choix.



4 Choisissez **Oui** lorsque le message de confirmation s'affiche.

Les boutons du panneau de commande sont bloqués conformément au réglage choisi.

Vous pouvez annuler le blocage du panneau de commande des deux manières suivantes :

- Sélectionnez **Off** dans **Blocage fonctionne.**
  ☛ **Réglage - Blocage fonctionne.** p.92
- Maintenez le bouton [↵] du panneau de configuration enfoncé pendant sept secondes. Un message s'affiche et le blocage est annulé.

Systèmes de sécurité

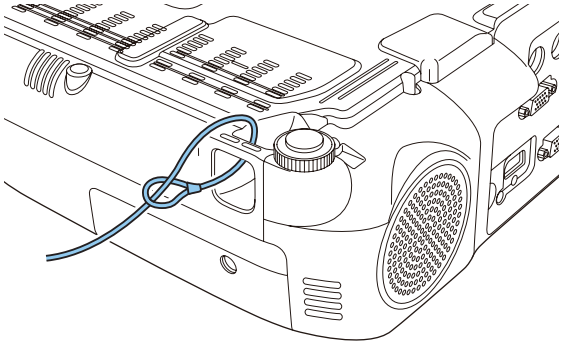
Ce projecteur est équipé des systèmes antivol suivants.

- Fente pour système de sécurité
  La fente pour système de sécurité est compatible avec le système Microsaver Security System fabriqué par Kensington.
  Consultez la section suivante pour plus d'informations sur le système Microsaver Security System.
  ☛ http://www.kensington.com/
- Point d'installation pour câble de sécurité
  Un câble antivol, disponible dans le commerce, peut être glissé dans le point d'installation de manière à fixer le projecteur à un meuble ou une colonne.

Installation du câble antivol

Insérez un câble antivol dans le trou d'installation.

Consultez la documentation du câble antivol pour savoir comment le verrouiller.



EasyMP Monitor

En utilisant EasyMP Monitor, vous pouvez afficher l'état de plusieurs projecteurs Epson en réseau sur votre ordinateur. Ceci vous permet de vérifier l'état des projecteurs et de les contrôler depuis votre ordinateur. La Le plugin Message Broadcasting pour EasyMP Monitor peut être utilisé pour envoyer simultanément des fichiers JPEG à des projecteurs enregistrés. Vous pouvez télécharger EasyMP Monitor sur le site Web suivant.

http://www.epson.com

Téléchargez le plugin Message Broadcasting sur le site Web.

Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)

À l'aide d'un navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez effectuer les réglages et contrôler le projecteur. Cette fonction vous permet d'effectuer des opérations de configuration et de contrôle à distance. En outre, comme vous pouvez utiliser le clavier de l'ordinateur, la saisie des caractères requis pour la configuration est plus facile qu'à l'aide de la télécommande.

Utilisez un navigateur Web tel que Microsoft Internet Explorer 8,0 ou une version ultérieure. Sur un Mac OS X, utilisez Safari.

Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez utiliser le navigateur Web pour régler et contrôler même si le projecteur est en mode attente (s'il est éteint).

☛ **ECO - Mode attente** p.103

Configuration du projecteur

Un navigateur Web vous permet de configurer les paramètres habituellement définis dans le menu Configuration du projecteur. Les réglages se retrouvent dans le menu Configuration. Certains éléments, toutefois, ne peuvent être définis que dans le navigateur Web.

Éléments du menu Configuration qui ne peuvent pas être réglés via le navigateur Web

- Menu Réglage - Forme de pointeur
- Menu Réglage - Motif
- Menu Réglage - Bouton utilisateur
- Menu Avancé - Logo d'utilisateur
- Menu Avancé - Langue
- Menu Avancé - Fonctionnement - Mode haute alt.
- Menu Réinit. - Tout réinitialiser et Réinitial. durée lampe

Les réglages des éléments de chaque menu sont identiques au menu Configuration du projecteur.

☛ "Menu Configuration" p.85

Éléments qui ne peuvent être définis qu'avec un navigateur Web

- Nom de communauté SNMP (jusqu'à 32 caractères alphanumériques à un octet)
- Mot de passe du moniteur (jusqu'à 16 caractères alphanumériques à un octet)

Affichage de l'écran Contrôle Web

Pour afficher l'écran Contrôle Web, procédez comme suit.

Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si le projecteur communique avec un réseau sans fil, connectez-vous en mode Avancé.

Si le navigateur Web que vous utilisez est configuré de manière à se connecter via un serveur proxy, il est impossible d'afficher l'écran Contrôle Web. Pour afficher Contrôle Web, vous devez configurer de sortie qu'un serveur proxy ne soit pas utilisé pour la connexion.

1. Démarrez un navigateur Web sur l'ordinateur.
2. Entrez l'adresse IP du projecteur dans la barre d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.

   L'écran Contrôle Web s'affiche.

   Lorsque le mot de passe de contrôle Web est défini dans le menu Configuration, l'écran de saisie du mot de passe s'affiche.
3. Entrez l'ID utilisateur et le mot de passe.

   Entrez l'ID utilisateur "**EPSONWEB**".

   Le mot de passe initial est « **admin** ».

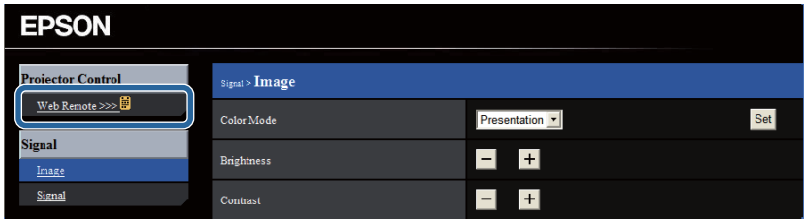
- Saisissez l'identifiant d'utilisateur même si aucun mot de passe n'a été défini. Vous ne pouvez pas modifier l'ID utilisateur.
- Vous pouvez modifier le mot de passe dans le menu Réseau du menu Configuration.

☛ **Réseau - Base - MotPss ContrôleWeb** p.97

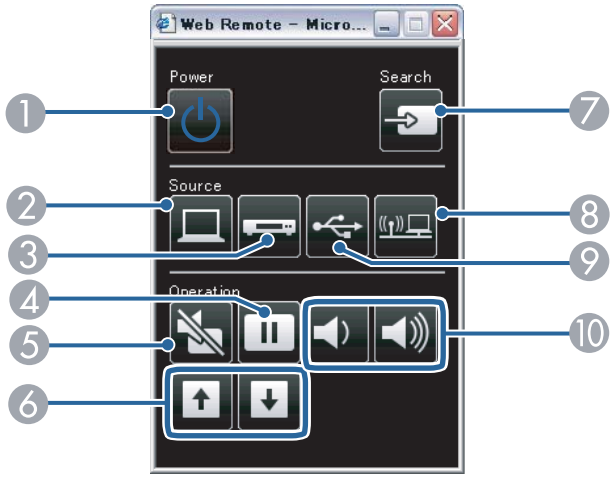
Affichage de l'écran Web Remote

La fonction Web Remote permet d'exécuter des opérations de contrôle à distance avec un navigateur Web.

1. Affichez l'écran Contrôle Web.
2. Cliquez sur **Web Remote**.



3. L'écran Web Remote s'affiche.



	Nom	Fonction
1	**Bouton d'alimentation [⏻]**	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur. ☛ "De l'installation à la projection" p.37
2	**Bouton [Computer]**	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'entrée bascule entre les images du port Computer1 et celles du port Computer2.
3	**Bouton [Video]**	Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'image passe par les ports Video, S-Video et HDMI.
4	**Bouton [Freeze]**	Active ou désactive le gel de l'image. ☛ "Arrêt sur image (Gel)" p.61

Nom		Fonction
⑤	**Bouton [A/V Mute]**	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.61
⑥	**Boutons [Page] [⇧][⇩]**	Change les pages de fichiers, PowerPoint par exemple, en cas d'utilisation des méthodes de projection suivantes. • Avec la fonction Souris Sans Fil ☛ "Utilisation de la télécommande pour contrôler le pointeur de la souris (Souris Sans Fil)" p.64 • Avec USB Display ☛ "Projection avec USB Display" p.39 • Pendant une connexion réseau Lors de la projection d'images ou de scénarios à l'aide de PC Free, une pression sur ces boutons affiche l'écran précédent/suivant.
⑦	**Bouton [Source Search]**	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.38
⑧	**Bouton [LAN]**	Passe à l'image projetée avec EasyMP Network Projection. Lors d'une projection avec la Quick Wireless Connection USB Key en option, ce bouton permet de passer à cette image. ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.39
⑨	**Bouton [USB]**	Chaque pression sur le bouton entraîne le défilement des images suivantes : • USB Display • Images du périphérique connecté au port USB ☛ "Passage à l'image cible à l'aide de la télécommande" p.39
⑩	**Boutons [Volume]** [🔉][🔊]	[🔉] Réduit le volume. [🔊] Augmente le volume. ☛ "Réglage du volume" p.49

Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement

Lorsque vous réglez Notif. courrier, des messages notifications sont envoyés à des adresses électroniques prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☛ **Réseau** - **Courrier** - **Notif. courrier** p.101

- Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations de notification (adresses), et les notifications peuvent être envoyées aux trois destinations à la fois.
- Si un problème grave apparaît sur un projecteur et que celui-ci cesse brusquement de fonctionner, il peut être impossible au projecteur d'envoyer une notification signalant ce problème à l'opérateur.
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même s'il est en mode attente (s'il est éteint).
  ☛ **ECO** - **Mode attente** p.103

Erreur de lecteur du courrier de notification

Lorsque la fonction Notif. courrier est réglée sur On et qu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur, l'e-mail suivant est envoyé.

Exépditeur du courrier : Adresse pour Adresse 1

Objet : EPSON Projector

Ligne 1 : Nom du projecteur sur lequel le problème s'est produit.

Ligne 2 : Adresse IP définie pour le projecteur qui a rencontré le problème.

Ligne 3 et suivantes : Détails du problème.

Les détails du problème sont indiqués ligne par ligne. Les messages sont répertoriés ci-dessous.

- Internal error
- Fan related error
- Sensor error
- Lamp cover is open
- Lamp timer failure
- Lamp out
- Internal temperature error
- High-speed cooling in progress
- Lamp replacement notification
- No-signal
  Aucun signal n'est reçu par le projecteur. Vérifiez l'état de la connexion ou vérifiez si la source de signal est bien allumée.
- Auto Iris Error
- Power Err. (Ballast)

Consultez la section suivante pour résoudre les problèmes ou les avertissements.

☛ "Signification des témoins" p.110

Gestion utilisant SNMP

Réglez **SNMP** sur **On** dans le menu Configuration pour que les messages de notification soient envoyés à l'ordinateur spécifié lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur. Ainsi, l'opérateur est informé des problèmes survenant sur le projecteur, même s'il ne se trouve pas à proximité de celui-ci.

☛ **Réseau** - **Autres** - **SNMP** p.102

- SNMP doit être géré par un administrateur réseau ou une personne connaissant bien le réseau.
- Pour surveiller le projecteur à l'aide de SNMP, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur.
- L'agent SNMP de ce projecteur est conforme à la version 1 (SNMPv1).
- En mode Rapide, la fonction de gestion à l'aide de SNMP ne peut pas être utilisée via un réseau sans fil.
- Il est possible d'enregistrer jusqu'à deux adresses IP de destination.

Commandes ESC/VP21

Vous pouvez contrôler le projecteur depuis un périphérique externe à l'aide de ESC/VP21.

Liste des commandes

Lorsqu'il reçoit une commande de mise sous tension, le projecteur s'allume et passe en mode de préchauffage. Une fois sous tension, le projecteur renvoie un symbole deux-points « : » (3Ah).

Sur réception d'une commande, le projecteur l'exécute, renvoie l'invite deux-points « : », puis accepte la commande suivante.

Si le traitement des commandes se termine par une erreur, le projecteur émet un message d'erreur, puis le code « : » réapparaît.

Élément			Commande
Mise sous/hors tension	On		PWR ON
	Off		PWR OFF
Sélection du signal	Ordinateur1	Auto	SOURCE 1F
		RGB	SOURCE 11
		Composantes	SOURCE 14

Élément			Commande
	Ordinateur2	Auto	SOURCE 2F
		RGB	SOURCE 21
		Composantes	SOURCE 24
	HDMI		SOURCE 30
	Video		SOURCE 41
	S-Vidéo		SOURCE 42
	USB Display		SOURCE 51
	USB		SOURCE 52
	LAN		SOURCE 53
Pause A/V On/Off	On		MUTE ON
	Off		MUTE OFF
Sélection de la fonction Pause A/V	Noir		MSEL 00
	Bleu		MSEL 01
	Logo		MSEL 02

Ajout d'un code de CR (0Dh) à la fin de chaque commande puis transmission.

Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

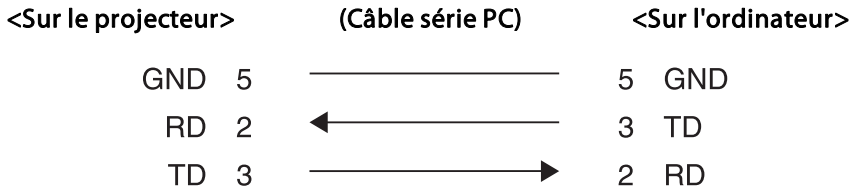
☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

Câblage

Connexion série

- Forme du connecteur : D-Sub 9 broches (mâle)
- Nom du port d'entrée du projecteur : RS-232C

<Sur le projecteur> <Sur l'ordinateur>



Nom du signal	Fonction
GND	Terre fil de signal
TD	Transmission données
RD	Réception données

Protocole de communications

- Réglage du débit en bauds par défaut : 9600 ppp
- Longueur des données : 8 bit
- Parité : aucun
- Bit d'arrêt : 1 bit
- Contrôle de flux : aucun

À propos de PJLink (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement)

La norme PJLink Class1 a été définie par la JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) en tant que protocole standard de contrôle des projecteurs compatibles réseau, dans le cadre de ses efforts de normalisation des protocoles de contrôle de projecteurs.

Le projecteur est conforme à la norme PJLink Class1 définie par la JBMIA.

Pour plus d'informations sur les paramètres réseau PJLink, consultez le menu Réseau.

☛ "Menu Réseau" p.95

Il est conforme à toutes les commandes définies par la norme PJLink Class1, à l'exception des commandes suivantes, et un accord a été confirmé par la vérification d'adaptation à la norme PJLink.

URL:http://pjlink.jbmia.or.jp/english/

- **Commandes non compatibles**

Fonction		Commande PJLink
Réglages de sourdine	Activation de la pause de l'image	AVMT 11
	Activation de la sourdine audio	AVMT 21

- **Noms des entrées définis par PJLink et sources correspondantes du projecteur**

Source	Commande PJLink
Ordinateur1	INPT 11
Ordinateur2	INPT 12
Video	INPT 21
S-Vidéo	INPT 22
HDMI	INPT 32
USB	INPT 41
LAN	INPT 52
USB Display	INPT 53

- Nom du fabricant affiché pour la « demande d'information sur le nom du fabricant »
  EPSON

- Nom du modèle affiché pour la « demande d'information sur le nom du produit »
  EPSON 25
  EPSON 22
  EPSON 20

À propos de Crestron RoomView® (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement)

Crestron RoomView® est un système de contrôle intégré fourni par Crestron®. Il permet de surveiller et de contrôler plusieurs périphériques reliés au réseau.

Le projecteur prend en charge le protocole de contrôle et peut donc être utilisé dans un système intégrant Crestron RoomView®.

Visitez le site Web de Crestron® pour en savoir plus sur Crestron RoomView®.

http://www.crestron.com

Voici un aperçu de Crestron RoomView®.

- **Fonctionnement à distance à l'aide d'un navigateur Web**
  Vous pouvez utiliser un projecteur à partir d'un ordinateur comme vous utiliseriez une télécommande.
- **Surveillance et contrôle par logiciel**
  Vous pouvez utiliser Crestron RoomView® Express ou Crestron RoomView® Server Edition de Creston® pour surveiller les périphériques du système, communiquer avec l'assistance technique et envoyer des messages d'urgence. Pour plus d'informations, consultez le site Web suivant.
  http://www.crestron.com/getroomview

Ce manuel présente les procédures d'utilisation de votre ordinateur avec un navigateur Web.

- Vous ne pouvez entrer que des caractères alphanumériques et des symboles à un octet.
- Vous ne pouvez pas utiliser les fonctions suivantes avec Crestron RoomView®.
  ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.74
  Message Broadcasting (plug-in de EasyMP Monitor)
- Si vous réglez **Mode attente** sur **Comm. activée**, vous pouvez contrôler le projecteur même s'il est en mode attente (s'il est éteint).
  ☛ **ECO** - **Mode attente** p.103

Utilisation d'un projecteur à partir d'un ordinateur

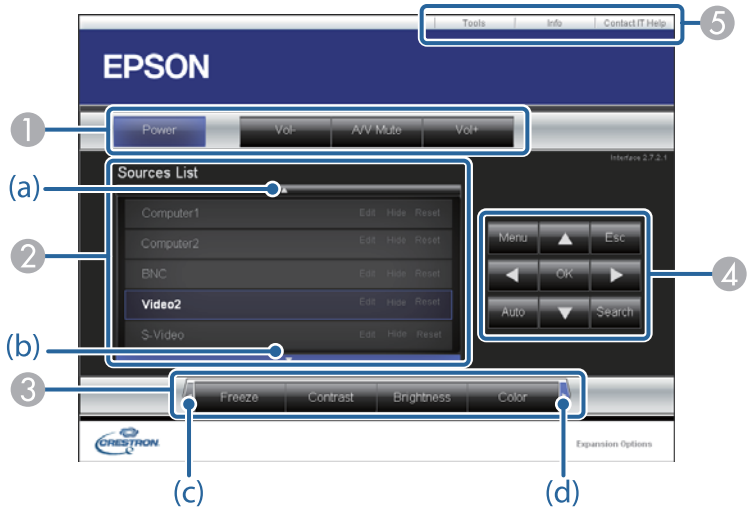
Affichage de la fenêtre d'utilisation

Vérifiez les points suivants avant d'exécuter la moindre opération.

- Vérifiez que l'ordinateur et le projecteur sont reliés au réseau. Si le projecteur communique avec un réseau sans fil, connectez-vous en mode Avancé.
  ☛ "Menu LAN sans fil (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement)" p.97
- Réglez **Crestron RoomView** sur **On** dans le menu **Réseau**.
  ☛ **Réseau** - **Autres** - **Crestron RoomView** p.88

1. Démarrez un navigateur Web sur l'ordinateur.
2. Entrez l'adresse IP du projecteur dans le champ d'adresse du navigateur Web, puis appuyez sur la touche Enter du clavier de l'ordinateur.
   La fenêtre d'utilisation s'affiche.

Utilisation de la fenêtre d'utilisation



1 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons.

Bouton	Fonction
Power	Permet d'allumer ou d'éteindre le projecteur.
Vol-/Vol+	Permet de régler le volume.
A/V Mute	Active ou désactive l'audio et la vidéo. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.61

2 Basculez sur l'image de la source d'entrée sélectionnée. Pour afficher les sources d'entrée présentes dans Source List, cliquez sur (a) ou (b) pour faire défiler la liste. Vous pouvez modifier le nom de la source si nécessaire.

3 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les boutons. Pour afficher les boutons non visibles dans Source List, cliquez sur (c) ou (d) pour faire défiler vers la gauche ou la droite.

Bouton	Fonction
Freeze	Active ou désactive le gel de l'image. ☛ "Arrêt sur image (Gel)" p.61
Contrast	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Brightness	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Color	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Sharpness	Permet d'ajuster la netteté de l'image.
Zoom	Cliquez sur le bouton [⊕] pour agrandir l'image sans modifier la taille de la projection. Cliquez sur le bouton [⊖] pour réduire une image agrandie avec le bouton [⊕] . Cliquez sur les boutons [▲], [▼], [◀] ou [▶] pour modifier la position d'une image agrandie. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.63

4 Les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] exécutent la même opération que les boutons [▲], [▼], [◀] et [▶] de la télécommande. Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les autres boutons.

Bouton	Fonction
OK	Exécute la même opération que bouton [↵] de la télécommande. ☛ "Télécommande" p.18
Menu	Permet d'afficher et de fermer le menu Configuration.
Auto	Si vous appuyez sur le bouton lors de la projection des signaux RVB analogiques depuis le port Computer1 ou Computer2, vous pouvez optimiser automatiquement l'image en ajustant les valeurs Alignement, Sync. et Position.

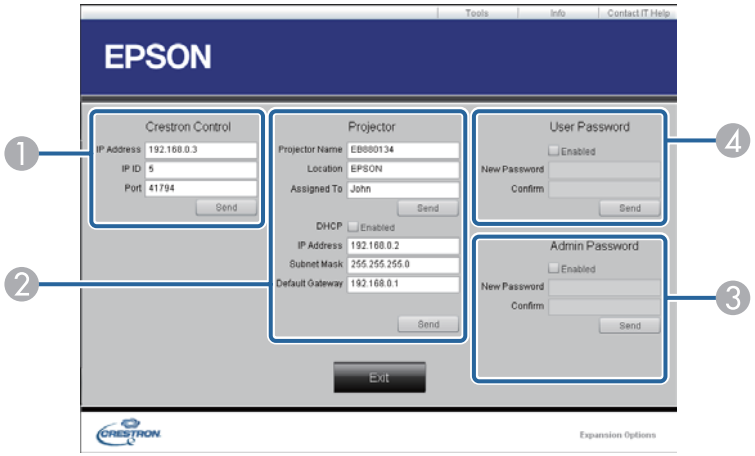
Bouton	Fonction
Search	Permet de passer à la source d'entrée suivante qui envoie une image. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.38
Esc	Exécute la même opération que bouton [Esc] de la télécommande. ☛ "Télécommande" p.18

5 Vous pouvez exécuter les opérations suivantes en cliquant sur les onglets.

Onglet	Fonction
Contact IT Help	Affiche la fenêtre du support technique. Permet de communiquer avec l'administrateur à l'aide de Crestron RoomView® Express.
Info	Affiche des informations sur le projecteur actuellement connecté.
Tools	Modifie les paramètres du projecteur actuellement connecté. Voir la section suivante.

Utilisation de la fenêtre d'outil

La fenêtre suivante apparaît si vous cliquez sur l'onglet **Tools** dans la fenêtre d'utilisation. Vous pouvez utiliser cette fenêtre pour modifier les paramètres du projecteur actuellement connecté.



1 **Crestron Control**
Permet de configurer les contrôleurs centraux Crestron®.

2 **Projector**
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
Projector Name	Entrez un nom pour différentier le projecteur actuellement connecté des autres projecteurs sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 15 caractères alphanumériques à un octet.)
Location	Entrez un nom d'emplacement d'installation pour le projecteur actuellement connecté sur le réseau. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)
Assigned To	Entrez le nom de l'utilisateur du projecteur. (Le nom peut contenir jusqu'à 32 caractères alphanumériques et symboles à un octet.)

Élément	Fonction
DHCP	Sélectionnez la case **Enabled** pour utiliser le protocole DHCP. Vous ne pouvez pas entrer d'adresse IP si le protocole DHCP est activé.
IP Address	Entrez l'adresse IP pour assigner le projecteur actuellement connecté.
Subnet Mask	Entrez un masque de sous-réseau pour le projecteur actuellement connecté.
Default Gateway	Entrez l'adresse de passerelle par défaut pour le projecteur actuellement connecté.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à **Projector**.

③ **Admin Password**
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre Tools.
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre Tools. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans **New Password**. Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à **Admin Password**.

④ **User Password**
Sélectionnez la case **Enabled** pour demander un mot de passe pour ouvrir la fenêtre d'utilisation sur l'ordinateur.
Vous pouvez configurer les éléments suivants.

Élément	Fonction
New Password	Entrez le nouveau mot de passe lors de la modification du mot de passe d'ouverture de la fenêtre d'utilisation. (Le nom peut contenir jusqu'à 26 caractères alphanumériques à un octet.)
Confirm	Entrez le même mot de passe que celui saisi dans **New Password**. Si les mots de passe sont différents, une erreur apparaît.
Send	Cliquez sur ce bouton pour valider les modifications apportées à **User Password**.

Vérifiez les chiffres, puis appuyez les contre-mesures suivantes. Si vous ne parvenez pas à résoudre le problème, contactez votre administrateur réseau, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

Event ID	Cause	Solution
0432 0435	Impossible de démarrer EasyMP Network Projection.	Redémarrez le projecteur.
0434 0481 0482 0485	Les communications réseau sont instables.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis reconnectez après quelques instants.
0433	Impossible de lire des images transférées.	Redémarrez EasyMP Network Projection.
0484	La communication a été déconnectée de l'ordinateur.	
0483 04FE	EasyMP Network Projection a été fermé de manière inattendue.	Vérifiez l'état de la communication réseau, puis redémarrez le projecteur.
0479 04FF	Une erreur système s'est produite dans le projecteur.	Redémarrez le projecteur.
0891	Impossible de trouver un point d'accès avec le même SSID.	Fixez le même SSID sur l'ordinateur, le point d'accès et le projecteur.
0892	Le type d'authentification WPA/WPA2 ne correspond pas.	Vérifiez que les paramètres de sécurité du réseau sans fil sont corrects. ☛ **Sécurité** p.99
0893	Le type de cryptage WEP/TKIP/AES ne correspond pas.	
0894	La communication a été déconnectée car le projecteur était connecté à un point d'accès non autorisé.	Contactez votre administrateur réseau pour plus d'informations.
0898	Échec d'acquisition DHCP.	Vérifiez que le serveur DHCP fonctionne correctement. Si vous n'utilisez pas DHCP, désactivez le paramètre DHCP. ☛ **Réseau sans fil - Paramètres IP** p.97
0899	Autres erreurs de communication	Si le redémarrage du projecteur ou de EasyMP Network Projection ne résout pas le problème, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

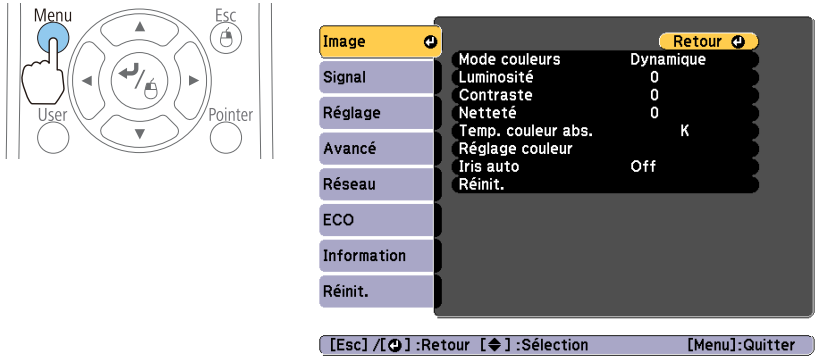
Menu Configuration

Ce chapitre explique comment utiliser le menu Configuration et ses fonctions.

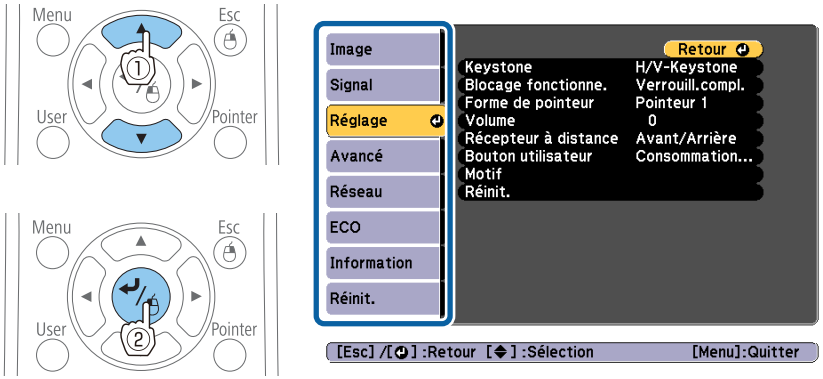
Cette section explique comment utiliser le menu Configuration.

Les étapes décrites sont basées sur l'utilisation de la télécommande. Vous pouvez toutefois exécuter des opérations identiques à l'aide du panneau de commande. Les boutons que vous pouvez utiliser et leurs fonctions sont indiqués sous le menu.

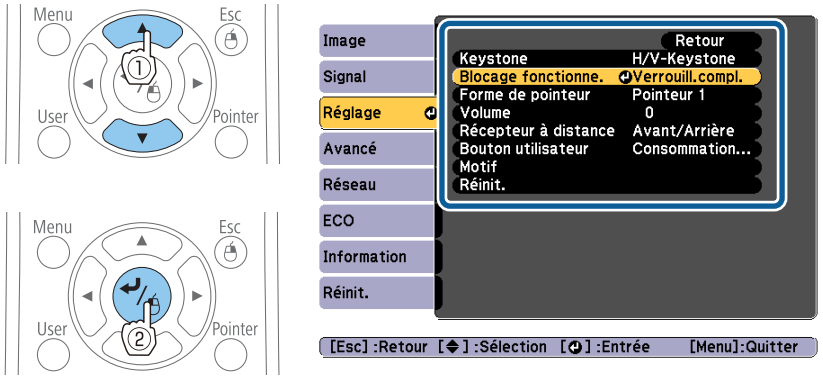
1 Affichez l'écran du menu Configuration.



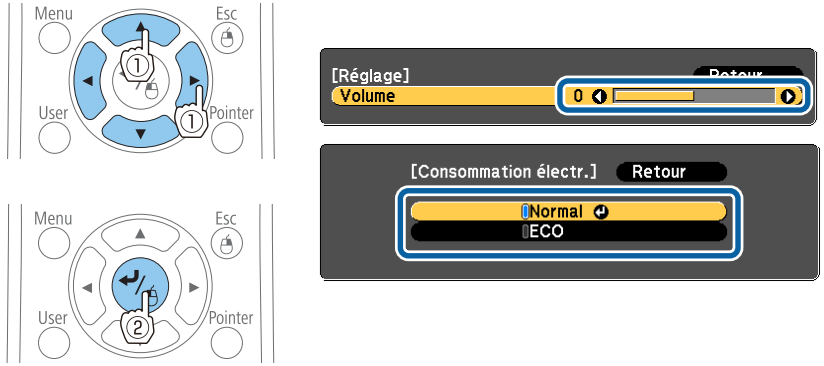
2 Sélectionnez un élément principal de menu.



3 Sélectionnez un élément secondaire de menu.



4 Modifiez les réglages.



5 Appuyez sur le bouton [Menu] pour terminer le réglage.

Tableau du menu Configuration

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du modèle utilisé et du signal et de la source d'image en cours de projection.

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
Menu Image ☛ p.89	Mode couleurs	Dynamique, Présentation, Théâtre, Photo, Sports, sRGB, Tableau noir et Tableau blanc
	Luminosité	-24 - 24
	Contraste	-24 - 24
	Intensité couleur	-32 - 32
	Nuance	-32 - 32
	Netteté	-5 - 5
	Temp. couleur abs.	5000K à 10000K
	Réglage couleur	Rouge : -16 à 16 Vert : -16 à 16 Bleu : -16 à 16
	Iris auto	Off, Normal, Haute vitesse
Menu Signal ☛ p.90	Ajustement Auto	On et Off
	Résolution	Automatique, Large et Normal
	Alignement	-
	Sync.	0 - 31
	Position	Haut, Bas, Gauche et Droite
	Progressif	Off, Vidéo et Film/Auto
	Réduction bruit	Off, NR1 et NR2
	Interv. vidéo HDMI	Automatique, Normal et Étendu
	Signal entrée	Automatique, RGB et Composantes
	Signal Vidéo	Automatique, NTSC, NTSC4.43, PAL, M-PAL, N-PAL, PAL60 et SECAM
	Aspect	Normal, Automatique, 4:3, 16:9, Complet, Zoom et Native
	Overscan	Automatique, Off, 4% et 8%
	Traitement images	Fine, Rapide
Menu Réglage ☛ p.92	Keystone	H/V-Keystone et Quick Corner
	Zoom (EB-S21/EB-S17 uniquement)	-
	Blocage fonctionne.	Verrouill.compl., Verrouill. fonc. et Off
	Forme de pointeur	Pointeur 1, 2 et 3
	Volume	0 - 10
	Récepteur à distance	Avant/Arrière, Avant, Arrière et Off
	Bouton utilisateur	Consommation électr., Information, Progressif, Résolution, Affichage du Motif
	Motif	Affichage du Motif, Type de motif, Motif Utilisateur, et Mire
Menu Avancé ☛ p.93	Affichage	Message, Afficher le fond, Ecran démarrage et Pause A/V
	Logo d'utilisateur	-
	Projection	Avant, Avant/Plafond, Arrière et Arrière/Plafond
	Fonctionnement	Aliment. Directe, Mode haute alt., Rech source au démarr

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeur de l'élément ou du paramètre
	Réglages A/V	Sortie A/V, Sortie audio, Sortie audio HDMI
	Langue	15 ou 36 langues*1
Menu ECO ☛ p.103	Consommation électr.	Normal et ECO
	Optimis. de lumière	On et Off
	Mode veille	On et Off
	Temps Mode veille	0 - 30
	Minut cache objectif	On et Off
	Minuterie pause A/V	On et Off
	Mode attente	Comm. activée et Comm. désactivée
	Affichage ECO	On et Off
Menu Information ☛ p.105	Durée de lampe	-
	Source	-
	Signal entrée	-
	Résolution	-
	Signal Vidéo	-
	Taux rafraîchi.	-
	Info sync	-
	Etat	-
	Numéro de série	-
	Version	-
	Event ID	-
Menu Réinit. ☛ p.106	Tout réinitialiser	-
	Réinitial. durée lampe	-

*1 Le nombre de langues prises en charge varie en fonction de la région où le projecteur est utilisé.

Menu Réseau

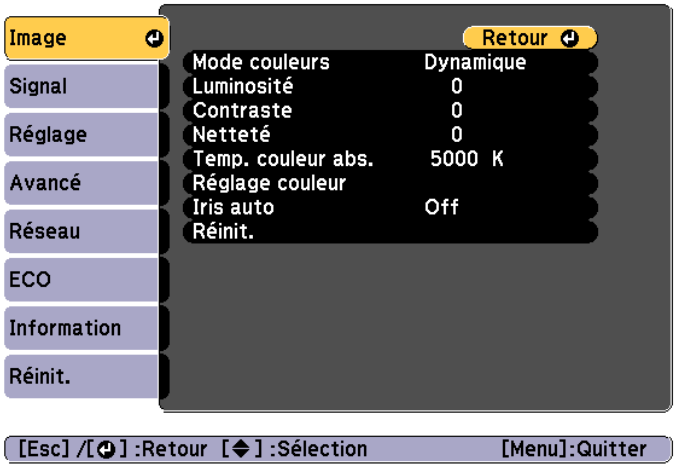
Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeurs de réglage
Menu Base ☛ p.97	Nom du projecteur	-
	Mot passe PJLink (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement)	-
	MotPss ContrôleWeb	-
	Mot-clé projecteur	On et Off
Menu LAN sans fil (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement) ☛ p.97	Alim réseau sans fil	On et Off
	Mode de connexion	Rapide, Avancé
	Canal	1ch, 6ch et 11ch
	Syst LAN sans fil	802.11b/g et 802.11b/g/n
	Param. auto SSID	On et Off
	SSID	-
	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés et Adresse passerelle
	Affichage SSID	On et Off
	Affichage adr. IP	On et Off
Menu Sécurité (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement) ☛ p.99	Sécurité	Non, WEP, WPA-PSK et WPA2-PSK
	Encryptage WEP	128Bit et 64Bit
	Format	ASCII et HEX
	Clef ID	1, 2, 3, 5
	Clef de cryptage 1/Clef de cryptage 2/Clef de cryptage 3 et Clef de cryptage 4	-
	Type d'authentif.	Open et Shared

Nom du menu principal	Nom du sous-menu	Valeurs de réglage
	Mot de passe	-
Menu LAN câblé (EB-X25/EB-W22/ EB-X22/EB-X20 uniquement) ☛ p.100	Paramètres IP	DHCP, Adresse IP, Masque ss-rés et Adresse passerelle
	Affichage adr. IP	On et Off
Menu Courrier ☛ p.101	Notif. courrier	On et Off
	Serveur SMTP	-
	Numéro de port	-
	Réglage d'adresse 1/Réglage d'adresse 2/Réglage d'adresse 3	-
Menu Autres ☛ p.102	SNMP	On et Off
	Adres. IP trappe 1 et Adres. IP trappe 2	-
	AMX Device Discovery	On et Off
	Crestron RoomView (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement)	On et Off
	Bonjour	On et Off
	Message Broadcasting	On et Off

Menu Image

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.38



Sous-menu	Fonction
Mode couleurs	Permet de sélectionner la qualité d'image optimale pour votre environnement. ☛ "Sélection de la qualité de projection (sélection du Mode couleurs)" p.49
Luminosité	Permet d'ajuster la luminosité de l'image.
Contraste	Permet de régler la différence entre les zones claires et sombres des images.
Intensité couleur	Permet de régler l'intensité des couleurs des images.
Nuance	(L'ajustement est possible lorsqu'un signal vidéo en composantes est reçu en entrée. Si une vidéo composite ou un signal S-Vidéo est reçu en entrée, l'ajustement est possible uniquement si des signaux NTSC sont reçus en entrée.) Permet d'ajuster la teinte de l'image.
Netteté	Permet d'ajuster la netteté de l'image.

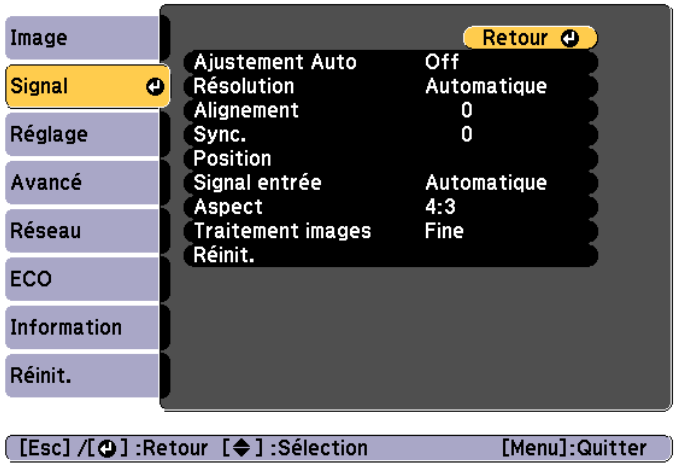
Sous-menu	Fonction
Temp. couleur abs.	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si **Mode couleurs** est réglé sur sRGB.) Permet de régler la teinte des images. L'image a une teinte bleue lorsque vous élevez la température de couleurs, et rouge lorsque vous la diminuez.
Réglage couleur	(Cet élément ne peut pas être sélectionné si **Mode couleurs** est réglé sur sRGB.) Permet de régler l'intensité des couleurs individuellement pour **Rouge, Vert**, et **Bleu**.
Iris auto	(Cet élément ne peut être défini que si **Mode couleurs** est réglé sur **Dynamique** ou **Théâtre**) Réglez sur **Normal** ou **Haute vitesse** pour régler l'iris afin d'obtenir la luminosité optimale des images projetées. Sélectionnez **Haute vitesse** pour des corrections iris plus rapides pour correspondre au rythme de la scène. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs. ☛ "Réglage de l'Iris auto" p.50
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut du menu **Image**. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.106

Menu Signal

Les éléments que vous pouvez régler varient en fonction du signal et de la source d'image en cours de projection. Les détails des réglages sont mémorisés pour chaque signal d'image.

Vous ne pouvez pas régler le menu Signal lorsque la source est USB Display, USB ou LAN.

☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.38

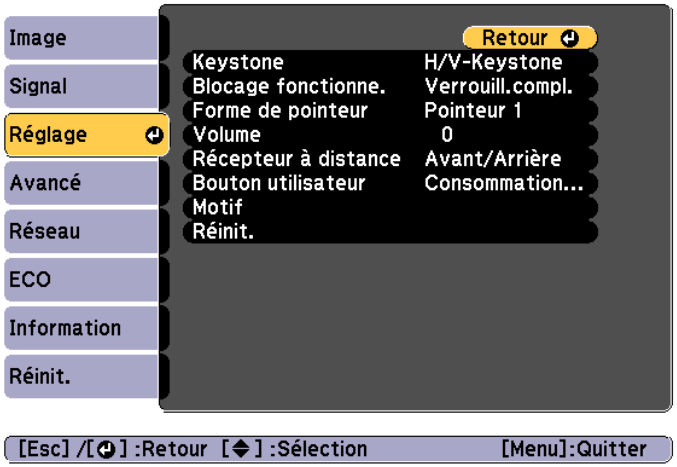


Sous-menu	Fonction
Ajustement Auto	Réglez sur **On** pour obtenir automatiquement le meilleur réglage de Alignement, Sync. et Position en cas de changement du signal d'entrée.
Résolution	Réglez sur **Automatique** pour régler automatiquement la résolution du signal d'entrée. Si les images ne sont pas projetées correctement avec le réglage **Automatique**, lorsqu'une partie de l'image est manquante par exemple, utilisez le réglage **Large** pour un écran large ou sur **Normal** pour des écrans 4:3 ou 5:4 en fonction de l'ordinateur connecté.
Alignement	Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles comportent des bandes verticales.
Sync.	Permet d'ajuster les images provenant d'un ordinateur si elles scintillent, sont floues ou comportent des interférences.
Position	Si une partie de l'image est manquante, cette fonction permet de déplacer la position d'affichage vers le haut, le bas, la gauche ou la droite, de manière à projeter l'image entière.

Sous-menu	Fonction
Progressif	(Lorsqu'une vidéo en composantes ou une vidéo RVB est reçue en entrée, ce réglage ne peut être défini que lorsque le signal reçu en entrée est un signal entrelacé (480i/576i/1080i). Ce réglage ne peut pas être choisi lorsqu'un signal RGB est reçu en entrée.) Entrelacé (i) le signal est converti en signal Progressif (p). (conversion IP) **Off** : Idéal pour afficher des images comportant une grande quantité de mouvement. **Vidéo** : Idéal pour les images vidéos générales. **Film/Auto** : Ce réglage est idéal pour projeter des films vidéo, des images d'infographie et des animations.
Réduction bruit	(Ceci ne peut pas être réglé lorsque un signal numérique RGB est reçu en entrée ni lors de la projection d'un signal entrelacé lorsque **Progressif** est réglé sur **Off**.) Il permet de lisser les images comportant des interférences. Il existe deux modes, dont vous pouvez sélectionner celui que vous préférez. Il est conseillé de définir ce réglage sur **Off** si vous affichez des sources d'image comportant très peu d'interférences, par exemple un DVD.
Interv. vidéo HDMI	Lorsque le port d'entrée HDMI du projecteur est connecté à un lecteur de DVD, définissez la plage vidéo du projecteur selon les paramètres de plage vidéo du lecteur.
Signal entrée	Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir du port d'entrée Computer. Si vous choisissez **Automatique**, le signal d'entrée est réglé automatiquement en fonction de l'équipement connecté. Si les couleurs ne s'affichent pas correctement en mode **Automatique**, sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.
Signal Vidéo	Vous pouvez sélectionner un signal d'entrée à partir d'un port Video. Si vous choisissez **Automatique**, les signaux vidéo sont reconnus automatiquement. Si des interférences apparaissent sur l'image ou si un problème survient, par exemple l'absence de toute image projetée en mode **Automatique**, sélectionnez le signal approprié en fonction de l'équipement connecté.

Sous-menu	Fonction
Aspect	Permet de définir le rapport L/H des images projetées. ☛ "Modification du rapport L/H de l'image projetée" p.50
Overscan	Change le rapport L/H de l'image de sortie (la portée de l'image projetée). Vous pouvez définir le recadrage sur **Off**, **4%** ou **8%**. Lorsque la source est HDMI, l'option **Automatique** est disponible. Lorsque **Automatique** est sélectionné, il passe automatiquement à **Off** ou **8%** en fonction du signal d'entrée.
Traitement images	Modifie les réglages du traitement d'images. **Rapide** : Les images sont affichées plus rapidement. Le délai d'alignement du crayon est réduit lorsque vous utilisez l'unité interactive en option. **Fine** : Les images affichées sont de meilleure qualité.
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **Signal**, à l'exception de **Signal entrée** et **Traitement images**. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.106

Menu Réglage

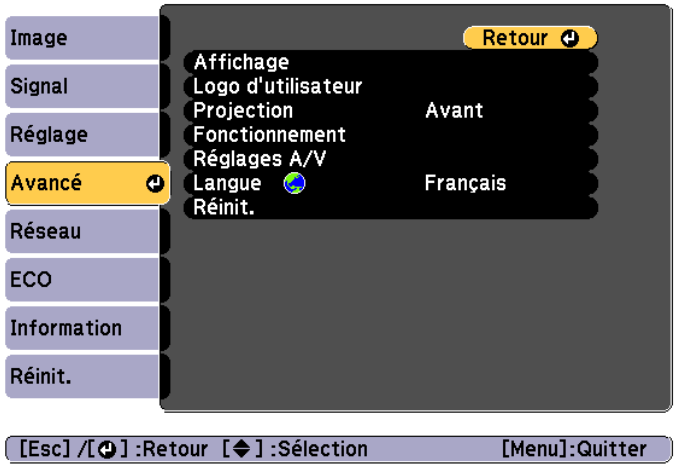


Sous-menu	Fonction
Keystone	Permet de corriger la distorsion trapézoïdale. • Lorsque **H/V-Keystone** est sélectionné : Réglez **V-Keystone** et **H-Keystone** pour corriger la distorsion trapézoïdale horizontale et verticale. Vous pouvez également régler Curseur Keystone H. et V-Keystone auto. sur **On** ou **Off**. • Lorsque **Quick Corner** est sélectionné : Sélectionnez et corrigez les quatre coins de l'image projetée. ☛ "Quick Corner" p.45
Zoom (EB-S21/EB-S17 uniquement)	Règle la taille de l'image projetée.
Blocage fonctionne.	Lorsque cette fonction est activée, elle limite l'utilisation du panneau de commande du projecteur. ☛ "Verrouillage des touches de fonctionnement (Blocage fonctionne.)" p.71

Sous-menu	Fonction
Forme de pointeur	Cette fonction permet de sélectionner la forme du pointeur. Pointeur 1 : Pointeur 2 : Pointeur 3 : ☛ "Fonction Pointeur (Pointeur)" p.62
Volume	Permet de régler le volume. Les valeurs de réglage sont mémorisées pour chaque source.
Récepteur à distance	Cette fonction limite la réception du signal de commande provenant de la télécommande. S'il est réglé sur **Off**, vous ne pouvez effectuer aucune opération à partir de la télécommande. Si vous souhaitez effectuer des opérations à partir de la télécommande, maintenez le bouton [Menu] de la télécommande enfoncé pendant au moins 15 secondes pour rétablir la valeur par défaut.
Bouton utilisateur	Vous pouvez sélectionner et attribuer un élément du menu Configuration au bouton [User] de la télécommande. Une pression sur le bouton [User] permet d'accéder à la fenêtre de sélection/réglage concernée. Vous pouvez ainsi effectuer des réglages par pression sur un bouton. Vous pouvez attribuer l'un des éléments suivants au bouton [User]. **Consommation électr.**, **Information**, **Progressif**, **Résolution**, **Affichage du Motif**

Sous-menu	Fonction
Motif	**Affichage du Motif**: Affiche un motif. **Type de Motif**: Vous pouvez sélectionner les motifs 1 à 4 ou celui de l'utilisateur. Les motifs 1 à 4 affichent des lignes de projection telles que des lignes droites ou des grilles. Motif 1: Motif 2: Motif 3: Motif 4: **Motif utilisateur** : Capture un motif utilisateur. ☛ "Enregistrer un motif utilisateur" p.67 **Mire**: Lors de la configuration du projecteur, une mire est affichée de manière à permettre l'ajustement de la projection sans connecter d'autres équipements. Lorsque la mire est affichée à l'écran, vous pouvez régler le zoom, la focalisation et la distorsion trapézoïdale. Pour annuler l'affichage de la mire, appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande ou du panneau de commande. **Attention** Si une mire est affichée de manière prolongée, une image résiduelle peut être visible sur les images projetées.
Réinit.	Rétablit les valeurs par défaut de toutes les fonctions du menu **Réglage**, à l'exception du **Zoom** (EB-S21/EB-S17 uniquement) et du **Bouton utilisateur**. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.106

Menu Avancé



Sous-menu	Fonction
Affichage	Permet d'effectuer des réglages relatifs à l'affichage du projecteur. **Messages** : Réglés sur **Off**, les éléments suivants ne s'affichent pas. Le nom des éléments lorsque Source, Mode couleurs ou Rapport L/H sont modifiés, ; un message en l'absence de signal d'image reçu ; des avertissements tels que Avert. haute temp. **Afficher le fond***1 : Vous pouvez définir l'arrière-plan de l'écran sur **Noir**, **Bleu** ou **Logo** lorsqu'aucun signal d'image n'est disponible. **Ecran démarrage***1 : Réglez sur **On** pour afficher le **Logo d'utilisateur** lorsque la projection démarre. **Pause A/V***1 : Vous pouvez régler l'écran affiché, lorsque le bouton [A/V Mute] de la télécommande est enfoncé, sur **Noir**, **Bleu**, ou **Logo**.

Sous-menu	Fonction
Logo d'utilisateur*1	Permet de modifier le logo d'utilisateur qui est affiché par les fonctions Afficher le fond, Pause A/V, etc. ☛ "Enregistrement d'un logo d'utilisateur" p.65
Projection	Sélectionnez l'une des méthodes de projection suivantes en fonction de l'installation du projecteur. **Avant**, **Avant/Plafond**, **Arrière** et **Arrière/Plafond** Vous pouvez modifier le réglage dans l'ordre suivant, en appuyant sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande pendant environ cinq secondes. **Avant↔Avant/Plafond** **Arrière↔Arrière/Plafond** ☛ "Méthodes d'installation" p.24
Fonctionnement	**Aliment. Directe**: Réglez sur **On** pour mettre le projecteur sous tension simplement en le branchant. Lorsque le cordon d'alimentation est branché, notez que le projecteur s'allume automatiquement dans une situation telle que la fin d'une panne de courant. **Mode haute alt.**: Réglez sur **On** lorsque vous utilisez le projecteur à une altitude supérieure à 1500 m. **Rech source au démarr** : Définissez sur **On** pour projeter des images à partir du port recevant une image au démarrage du projecteur.

Sous-menu	Fonction
Réglages A/V	Bouton **Sortie A/V**: (Cet élément ne peut être réglé que si **Mode attente** est réglé sur **Comm. activée**.) Définissez sur **Toujours valide** pour émettre de l'audio et des images vers de l'équipement externe quand le projecteur est en état de veille. L'audio est émis par le haut-parleur. Le ventilateur peut tourner en mode veille. Aussi, quand le projecteur sort du mode veille, le ventilateur peut émettre un son lourd lors de sa rotation, mais ce n'est pas un défaut. **Sortie audio**: Sélectionnez la sortie audio lors de la projection d'images à partir des ports d'entrée Computer1, Computer2, S-Video, ou Video. Quand réglé sur **Automatique**, l'audio du port d'entrée audio correspondant à chaque port d'entrée d'image est diffusé. En état de veille, l'audio de la dernière source sélectionnée est diffusé. ☛ "Connexion des équipements" p.27 **Sortie audio HDMI**: Sélectionnez la source audio lors de la projection depuis le port d'entrée HDMI. Sélectionnez **HDMI** pour diffuser l'audio de l'image tel quel.
Langue	Définit la langue des messages et des menus.
Réinit.	Vous pouvez rétablir les valeurs de **Modif.***1 et de **Fonctionnement***2 et **Réglages A/V***3 du menu **Avancé**. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.106

*1 Si la fonction **Protec. logo utilis.** est réglée sur **On** dans **Mot de passe protégé**, il est impossible de modifier les réglages relatifs au logo d'utilisateur. Vous pouvez apporter des modifications après avoir réglé **Protec. logo utilis.** sur **Off**.
☛ "Gestion des utilisateurs (Mot de passe protégé)" p.69

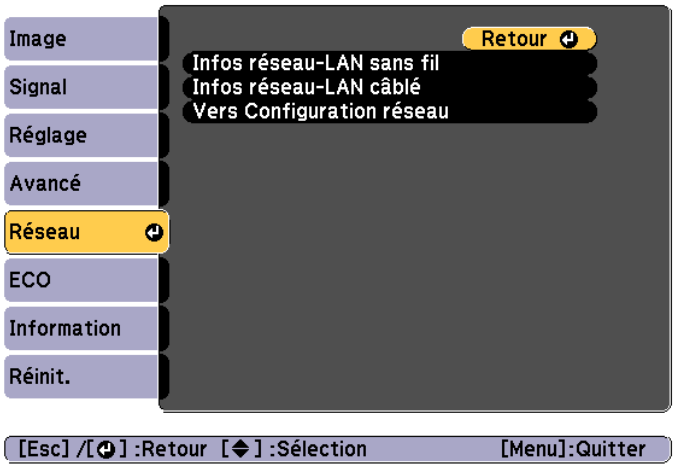
*2 Excepté pour le Mode haute alt. et Rech source au démarr.

*3 Excepté pour le bouton Sortie A/V.

Menu Réseau

Si la fonction **Réseau protégé** est réglée sur **On** dans la section **Mot de passe protégé**, un message s'affiche et il est impossible de modifier les réglages. Réglez **Réseau protégé** sur **Off**, puis configurez le réseau.

☛ "Réglage de la fonction Mot de passe protégé" p.69



Sous-menu	Fonction
Infos réseau-LAN sans fil (EB-X21/EB-S21/ EB-X17/EB-S17 uniquement)	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. • Mode de connexion • Niveau d'antenne • Nom du projecteur • SSID • DHCP • Adresse IP • Masque ss-rés • Adresse passerelle • Adresse MAC • Code de région*
Infos réseau-LAN câblé (EB-X25/EB-W22/ EB-X22/EB-X20 uniquement)	Affiche les informations relatives à l'état du réseau. • Nom du projecteur • DHCP • Adresse IP • Masque ss-rés • Adresse passerelle • Adresse MAC
Vers Configuration réseau	Les menus suivants permettent de définir les réglages du réseau : **Base**, **Réseau sans fil**, **Sécurité**, **LAN câblé**, **Courrier**, **Autres**, **Réin.** et **Terminé**

* Affiche les informations disponibles sur la région de l'Unité de Réseau sans fil utilisée. Pour plus d'informations, contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

- À l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté au projecteur via un réseau, vous pouvez configurer les fonctions et contrôler le projecteur. Cette fonction est appelée Contrôle Web. Vous pouvez utiliser un clavier pour entrer du texte et définir des réglages de Contrôle Web, comme les paramètres de sécurité.

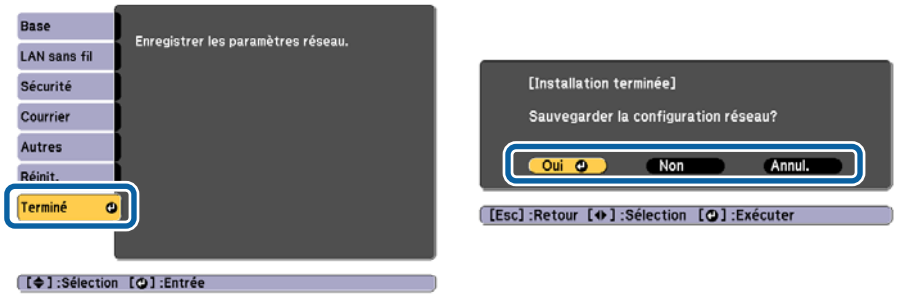
  ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.74

- Contactez l'administrateur de votre réseau pour plus de détails sur les réglages réseau.

Remarques sur l'utilisation du menu Réseau

La sélection dans le menu supérieur et les sous-menus, ainsi que la modification de l'élément sélectionné s'effectuent de la même manière que dans le menu Configuration.

Quand vous avez terminé, veillez à accéder au menu **Terminé** et à y sélectionner **Oui**, **Non** ou **Annul**. Lorsque vous choisissez **Oui** ou **Non**, vous revenez au menu Configuration.



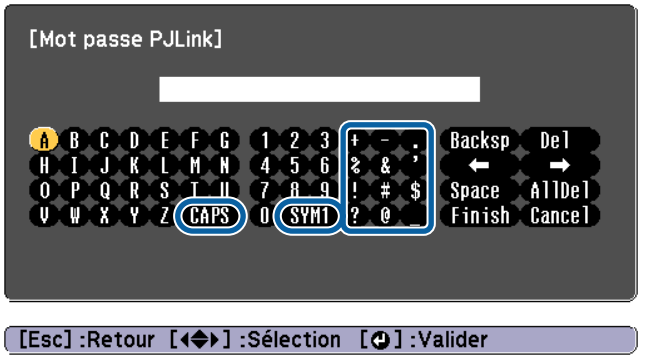
Oui : Sauvegarde les réglages et quitte le menu Réseau.

Non : Ne sauvegarde pas les réglages et ferme le menu Réseau.

Annul. : Continue d'afficher le menu Réseau.

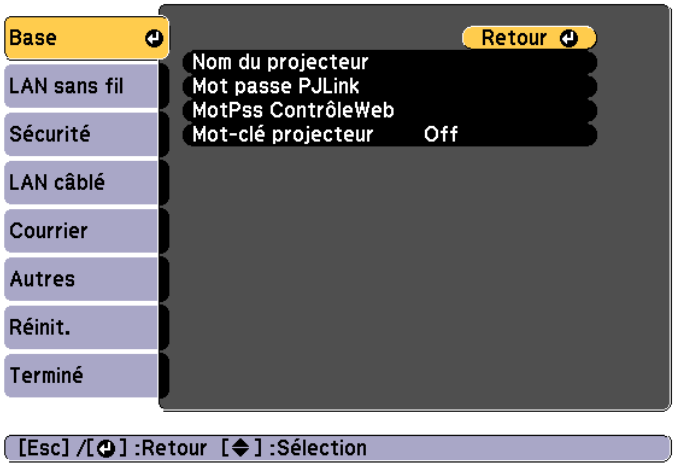
Fonctions du clavier virtuel

Le menu Réseau contient des fonctions qui nécessitent la saisie de caractères alphanumériques durant l'installation. Dans ce cas, le clavier virtuel suivant s'affiche. Appuyez sur les boutons [][][][] de la télécommande ou sur les boutons [][][][] (ou sur [Wide][Tele]) du panneau de commande. Utilisez les boutons pour déplacer le curseur sur la touche souhaitez, puis appuyez sur le bouton[]. Pour saisir des chiffres, maintenez le bouton [Num] de la télécommande enfoncé, puis appuyez sur les touches numériques. Après la saisie, appuyez sur la touche **Finish** du clavier pour confirmer. Appuyez sur **Cancel** pour annuler la saisie.


[Mot passe PJLink]
A B C D E F G 1 2 3 + - .
H I J K L M N 4 5 6 % & '
O P Q R S T U 7 8 9 ! # $
V W X Y Z CAPS 0 SYM1 ? @ _
Backsp Del
Space AllDel
Finish Cancel
[Esc] :Retour [] :Sélection [] :Valider

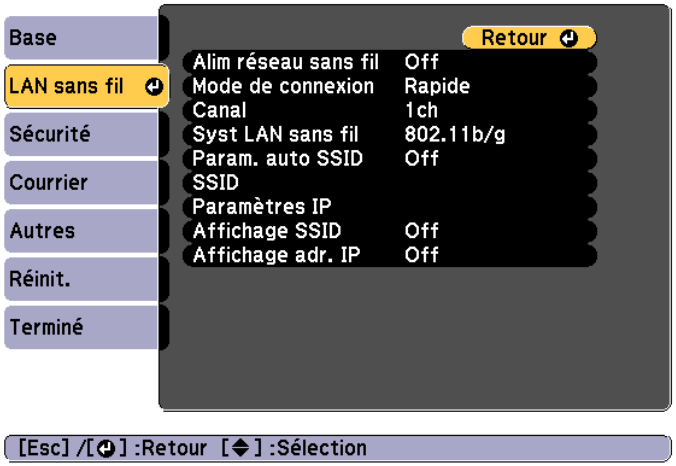
- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **CAPS** et que vous appuyez sur le bouton [], vous alternez entre majuscules et minuscules.
- À chaque fois que vous sélectionnez la touche **SYM1/2** et que vous appuyez sur le bouton [], les touches de symboles situées à l'intérieur du cadre changent.

Menu Base



Sous-menu	Fonction
Nom de projecteur	Affiche le nom du projecteur, utilisé pour identifier ce dernier en cas de connexion à un réseau. Vous pouvez entrer 16 caractères alphanumériques à un octet.
Mot passe PJLink (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement)	Définissez un mot de passe à utiliser pour accéder au projecteur à l'aide de logiciels PJLink compatibles. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.
MotPss ContrôleWeb	Définissez le mot de passe à utiliser pour définir des paramètres et contrôler le projecteur via la fonction Contrôle Web. Vous pouvez saisir 8 caractères alphanumériques mono-octet. Contrôle Web est une fonction qui permet d'installer et de contrôler le projecteur à l'aide du navigateur Web d'un ordinateur connecté via un réseau. ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.74
Mot-clé projecteur	Lorsque cette fonction est réglée sur **On**, vous devez entrer le mot-clé pour connecter le projecteur à un ordinateur via un réseau. Cette fonction permet ainsi d'éviter l'interruption de la présentation en cas de connexions d'autres ordinateurs. Cette fonction est normalement réglée sur **On**. ☛ *Guide d'utilisation EasyMP Network Projection* ☛ *Guide d'utilisation EasyMP Multi PC Projection*

Menu LAN sans fil (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement)



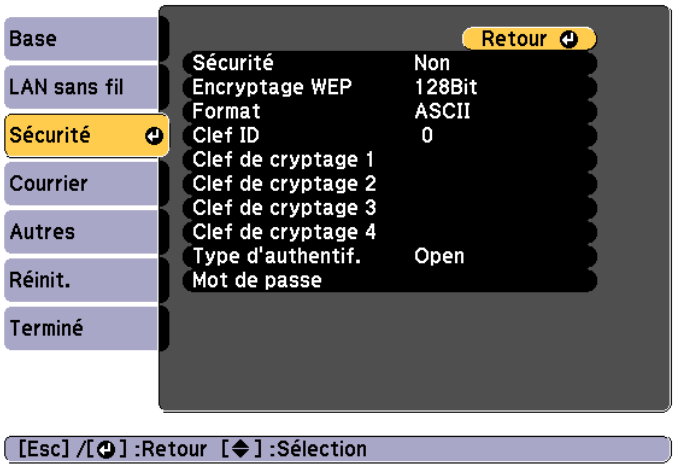
Sous-menu	Fonction
Alim réseau sans fil	Définissez ce réglage sur **On** lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau sans fil. Si vous ne souhaitez pas effectuer de connexion via un réseau sans fil, définissez ce réglage sur **Off** pour éviter tout accès non autorisé. La valeur par défaut est **On**.

Sous-menu	Fonction
Mode de connexion	Définissez le mode de connexion à utiliser lors de la connexion du projecteur à l'ordinateur via un réseau local sans fil. Si vous sélectionnez **Rapide**, un petit réseau est créé automatiquement par le projecteur et l'ordinateur. Il est utilisé avec EasyMP Network Projection. Si **Param. auto SSID** est réglé sur **On**, le projecteur devient un point d'accès facile à utiliser ; si **Off** est sélectionné, le réseau est créé en mode Ad hoc. Si vous sélectionnez **Avancé**, la connexion est établie en mode infrastructure.
Canal	(Ne peut être défini que si **Mode de connexion** est réglé sur **Rapide**.) Sélectionnez la bande de fréquences utilisées par le réseau sans fil entre **1ch**, **6ch** et **11ch**. La valeur par défaut est **11ch**.
Syst LAN sans fil	Réglez le Réseau local sans fil sur **802.11b/g** ou **802.11b/g/n**. La valeur par défaut est **802.11b/g/n**.
Param. auto SSID	(Ne peut être défini que si **Mode de connexion** est réglé sur **Rapide**.) Quand vous définissez ceci sur **On**, vous pouvez rechercher le projecteur plus rapidement parmi plusieurs projecteurs. SSID est défini automatiquement. En cas de connexion à plusieurs projecteurs à partir d'un ordinateur en Mode rapide, sélectionnez **Off** et définissez le même SSID sur tous les projecteurs qui se connecteront.
SSID	(Ne peut être défini que si **Param. auto SSID** est réglé sur **Off**.) Entrez un SSID. Lorsqu'un SSID est fourni pour le réseau sans fil dans lequel le projecteur opère, entrez ce SSID. Vous pouvez entrer 32 caractères alphanumériques à un octet.

Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	(Ne peut être défini que si **Mode de connexion** est réglé sur **Avancé**.) Vous pouvez effectuer des réglages réseau. **DHCP** : Réglez sur **On** pour régler le réseau à l'aide de DHCP. Si **On** est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses. **Adresse IP** : Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à ce projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255) **Masque ss-rés** : Vous pouvez entrer le masque de sous-réseau du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255 **Adresse passerelle** : Vous pouvez entrer l'adresse IP de la passerelle attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
Affichage SSID	Pour empêcher l'affichage du SSID sur l'écran d'attente LAN, réglez-le sur **Off**.
Affichage adr. IP	Pour empêcher l'affichage de l'adresse IP sur l'écran d'attente LAN, réglez-la sur **Off**.

Menu Sécurité (EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement)

Disponible quand l'unité réseau sans fil est installée.



Sous-menu	Fonction
Sécurité	Sélectionnez le type de sécurité parmi les options affichées. Pour installer la sécurité, suivez les instructions données par l'administrateur du système réseau auquel vous êtes sur le point d'accéder.
Encryptage WEP	Vous pouvez définir le mode de Encryptage WEP. **128Bit** : Utilise le codage 128 (104) bits. **64Bit** : Utilise le codage 64 (40) bits.
Format	Vous pouvez définir la méthode d'entrée de la clé de cryptage WEP. **ASCII** : Texte. **HEX** : HEX (hexadécimal).
Clef ID	Sélectionne la clé ID de cryptage WEP.

Sous-menu	Fonction
Clef de cryptage 1/Clef de cryptage 2/Clef de cryptage 3/Clef de cryptage 4	Vous pouvez entrer la clé utilisée pour le cryptage WEP. Entrez la clé en caractères mono-octet conformément aux instructions de l'administrateur du réseau dans lequel le projecteur est installé. Le type et le nombre de caractères pouvant être entrés varient en fonction des valeurs de réglage **Encryptage WEP** et **Format**. **128Bit** - **ASCII** : Caractères alphanumériques mono-octet, 13 caractères. **64Bit** - **ASCII** : Caractères alphanumériques mono-octet, 5 caractères. **128Bit** - **HEX** : 0 à 9 et A à F, 26 caractères **64Bit** - **HEX** : 0 à 9 et A à F, 10 caractères
Type d'authentif.	Définit le type d'authentification WEP. **Open** : Utilise une authentification ouverte. **Shared** : Utilise une authentification partagée.
Mot de passe	Entrez le mot de passe. Vous devez entrer entre 8 et 63 caractères alphanumériques à un octet. En mode EasyMP Network Projection, vous n'avez pas besoin d'entrer le mot de passe dans l'ordinateur s'il s'agit du mot de passe initial (par défaut). À des fins de sécurité, nous vous conseillons de changer de mot de passe régulièrement. Si les réglages réseau sont initialisés, le mot de passe initial est rétabli. ☛ "Menu Réinit." p.103 Vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères via le menu Configuration. Lorsque vous saisissez plus de 32 caractères, utilisez votre navigateur Web pour entrer le texte. ☛ "Modification des paramètres à l'aide d'un navigateur Web (Contrôle Web)" p.74 En mode Rapide, le mot de passe initial est défini.

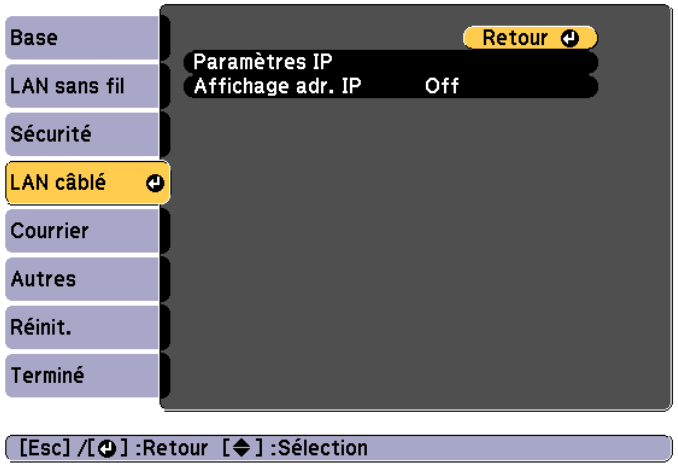
Type de sécurité

Lorsque l'unité réseau sans fil est installée et que vous utilisez Avancé, nous vous recommandons fortement de régler la sécurité. Sélectionnez l'une des méthodes de sécurité suivantes.

- **WEP**
  Les données sont cryptées à l'aide d'une clé codée (clé WEP). Ce mécanisme n'autorise la communication que si les clés cryptées du point d'accès et du projecteur correspondent.
- **WPA**
  Il s'agit d'une norme de cryptage qui améliore la sécurité, un point faible de la norme WEP. Bien qu'il existe plusieurs types de méthodes de cryptage WPA, ce projecteur emploie les méthodes TKIP et AES. WPA comprend également des fonctions d'authentification des utilisateurs. L'authentification WPA emploie deux méthodes : l'emploi d'un serveur d'authentification ou l'authentification entre un ordinateur et un point d'accès sans passer par un serveur. Ce projecteur prend en charge la seconde méthode (sans serveur).

Pour définir les paramètres, suivez les instructions de l'administrateur de votre réseau.

Menu LAN câblé (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement)

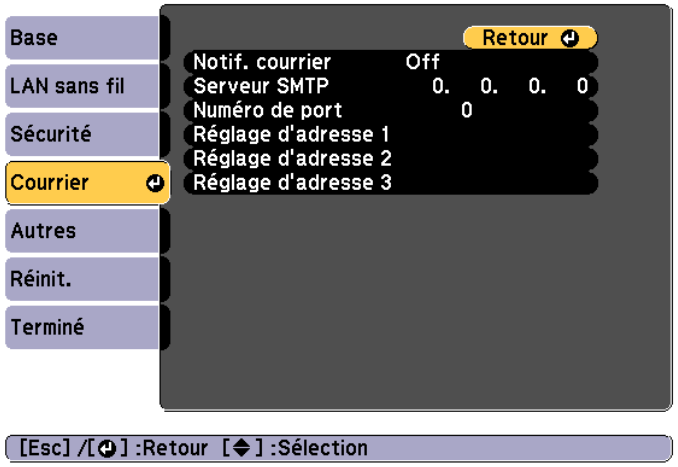


Sous-menu	Fonction
Paramètres IP	Permet d'effectuer des réglages relatifs aux adresses suivantes. DHCP: Réglez sur **On** pour configurer le réseau à l'aide de DHCP. Si **On** est sélectionné, vous ne pouvez pas ajouter d'autres adresses. Adresse IP : Vous pouvez entrer l'adresse IP attribuée à ce projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255) Masque ss-rés : Vous pouvez entrer le masque de sous-réseau du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les masques de sous-réseau suivants ne peuvent pas être utilisés : 0.0.0.0, 255.255.255.255 Adresse passerelle : Vous pouvez entrer l'adresse IP de la passerelle attribuée au projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses de passerelle suivantes ne peuvent pas être utilisées : 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre entre 0 et 255)
Affichage adr. IP	Pour éviter que l'adresse IP soit affichée dans la section Information réseau du menu Réseau et dans l'écran d'attente LAN, réglez cette fonction sur **Off**.

Menu Courrier

Lorsque ce paramètre est réglé, vous recevez une notification par e-mail lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur le projecteur.

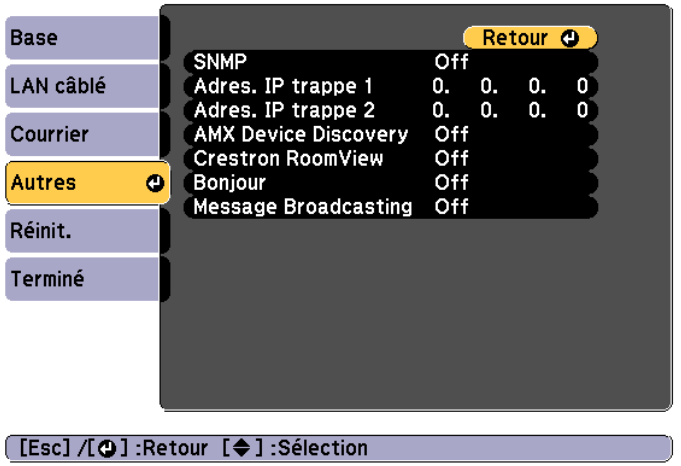
☛ "Utilisation de la fonction Notif. Courrier pour signaler des anomalies de fonctionnement" p.76



Sous-menu	Fonction
Notif. courrier	Réglez sur **On** pour envoyer un e-mail aux adresses prédéfinies lorsqu'un problème ou un avertissement est rencontré sur un projecteur.
Serveur SMTP	Vous pouvez entrer l'adresse IP du serveur SMTP du projecteur. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
Numéro de port	Vous pouvez entrer le numéro de port du serveur SMTP. La valeur par défaut est 25. Vous pouvez entrer une valeur numérique entre 1 et 65535.

Sous-menu	Fonction
Réglage d'adresse 1/Réglage d'adresse 2/Réglage d'adresse 3	Vous pouvez entrer l'adresse électronique et le texte du message de notification que vous recevrez en cas d'anomalie ou d'avertissement. Vous pouvez enregistrer jusqu'à trois destinations. Pour les adresses électroniques, vous pouvez entrer jusqu'à 32 caractères alphanumériques d'un octet. Vous pouvez sélectionner les anomalies ou les avertissements qui donneront lieu à la création d'un courrier de notification. Lorsque le problème ou l'avertissement sélectionné se produit sur le projecteur, un courrier est envoyé à l'adresse de destination indiquée afin de le signaler. Vous pouvez sélectionner plusieurs éléments dans la liste affichée.

Menu Autres

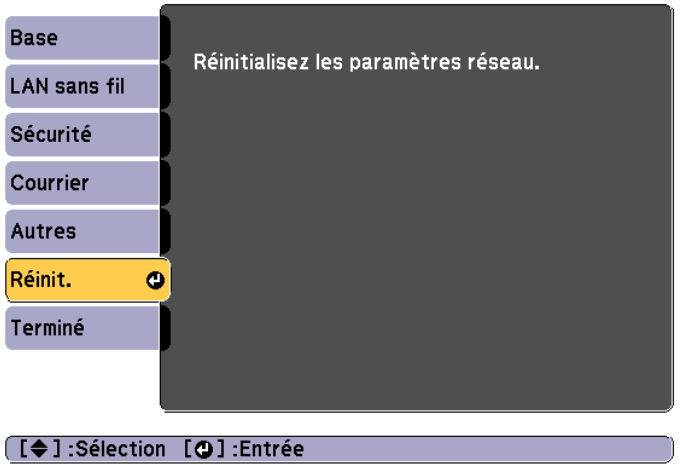


Sous-menu	Fonction
SNMP	Réglez sur **On** pour contrôler le projecteur via SNMP. Pour surveiller le projecteur, vous devez installer le programme de gestion SNMP sur votre ordinateur. Les paramètres SNMP doivent être gérés par un expert en réseaux. La valeur par défaut est **Off**.
Adres. IP trappe 1/Adres. IP trappe 2	Vous pouvez enregistrer deux adresses IP comme destination des notifications d'interruption SNMP. Vous pouvez entrer un nombre de 0 à 255 dans chaque partie de l'adresse. Toutefois, les adresses IP suivantes ne peuvent pas être utilisées : 127.x.x.x, 224.0.0.0 à 255.255.255.255 (où x est un nombre de 0 à 255)
AMX Device Discovery	Lorsque le projecteur est connecté à un réseau, réglez ce paramètre sur **On** pour permettre sa détection par AMX Device Discovery. Réglez-le sur **Off** si vous n'êtes pas connecté à un environnement contrôlé par un contrôleur AMX ou AMX Device Discovery.

Sous-menu	Fonction
Crestron RoomView (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement)	Réglez sur **On** uniquement pour surveiller et contrôler le projecteur sur le réseau à l'aide de Crestron RoomView®. Sinon réglez sur **Off**. ☛ "À propos de Crestron RoomView® (EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement)" p.79 Si **On** est sélectionné, les fonctions suivantes ne sont pas disponibles. • Contrôle Web • Message Broadcasting (plug-in EasyMP Monitor)
Bonjour	Définissez cette fonction sur **On** lorsque vous vous connectez au réseau via Bonjour. Consultez le site Web d'Apple pour plus d'informations sur le service Bonjour. ☛ http://www.apple.com/
Message Broadcasting	Vous pouvez activer ou désactiver la fonction EPSON Message Broadcasting.

Menu Réinit.

Réinitialise tous les réglages réseau.

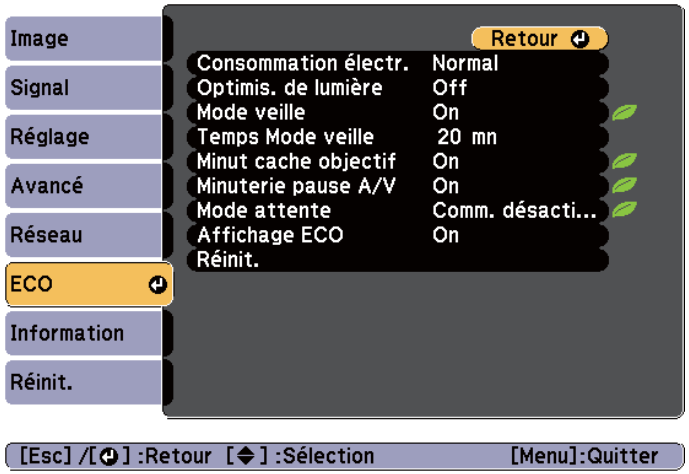


Sous-menu	Fonction
Réinitialisez les paramètres réseau.	Pour réinitialiser tous les réglages réseau, sélectionnez **Oui**.

Menu ECO

Lorsque vous effectuez des réglages dans le menu ECO, le projecteur fonctionne de sorte à économiser de l'énergie. Lorsque les paramètres

d'économie d'énergie ont été activés, une icône de feuille s'affiche à côté de chaque sous-menu.



Sous-menu	Fonction
Consommation électr.	Cette fonction permet de choisir l'un des deux niveaux de luminosité de la lampe. Choisissez **ECO** si les images projetées sont trop lumineuses, par exemple en cas de projection dans un local sombre ou sur un petit écran. Si le mode **ECO** est sélectionné, la consommation électrique pendant la projection diminue, tout comme le bruit de rotation du ventilateur. Lors de l'utilisation à haute altitude ou dans des endroits soumis à des températures élevées, vous pouvez ne pas être en mesure de modifier les paramètres.
Optimis. de lumière	(Ne peut être défini que quand **Consommation électr.** est réglé sur **Normal**.) Lorsqu'elle est réglée sur **On**, la luminosité de la lampe est ajustée en fonction de l'image projetée. Ceci contribue à réduire la quantité d'électricité utilisée en diminuant la luminosité de la lampe en fonction de la scène projetée. Le réglage est conservé pour chaque Mode couleurs.

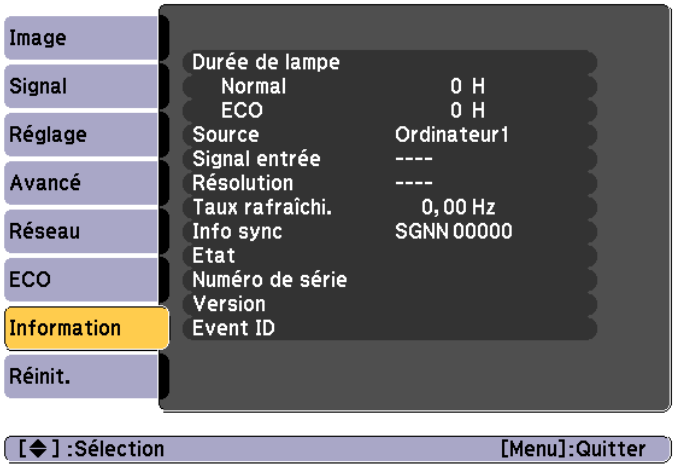
Sous-menu	Fonction
Mode veille	Si cette fonction est activée (**On**), elle arrête automatiquement la projection si aucun signal d'image n'est reçu et si aucune activité n'est effectuée pendant la durée spécifiée. Aussi, si aucun signal d'image n'est détecté pendant environ cinq minutes, la lampe réduit son intensité jusqu'à ce que l'alimentation soit coupée. Lorsqu'un signal d'image est détecté en entrée, le projecteur repasse en fonctionnement normal.
Temps Mode veille	Lorsque le **Mode veille** est réglé sur **On**, vous pouvez définir le délai après lequel le projecteur s'éteint automatiquement selon une plage de 1 à 30 minutes.
Minut cache objectif	Si cette fonction est activée (**On**), l'alimentation se coupe automatiquement 30 minutes après la fermeture du cache de l'objectif. Aussi, si le cache de l'objectif est fermé pendant environ cinq minutes, la lampe réduit son intensité jusqu'à ce que l'alimentation soit coupée. Lorsque le cache de l'objectif est ouvert, le projecteur repasse en fonctionnement normal.
Minuterie pause A/V	Si cette fonction est activée (**On**), l'alimentation se coupe automatiquement 30 minutes après l'activation de la pause A/V. Aussi, si la pause A/V est activée, la lampe baissera en intensité jusqu'à ce que l'alimentation soit coupée. Lorsque la pause A/V est désactivée, le projecteur repasse en fonctionnement normal.
Mode attente	Si vous réglez **Comm. activée**, vous pouvez effectuer les opérations suivantes même si le projecteur même est en mode attente. • Surveillance et contrôle du projecteur via un réseau. • Émission d'audio et d'images vers de l'équipement externe. (Uniquement quand **Sortie A/V** est définie sur **Toujours valide**.)
Affichage ECO	Si réglé sur **On**, lorsque la luminosité de lampe passe de normale à basse ou de basse à normale, des icônes de feuille s'affichent en bas à gauche de l'écran projeté pour indiquer le statut d'économie d'énergie.

Sous-menu	Fonction
Réinit.	Vous pouvez rétablir les valeurs par défaut du menu **ECO**. Consultez la section suivante pour rétablir les valeurs par défaut de tous les éléments de menu. ☛ "Menu Réinit." p.106

Menu Information (Affichage uniquement)

Permet de vérifier l'état des signaux d'image projetées et celui du projecteur. Les éléments pouvant être affichés varient en fonction de la source en cours de projection. Selon le modèle utilisé, certaines sources d'entrée ne sont pas prises en charge.

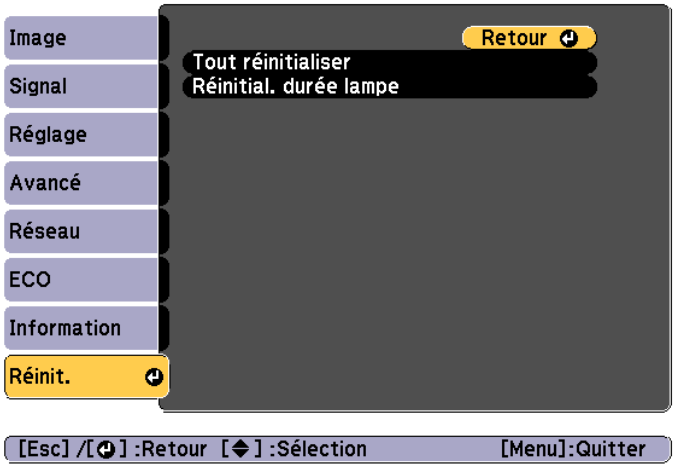
☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.38



Sous-menu	Fonction
Durée de lampe	Vous pouvez afficher la durée de fonctionnement cumulée de la lampe*. Lorsque le délai de remplacement de la lampe est atteint, les caractères sont affichés en jaune.
Source	Vous pouvez afficher le nom de la source pour l'équipement connecté en cours de projection.
Signal entrée	Vous pouvez afficher le contenu du paramètre **Signal entrée** défini dans le menu **Signal** en fonction de la source.
Résolution	Permet d'afficher la résolution.
Taux rafraîchi.	Permet d'afficher la fréquence de rafraîchissement.
Info sync	Permet d'afficher des informations sur le signal d'image. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Signal Vidéo	Vous pouvez afficher les réglages de **Signal Vidéo** définis dans le menu **Signal**.
Etat	Affiche les informations concernant les erreurs survenues avec le projecteur. Ces informations peuvent s'avérer nécessaires pour des activités de service.
Numéro de série	Affiche le numéro de série du projecteur.
Version	Affiche la version du micrologiciel du projecteur.
Event ID	Permet d'afficher le journal d'erreur de l'application. ☛ "À propos d'Event ID" p.84

* La durée d'utilisation cumulée est affichée sous la forme «0H» pour les 10 premières heures. Si la durée est supérieure à 10 heures, elle est affichée sous la forme «10H», «11H», et ainsi de suite.

Menu Réinit.



Sous-menu	Fonction
Tout réinitialiser	Vous pouvez rétablir les réglages par défaut de tous les éléments du menu Configuration. Les valeurs par défaut des éléments suivants ne peuvent pas être rétablies : **Signal entrée**, **Logo d'utilisateur**, **Durée de lampe**, **Langue**, **Mot de passe**, **Zoom** (EB-S21/EB-S17 uniquement) et tous les éléments du menu **Réseau**.
Réinitial. durée lampe	Efface la durée d'utilisation de la lampe. Remettez cette valeur à zéro lorsque vous remplacez la lampe.

Dépannage

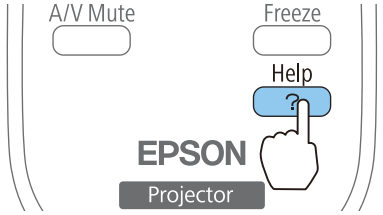
Ce chapitre explique comment identifier et résoudre les problèmes.

Si un problème survient sur le projecteur, vous pouvez accéder à l'écran Aide afin d'obtenir de l'assistance. Pour cela, appuyez sur le bouton Help. Vous pouvez résoudre les problèmes en répondant aux questions.

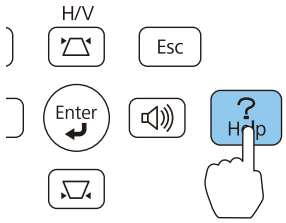
1 Appuyez sur le bouton [Help].

L'écran d'aide s'affiche.

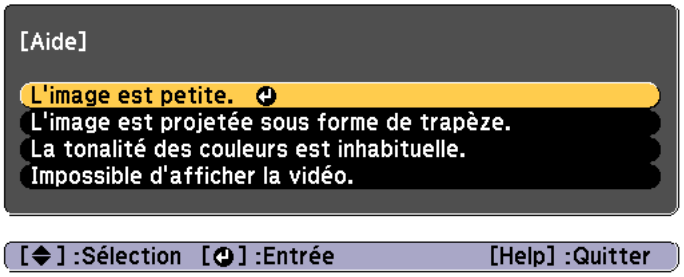
Utilisation de la télécommande



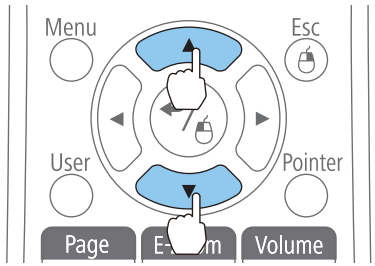
Utilisation du panneau de commande



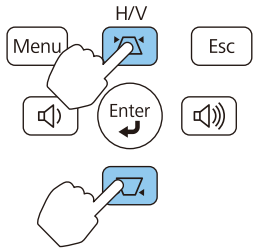
2 Sélectionnez un élément de menu.


[Aide]
L'image est petite.
L'image est projetée sous forme de trapèze.
La tonalité des couleurs est inhabituelle.
Impossible d'afficher la vidéo.
[◆]:Sélection [↵]:Entrée [Help]:Quitter

Utilisation de la télécommande

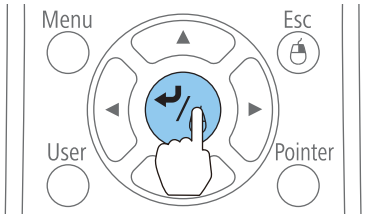


Utilisation du panneau de commande

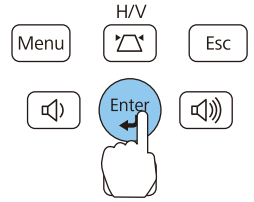


3 Confirmez la sélection.

Utilisation de la télécommande

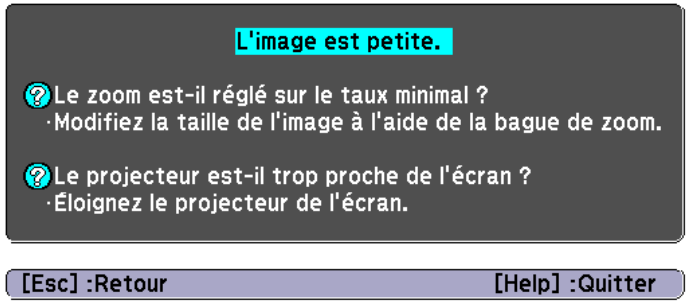


Utilisation du panneau de commande



Questions et solutions sont affichées comme illustré dans l'écran ci-dessous.

Appuyez sur le bouton [Help] pour quitter l'aide.


L'image est petite.
Le zoom est-il réglé sur le taux minimal ?
·Modifiez la taille de l'image à l'aide de la bague de zoom.
Le projecteur est-il trop proche de l'écran ?
·Éloignez le projecteur de l'écran.
[Esc] :Retour
[Help] :Quitter

Consultez la section suivante si la fonction d'aide ne vous permet pas de résoudre votre problème.

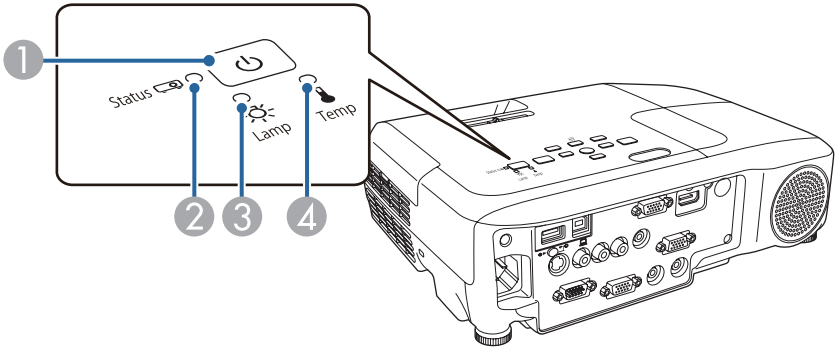
☛ "Dépannage" p.110

Si vous rencontrez un problème sur le projecteur, examinez tout d'abord ses témoins et reportez-vous à la section « Signification des témoins » ci-dessous. Consultez la section suivante si les témoins n'indiquent pas clairement le problème.

☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" p.114

Signification des témoins

Le projecteur comporte quatre témoins qui indiquent son état de fonctionnement.



1	Témoin d'alimentation	Indiquent l'état du projecteur.
2	Témoin de statut	Indiquent l'état du projecteur.
3	Témoin de lampe	Indique l'état de la lampe de projection.
4	Témoin de température	Indique l'état de la température interne.

Témoins		Etat	Explication
Alimentation électrique	Etat		
⏻ Bleu - Éclairé	☐ Éteint	Mode attente	Le projecteur reçoit une alimentation électrique. Lorsque vous appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] dans ce mode, la projection débute.
		Statut de surveillance réseau	Le projecteur est surveillé et contrôlé sur un réseau (quand **Mode attente** est réglé sur **Comm. activée**). Si le cordon d'alimentation est débranché puis branché sur ce statut, le témoin de puissance clignote en bleu.

Témoins		Etat	Explication
Alimentation électrique	Etat		
Bleu - Éclairé	Bleu - Clignotant	Statut de chauffe	Il s'agit du statut immédiatement après allumage du projecteur. La chauffe prend environ 30 secondes après l'allumage de la lampe. Dans ce statut, vous ne pouvez pas éteindre le projecteur, même si vous appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻].
		Statut de refroidissement	Il s'agit du statut immédiatement après l'arrêt du projecteur. Dans ce statut, tous les boutons sont désactivés.
Bleu - Éclairé	Bleu - Éclairé	Statut normal	Le projecteur projette.

Le tableau suivant explique la signification des témoins et la façon de résoudre les problèmes qu'ils indiquent.

Si tous les témoins sont éteints, vérifiez si le cordon d'alimentation est bien branché et si l'alimentation électrique est normale.

Parfois, lorsque le cordon d'alimentation est débranché, le témoin d'alimentation [⏻] reste allumé pendant un court moment ; cette situation est normale.

Témoins				Cause	Solution ou état
Alimentation électrique	Etat	Lampe	Température		
Off	Bleu - Clignotant	Orange - Clignotant	Off	Erreur interne	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
Off	Bleu - Clignotant	Off	Orange - Clignotant	Erreur ventilateur Erreur de capteur	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

Témoins				Cause	Solution ou état
Alimentation électrique	Etat	Lampe	Température		
⏻ Off	Bleu - Clignotant	□ Off	■ Orange - Éclairé	Erreur haute temp. (Surchauffe)	La lampe s'éteint automatiquement et la projection s'arrête. Patientez environ cinq minutes. Après ce délai, le projecteur passe en mode attente. Vérifiez les deux points suivants : • Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. • Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.126, "Remplacement du filtre à air" p.131 Si l'erreur persiste après vérification des points ci-dessus, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
					En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On**. ☛ "Menu Avancé" p.93
⏻ Off	Bleu - Clignotant	■ Orange - Éclairé	□ Off	Erreur lampe Défaillance lampe	Vérifiez les deux points suivants : • Retirez la lampe et vérifiez si elle n'est pas endommagée. ☛ "Remplacement de la lampe" p.128 • Nettoyez le filtre à air. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.126
					Si la lampe n'est pas endommagée : Réinstallez la lampe et allumez l'appareil. **Si l'erreur persiste** : Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
					Si la lampe est endommagée : Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. (Il est impossible de projeter des images tant que la lampe n'est pas remplacée.) ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
					En cas d'utilisation à une altitude d'au moins 1500 m, réglez le **Mode haute alt.** sur **On**. ☛ "Menu Avancé" p.93

Témoins				Cause	Solution ou état
Alimentation électrique	Etat	Lampe	Température		
				Couvercle de la lampe ouvert	Vérifiez que la lampe et le couvercle de la lampe sont bien installés. La lampe ne s'allume pas si la lampe et son couvercle sont mal installés. ☛ "Remplacement de la lampe" p.128
Off	Bleu - Clignotant	Orange - Clignotant	Orange - Clignotant	Err diaphragme auto	Cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
Off	Bleu - Clignotant	Orange - Éclairé	Orange - Éclairé	Err. alim	
Bleu - Clignotant	Indication en fonction de l'état	Indication en fonction de l'état	Orange - Clignotant	Avert. haute temp.	(Cette situation n'est pas anormale. Toutefois, si la température redevient à nouveau trop élevée, la projection s'arrête automatiquement.) • Assurez-vous que le filtre à air et la grille de sortie d'air sont bien dégagés et que le projecteur n'est pas placé contre un mur. • Si le filtre à air est bouché, nettoyez-le ou remplacez-le. ☛ "Nettoyage du filtre à air" p.126, "Remplacement du filtre à air" p.131
Bleu - Clignotant	Indication en fonction de l'état	Orange - Clignotant	Indication en fonction de l'état	Remplacer lampe	Remplacez la lampe. ☛ "Remplacement de la lampe" p.128 Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Remplacez la lampe dès que possible.

- Consultez la section suivante si le projecteur ne fonctionne pas correctement alors que les témoins n'indiquent rien d'anormal.
  ☛ "Si les témoins ne fournissent aucune indication utile" p.114
- Si l'état des indicateurs n'est pas répertorié dans ce tableau, cessez d'utiliser le projecteur, débranchez la fiche d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.
  ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

Si les témoins ne fournissent aucune indication utile

Si l'un des problèmes suivants se produit et que les témoins ne fournissent aucune indication utile, reportez-vous à la page correspondant à chaque problème.

Problèmes relatifs aux images

• **Aucune image n'est visible** La projection ne démarre pas, la zone de projection est entièrement noire ou la zone de projection est entièrement bleue.	☛ p.115
• **Les images animées ne sont pas affichées** Les images animées projetées depuis un ordinateur sont noires ; aucune image n'est projetée.	☛ p.116
• **La projection s'arrête automatiquement**	☛ p.116
• **Le message "Non Supporté" est affiché**	☛ p.116
• **Le message "Pas de Signal" est affiché**	☛ p.117
• **Les images sont floues, troubles ou déformées**	☛ p.117
• **Les images subissent des interférences ou une distorsion**	☛ p.118
• **L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport L/H n'est pas correct ou l'image a été inversée** Seule une partie de l'image est affichée, les rapports de largeur et de hauteur de l'image ne sont pas corrects ou l'image peut apparaître inversée de haut en bas ou de gauche à droite.	☛ p.119
• **Les couleurs de l'image ne sont pas correctes** L'image entière présente des teintes mauves ou vertes, les images sont affichées en noir et blanc ou les images sont ternes.	☛ p.120
• **Les images sont sombres**	☛ p.121

Problèmes au démarrage de la projection

• **Le projecteur ne s'allume pas**	☛ p.121

Autres problèmes

• **Aucun son n'est émis, ou le son est très faible**	☛ p.122
• **Il y a du bruit sur l'audio**	☛ p.123
• **La télécommande ne fonctionne pas**	☛ p.123
• **Je veux modifier la langue des messages et des menus**	☛ p.124
• **Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur**	☛ p.124
• **Impossible de modifier les réglages à l'aide d'un navigateur Web**	☛ p.124

Problèmes relatifs aux images

Aucune image n'est visible

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton d'alimentation [⏻] ?	Appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas distribuée. Branchez le cordon d'alimentation correctement. ☛ "De l'installation à la projection" p.37 Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.61
Est-ce que le volet de pause A/V est fermé ?	Ouvrez le volet de pause A/V. ☛ "Avant/Dessus" p.12
Les paramètres du menu Configuration sont-ils corrects ?	Rétablissez les valeurs par défaut de tous les réglages. ☛ **Réinit.** - **Tout réinitialiser** p.106
L'image est-elle projetée entièrement noire ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Certaines images en entrée, comme les écrans de veille, peuvent être entièrement noires.
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ **Signal** - **Signal Vidéo** p.90
Le câble USB est-il connecté correctement ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Vérifiez si le câble USB est connecté correctement. Reconnectez-le s'il est débranché ou s'il ne l'est pas correctement.
Windows Media Center est-il affiché en plein écran ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une network connection)	Lorsque Windows Media Center est affiché en plein écran, vous ne pouvez pas projeter avec USB Display ou via une network connection. Réduisez la taille de l'écran.
Une application utilisant la fonction Windows DirectX est-elle affichée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display ou via une network connection)	Les applications qui utilisent la fonction Windows DirectX peuvent ne pas afficher correctement les images.

Les images animées ne sont pas affichées

Vérification	Solution
Le signal d'image provenant de l'ordinateur est-il envoyé à l'écran LCD et au moniteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Réglez le signal d'image à partir de l'ordinateur pour activer uniquement la sortie externe. Consultez la documentation de votre ordinateur ou contactez le fabricant de l'ordinateur.
Le contenu de l'image animée que vous tentez de projeter est-il protégé par des droits d'auteur ?	Il est possible que le projecteur ne puisse pas projeter des images animées protégées par des droits d'auteur et qui sont lues sur un ordinateur. Pour plus de détails, consultez le guide de l'utilisateur fourni avec le lecteur et ainsi de suite.

La projection s'arrête automatiquement

Vérification	Solution
Est-ce que le **Mode veille**, **Minut cache objectif**, ou **Minuterie pause A/V** est réglé sur **On** ?	Si l'un de ces éléments est défini sur **On**, l'alimentation s'éteint automatiquement dans les cas suivants. • Lorsque **Mode veille** est réglé sur **On** : Si aucune opération n'est effectuée pendant une durée spécifiée alors qu'aucune image n'est en entrée. • Lorsque **Minut cache objectif** est réglé sur **On** : Si environ 30 minutes se déroulent depuis la fermeture du cache de l'objectif. • Quand **Minuterie pause A/V** est définie sur **On**: Si environ 30 minutes se déroulent depuis que la pause A/V a été activée. Pour éviter que le projecteur ne s'éteigne automatiquement, vérifiez que chaque paramètre est réglé sur **Off**. ☛ "Menu ECO" p.103
Est-ce que l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie ?	Si l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie et qu'aucune action n'est effectuée pendant une période de temps définie, l'image peut disparaître. Effectuez une action sur l'ordinateur pour afficher l'image à nouveau.

Le message "Non Supporté" est affiché

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ **Signal** - **Signal Vidéo** p.90

Vérification	Solution
La résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image correspondent-ils au mode actuel ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Reportez-vous à la documentation de l'ordinateur pour savoir comment modifier résolution et le taux de rafraîchissement du signal d'image envoyé depuis l'ordinateur. ☛ "Liste des pris en charge" p.141

Le message "Pas de Signal" est affiché

Vérification	Solution
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "De l'installation à la projection" p.37
Avez-vous sélectionné le port approprié ?	Changez d'image en appuyant sur le bouton [Source Search] de la télécommande ou du panneau de configuration. ☛ "Détection automatique des signaux d'entrée et modification de l'image projetée (Recherche de source)" p.38
L'ordinateur ou la source vidéo est-il allumé ?	Allumez l'équipement.
Les signaux d'image sont-ils envoyés au projecteur ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur portable ou d'un ordinateur avec écran LCD intégré)	Si les signaux d'image ne sont envoyés qu'au moniteur LCD de l'ordinateur ou au moniteur auxiliaire, vous devez modifier la sortie afin de l'envoyer également vers une destination externe. Sur certains modèles d'ordinateur, lorsque les signaux d'image sont envoyés à l'extérieur, ils ne s'affichent plus sur le moniteur LCD ou le moniteur auxiliaire. Si la connexion est établie alors que le projecteur ou l'ordinateur est déjà allumé, il se peut que la touche Fn (touche de fonction) qui permet d'envoyer le signal vidéo de l'ordinateur vers une sortie externe ne fonctionne pas. Éteignez l'ordinateur et le projecteur puis rallumez-les. ☛ "De l'installation à la projection" p.37 ☛ Documentation de l'ordinateur
Est-ce que l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie ?	Si l'ordinateur est en mode d'économie d'énergie et qu'aucune action n'est effectuée pendant une période de temps définie, l'image peut disparaître. Effectuez une action sur l'ordinateur pour afficher l'image à nouveau.

Les images sont floues, troubles ou déformées

Vérification	Solution
La fonction **V-Keystone auto.** est-elle réglée sur **Off** ?	Un réglage sur **On** active la correction V-Keystone auto. ☛ **Réglage** - **Keystone** - **H/V-Keystone** - **V-Keystone auto.** p.92 Si vous utilisez le projecteur avec ce réglage désactivé, réglez l'image projetée manuellement. ☛ "Correction manuelle" p.44

Vérification	Solution
La mise au point est-elle réglée correctement ?	Tournez la bague de mise au point afin de régler la mise au point. ☛ "Correction de la mise au point" p.48
Le projecteur se trouve-t-il à une distance correcte ?	La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ? Installez l'appareil en respectant cette distance. ☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" p.136
La valeur de correction keystone n'est-elle pas trop élevée ?	Réduisez l'angle de projection afin de diminuer la quantité de correction keystone. ☛ "Réglage de la position de l'image " p.48
De la condensation s'est-elle formée sur l'objectif ?	Si le projecteur est transféré rapidement d'un local froid vers un local chaud, ou si la température ambiante change brusquement, de la condensation peut se former sur l'objectif, ce qui risque de produire des images floues. Installez le projecteur dans le local une heure avant de l'utiliser. Si de la condensation se forme sur l'objectif, éteignez le projecteur et attendez qu'elle disparaisse.

Les images subissent des interférences ou une distorsion

Vérification	Solution
Les réglages du format de signal d'image sont-ils corrects ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ **Signal** - **Signal Vidéo** p.90
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. ☛ "Connexion des équipements" p.27
Un câble d'extension est-il utilisé ?	Si un câble d'extension est employé, il se peut que des interférences électriques influent sur le signal. Utilisez les câbles fournis avec le projecteur, afin de vérifier si le problème n'est pas dû aux câbles que vous employez.
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" p.141 ☛ Documentation de l'ordinateur
Les paramètres Sync.▶▶ et Alignement▶▶ sont-ils réglés correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [↵] du panneau de contrôle pour effectuer l'ajustement automatique. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. ☛ **Signal** - **Alignement**, **Sync.** p.90

Vérification	Solution
La fonction **Transférer la fenêtre des couches** est-elle sélectionnée ? (Uniquement en cas de projection avec USB Display)	Cliquez sur **Tous les programmes** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Epson USB Display Vx.xx Settings**, puis désélectionnez la case à cocher **Tranférer la fenêtre des couches**.
Le curseur de la souris clignote (uniquement lors d'une projection USB Display)	L'option **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris.** est-elle sélectionnée ? Cliquez sur **Tous les programmes** - **Projecteur EPSON** - **Epson USB Display** - **Réglage Epson USB Display Vx.xx**, puis sélectionnez **Permet de fluidifier le mouvement du curseur de la souris.**(Ce n'est pas disponible sous Windows 2000.) Pour Windows Vista/7, Windows Aero est désactivé lorsque cette option est sélectionnée.

L'image est tronquée (trop grande) ou trop petite, son rapport n'est pas correct ou l'image a été inversée

Vérification	Solution
Une image d'ordinateur en format large est-elle projetée ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Modifiez les réglages de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. ☛ **Signal** - **Résolution** p.90
L'image est-elle toujours agrandie par la fonction E-Zoom ?	Appuyez sur le bouton [Esc] de la télécommande pour annuler la fonction E-Zoom. ☛ "Agrandissement d'une partie de l'image (E-Zoom)" p.63
La position de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Appuyez sur le bouton [Auto] de la télécommande ou le bouton [Enter] du panneau de commande pour exécuter l'ajustement automatique de l'image projetée à partir d'un ordinateur. Si les images ne sont pas correctes après l'ajustement automatique, vous pouvez l'effectuer manuellement à l'aide du menu Configuration. Outre les signaux d'image provenant d'un ordinateur, vous pouvez ajuster d'autres signaux projeté à l'aide du menu Configuration. ☛ **Signal** - **Position** p.90
L'ordinateur est-il configuré pour un affichage sur deux écrans ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Si l'affichage sur deux écrans a été activé dans les **Propriétés d'affichage** du Panneau de configuration de l'ordinateur, seule la moitié de l'image affichée sur l'écran de l'ordinateur est projetée. Pour afficher l'image entière, désactivez l'affichage sur deux écrans. ☛ Documentation du pilote de la carte graphique de l'ordinateur
Avez-vous sélectionné la résolution correcte ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'un ordinateur)	Configurez l'ordinateur de manière à ce que les signaux envoyés soient compatibles avec le projecteur. ☛ "Liste des pris en charge" p.141 ☛ Documentation de l'ordinateur

Vérification	Solution
Le mode de projection est-il correct ?	En fonction de l'installation du projecteur, définissez l'un des modes de projection suivants : **Avant**, **Avant/Plafond**, **Arrière**, **Arrière/Plafond**. ☛ **Avancé** - **Projection** p.93 ☛ "Méthodes d'installation" p.24

Les couleurs de l'image ne sont pas correctes

Vérification	Solution
Les réglages du signal en entrée correspondent-ils aux signaux provenant de l'appareil connecté ?	Modifiez les réglages suivants de manière appropriée pour le signal de l'équipement connecté. • Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Computer. ☛ **Signal** - **Signal entrée** p.90 • Lorsque l'image provient d'un périphérique connecté au port Video ou S-Video. ☛ **Signal** - **Signal Vidéo** p.90
La luminosité de l'image a-t-elle été réglée correctement ?	Ajustez le réglage **Luminosité** du menu Configuration. ☛ **Image** - **Luminosité** p.89
Les câbles sont-ils connectés correctement ?	Vérifiez que tous les câbles requis pour la projection sont branchés correctement. Vérifiez qu'aucun câble n'est déconnecté et qu'il n'y a pas de faux contact. ☛ "Connexion des équipements" p.27
Le contraste est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage **Contraste** du menu Configuration. ☛ **Image** - **Contraste** p.89
Le réglage couleur est-il défini correctement ?	Ajustez le paramètre **Réglage couleur** depuis le menu Configuration. ☛ **Image** - **Réglage couleur** p.89
L'intensité et la teinte des couleurs ont-elles été ajustées correctement ? (Uniquement en cas de projection d'images provenant d'une source vidéo)	Ajustez les réglages **Intensité couleur** et **Nuance** du menu Configuration. ☛ **Image** - **Intensité couleur**, **Nuance** p.89

Les images sont sombres

Vérification	Solution
La luminosité de l'image est-elle définie correctement ?	Ajustez les réglages **Luminosité** et **Consommation électr.** du menu Configuration. ☛ **Image** - **Luminosité** p.89 ☛ **ECO** - **Consommation électr.** p.103
Le contraste est-il réglé correctement ?	Ajustez le réglage **Contraste** du menu Configuration. ☛ **Image** - **Contraste** p.89
Est-il temps de remplacer la lampe ?	Lorsqu'il est presque temps de remplacer la lampe, les images deviennent plus sombres et la qualité des couleurs se dégrade. Dans ce cas, installez une lampe neuve. ☛ "Remplacement de la lampe" p.128
Utilisez-vous le projecteur à haute altitude ou dans un endroit soumis à des températures élevées ?	L'écran peut devenir sombre lors de l'utilisation à haute altitude ou dans un endroit soumis à des températures élevées. Bien que vous ne pouvez pas effectuer le réglage de la **Consommation électr.** pour l'instant, vous pouvez continuer à utiliser le projecteur.
La projection est-elle effectuée à une distance en dehors de la plage de distances recommandée ?	L'image devient plus sombre si la distance de projection est trop importante. Installez l'appareil en respectant cette distance. ☛ "Taille de l'écran et Distance de projection" p.136

Problèmes au démarrage de la projection

Le projecteur ne s'allume pas

Vérification	Solution
Avez-vous appuyé sur le bouton d'alimentation [⏻] ?	Appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] pour allumer l'appareil.
Les témoins sont-ils éteints ?	Le cordon d'alimentation n'est pas branché correctement, ou l'alimentation électrique n'est pas pleinement distribuée. Débranchez le cordon d'alimentation puis rebranchez-le. ☛ "De l'installation à la projection" p.37 Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.

Vérification	Solution
Les témoins s'allument-ils et s'éteignent-ils lorsque vous touchez le cordon d'alimentation ?	Cette situation est probablement due à un faux contact dans le cordon d'alimentation ou à un cordon défectueux. Réinsérez le cordon d'alimentation. Si cela ne résout pas le problème, arrêtez d'utiliser le projecteur, débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur et contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche, dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
La fonction **Blocage fonctionne.** est-elle réglée sur **Verrouill.compl.** ?	Appuyez sur le bouton d'alimentation [⏻] de la télécommande. Si vous ne voulez pas utiliser la fonction **Blocage fonctionne.**, réglez-la sur **Off**. ☛ **Réglage** - **Blocage fonctionne.** p.92
Est-ce que le fonctionnement de la télécommande est restreint ?	Consultez la section **Récepteur à distance** du menu Configuration. ☛ **Réglage** - **Récepteur à distance** p.92

Autres problèmes

Aucun son n'est émis, ou le son est très faible

Vérification	Solution
Vérifiez que le câble audio/vidéo est bien branché au projecteur et à la source audio.	Débranchez le câble du port Audio, puis rebranchez-le.
Le volume du projecteur ou de l'équipement connecté est-il réglé au minimum ?	Ajustez le volume de manière à entendre le son. ☛ **Réglage** - **Volume** p.92 ☛ "Réglage du volume" p.49
Le mode Pause A/V est-il activé ?	Appuyez sur le bouton [A/V Mute] de la télécommande afin d'annuler le mode Pause A/V. ☛ "Arrêt momentané de l'image et du son (Pause A/V)" p.61
Le câble audio est-il de type « Sans résistance » ?	Si vous employez un câble audio que vous vous êtes procuré dans le commerce, assurez-vous qu'il est de type « Sans résistance ».
La connexion est-elle assurée à l'aide d'un câble HDMI ?	Si aucun son n'est émis lors de la connexion à l'aide d'un câble HDMI, réglez l'équipement connecté sur la sortie PCM.

Vérification	Solution
La fonction **Sortie audio à partir du projecteur** est-elle sélectionnée ? (Seulement lors de la projection de USB Display, lors de la projection d'un écran dans EasyMP Network Projection ou dans EasyMP Multi PC Projection.)	Cliquez sur **Tous les programmes** - **EPSON Projector** - **Epson USB Display** - **Paramètres Epson USB Display Vx.xx**, puis sélectionnez **Sortie audio à partir du projecteur**. Lors de la projection dans EasyMP Network Projection ou EasyMP Multi PC Projection : Dans le logiciel que vous utilisez, sélectionnez **Sortie audio à partir du projecteur** à partir de l'onglet **Sortie Audio** dans **Définir les options**.

Du bruit est présent dans l'audio (projection avec EasyMP Network Projection, EasyMP MultiPC Projection, USB Display, ou Quick Wireless Connection)

Vérification	Solution
Est-ce que le volume de l'ordinateur est réglé sur le minimum alors que celui du projecteur est sur le maximum ?	Si le volume de l'ordinateur est réglé sur le minimum alors que celui du projecteur est sur le maximum, un bruit peut apparaître. Augmentez le volume de l'ordinateur et baissez celui du projecteur.

La télécommande ne fonctionne pas

Vérification	Solution
L'émetteur de la télécommande est-il bien orienté vers le récepteur du projecteur pendant l'utilisation ?	Orientez la télécommande vers le capteur des signaux de la télécommande. ☛ "Portée de la télécommande" p.22
La télécommande n'est-elle pas trop éloignée du projecteur ?	La portée de la télécommande est d'environ six mètres. ☛ "Portée de la télécommande" p.22
La lumière directe du soleil ou une lumière forte de lampes fluorescentes parvient-elle au capteur des signaux de la télécommande ?	Installez le projecteur à un endroit où le capteur des signaux de la télécommande ne reçoit pas de lumière trop forte. ☛ **Réglage** - **Récepteur à distance** p.92
Les réglages appropriés ont-ils été sélectionnés pour le **Récepteur à distance** ?	Consultez la section **Récepteur à distance** du menu Configuration. ☛ **Réglage** - **Récepteur à distance** p.92
Les piles sont-elles déchargées ou ont-elles été installées correctement ?	Vérifiez si les piles ont été insérées correctement, ou remplacez-les si nécessaire. ☛ "Remplacement des piles de la télécommande" p.21

Je veux modifier la langue des messages et des menus

Vérification	Solution
Modifiez le réglage Langue.	Ajustez le réglage Langue du menu Configuration. ☛ **Avancé** - **Langue** p.93

Vous ne recevez pas de courrier, même si un problème est rencontré sur le projecteur

Vérification	Solution
Le **Mode attente** est-il défini sur **Comm. activée** ?	Pour utiliser la fonction Notif. courrier lorsque le projecteur est en attente, activez **Comm. activée** dans la section **Mode attente** du menu Configuration. ☛ **ECO** - **Mode attente** p.103
Une erreur fatale est-elle survenue, provoquant l'arrêt soudain du projecteur ?	Si cet état anormal persiste, contactez votre revendeur ou le bureau le plus proche dont vous trouverez l'adresse dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson. ☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*
Le projecteur reçoit-il une alimentation électrique ?	Vérifiez le bon fonctionnement de votre prise secteur ou de la source d'alimentation électrique.
La fonction Notif. courrier est-elle configurée correctement dans le menu Configuration ?	Un message d'erreur est envoyé conformément aux réglages **Courrier** du menu Configuration. Vérifiez si ces réglages sont corrects. ☛ "Menu Courrier" p.101

Impossible de modifier les réglages à l'aide d'un navigateur Web

Vérification	Solution
L'ID et le mot de passe utilisateur sont-ils corrects ?	Entrez l'ID utilisateur "EPSONWEB". Celui-ci ne peut pas être modifié. Entrez l'ID utilisateur même si le mot de passe est désactivé. Entrez les caractères définis pour le mot de passe de Contrôle Web. Le mot de passe initial est « admin ».

Maintenance

Ce chapitre contient des procédures de maintenance qui vous aideront à conserver votre projecteur en excellent état de fonctionnement pendant très longtemps.

Nettoyez votre projecteur s'il est devenu sale ou si la qualité des images projetées commence à se dégrader.

⚠ Attention

Eteignez le projecteur avant de le nettoyer. Sinon, un choc électrique peut survenir.

Nettoyage de l'extérieur du projecteur

Nettoyez l'extérieur du projecteur en l'essuyant sans forcer à l'aide d'un chiffon doux.

Si le projecteur est particulièrement sale, humidifiez votre chiffon à l'aide d'une solution d'eau contenant une petite quantité d'un détergent neutre, en veillant à bien essorer votre chiffon avant de vous en servir pour essuyer l'extérieur du projecteur.

Attention

N'utilisez pas de substance volatile telle que de la cire, de l'alcool ou un solvant pour nettoyer l'extérieur du projecteur. Ces substances pourraient modifier la qualité de la coque du projecteur ou provoquer sa décoloration.

Nettoyage de l'objectif

Utilisez un chiffon optique, disponible dans le commerce, pour essuyer délicatement l'objectif.

⚠ Avertissement

N'utilisez pas de vaporisateur contenant un gaz inflammable pour retirer les saletés ou la poussière qui adhèrent à l'objectif. Le projecteur peut prendre feu en cas de température interne élevée de la lampe.

Attention

Ne pas frotter la lentille avec des matériaux durs ni soumettre l'objectif à des chocs car il peut facilement être endommagé.

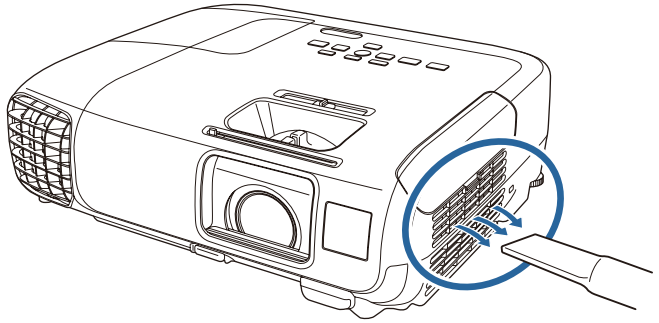
Nettoyage du filtre à air

Nettoyez le filtre à air et la grille d'entrée d'air si le message suivant s'affiche :

"Le projecteur chauffe. Vérifiez que l'ouverture de la ventilation n'est pas obstruée, nettoyez ou remplacez le filtre."

Attention

- L'accumulation de poussière sur le filtre à air peut provoquer une élévation de la température interne du projecteur, ce qui peut entraîner des problèmes de fonctionnement et raccourcir la durée de vie du moteur optique. Nettoyez immédiatement le filtre à air si le message s'affiche.
- Ne rincez pas le filtre à air à l'eau. et n'employez ni détergents ni solvants.



- Si un message s'affiche fréquemment, même après un nettoyage, il est temps de remplacer le filtre à air. Utilisez un filtre neuf.
  ☛ "Remplacement du filtre à air" p.131
- Il est conseillé de nettoyer ces pièces au moins tous les trois mois. Augmentez la fréquence de nettoyage si vous employez le projecteur dans un environnement particulièrement poussiéreux.

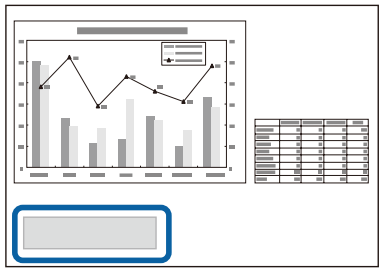
Cette section explique comment remplacer la lampe et le filtre à air.

Remplacement de la lampe

Périodicité de remplacement de la lampe

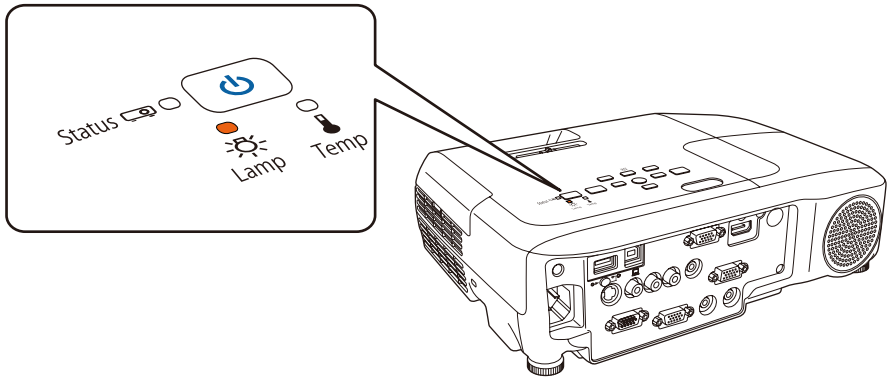
Il est temps de remplacer la lampe quand :

- Le message suivant s'affiche.
  "Il est temps de remplacer la lampe. Pour vos achats, veuillez contacter votre revendeur de projecteurs Epson ou consulter le site www.epson.com."



  Le message s'affiche pendant 30 secondes.

- Le témoin d'alimentation clignote en bleu et celui de la lampe en orange.



- L'image projetée commence à devenir sombre ou à perdre de sa qualité.

Attention

- Le message de remplacement de lampe est programmé pour s'afficher après les périodes d'utilisation suivantes, afin de conserver aux images leur luminosité initiale et toute leur qualité :
  Lorsque **Consommation électr.** est réglée sur **Normal** : Environ 4 900 heures
  Lorsque **Consommation électr.** est réglée sur **ECO** : Environ 5 900 heures
  ☛ **ECO - Consommation électr.** p.103
- Si vous continuez à utiliser la lampe alors que son délai de remplacement a expiré, il existe un risque accru que la lampe explose. Lorsque le message indiquant que la lampe doit être remplacée s'affiche, remplacez sans tarder votre lampe par une lampe neuve, même si elle fonctionne encore.
- N'éteignez pas le projecteur pour le remettre sous tension immédiatement après plusieurs fois de suite. Le fait d'allumer et d'éteindre fréquemment le projecteur peut raccourcir la durée de service de la lampe.
- Selon les caractéristiques de la lampe et la façon dont elle a été utilisée, il peut arriver que celle-ci produise moins de luminosité ou cesse complètement de fonctionner avant même que ce message ne s'affiche. Il est donc conseillé de toujours conserver une lampe de rechange à portée de main afin de pouvoir remédier à cette éventualité.
- Nous conseillons l'utilisation de lampes EPSON authentiques en option. L'utilisation de lampes non authentiques peut affecter la qualité de la projection et la sécurité. Tous dégâts ou dysfonctionnements causés par des lampes non authentiques ne sont pas couverts par la garantie d'Epson.

Procédure de remplacement de la lampe

Le remplacement de la lampe peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

Avertissement

- Dans le cadre du remplacement d'une lampe qui a cessé de briller, il est possible que la lampe soit cassée. Si vous devez remplacer la lampe d'un projecteur qui a été installé au plafond, vous devez toujours partir du principe que la lampe usagée est peut-être cassée et vous tenir sur le côté du couvercle de la lampe, et non dessous. Retirez doucement le couvercle de la lampe. Prenez des précautions lors du retrait du couvercle de la lampe car des morceaux de verre peuvent tomber et provoquer des blessures. En cas de contacts de morceaux de verre avec les yeux ou la bouche, consultez immédiatement votre médecin.
- Ne démontez pas la lampe et n'y apportez pas de modifications. Si vous installez et utilisez une lampe modifiée ou désassemblée dans le projecteur, vous risquez de provoquer un incendie, une électrocution ou un autre incident.

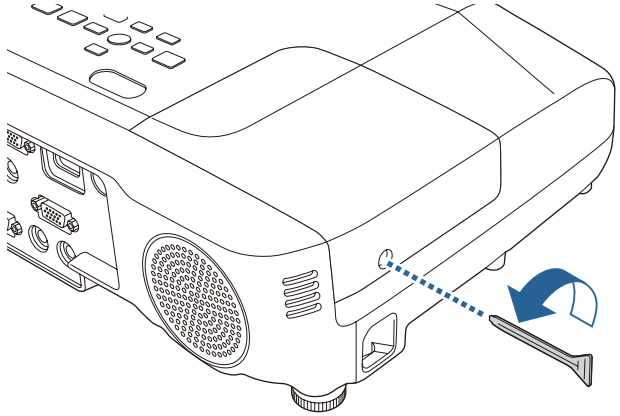
Attention

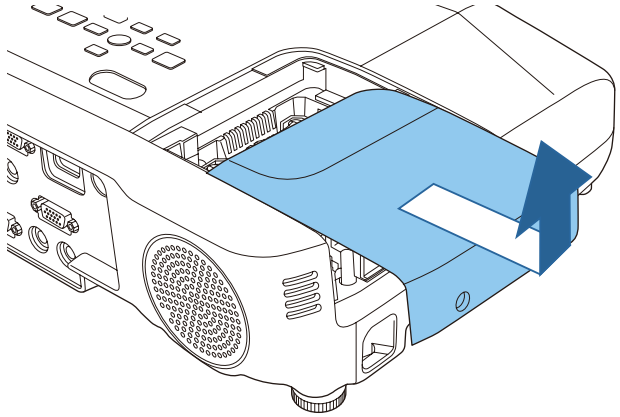
Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi avant d'ouvrir le couvercle de la lampe. Si la lampe est toujours chaude, vous risquez de vous brûler ou de vous blesser. Le refroidissement suffisant de la lampe nécessite environ une heure à compter de la mise hors tension.

1 Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.

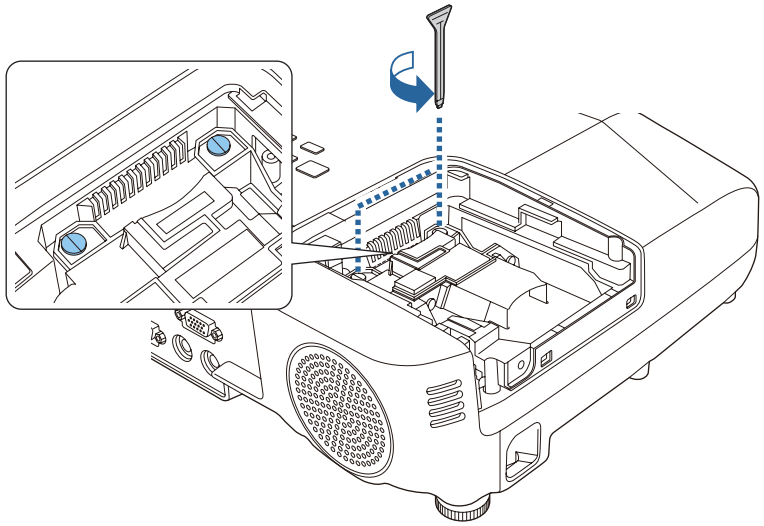
2 Attendez que la lampe ait suffisamment refroidi, puis retirez le couvercle de la lampe situé sur la partie supérieure du projecteur.

Desserrez la vis de fixation du couvercle de la lampe à l'aide du tournevis fourni avec la nouvelle lampe ou d'un tournevis cruciforme. Faites ensuite coulisser le couvercle de la lampe vers l'avant puis soulevez-le pour le retirer.





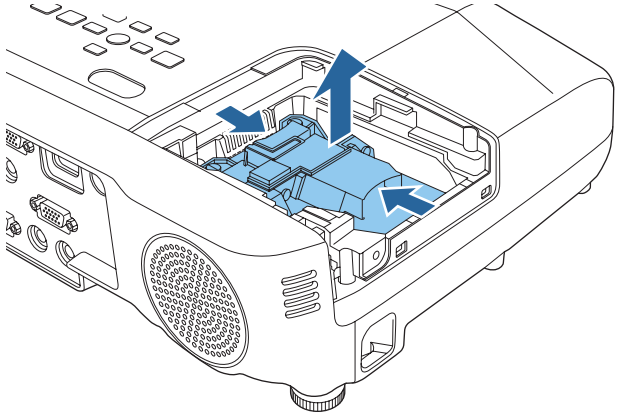
3 Desserrez les deux vis de fixation de la lampe.



4 Saisissez la section levée de l'ancienne lampe et retirez-la.

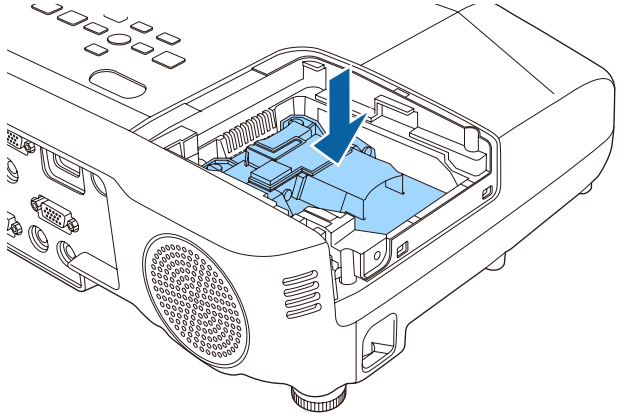
Si la lampe est cassée, remplacez-la ou demandez l'assistance de votre revendeur.

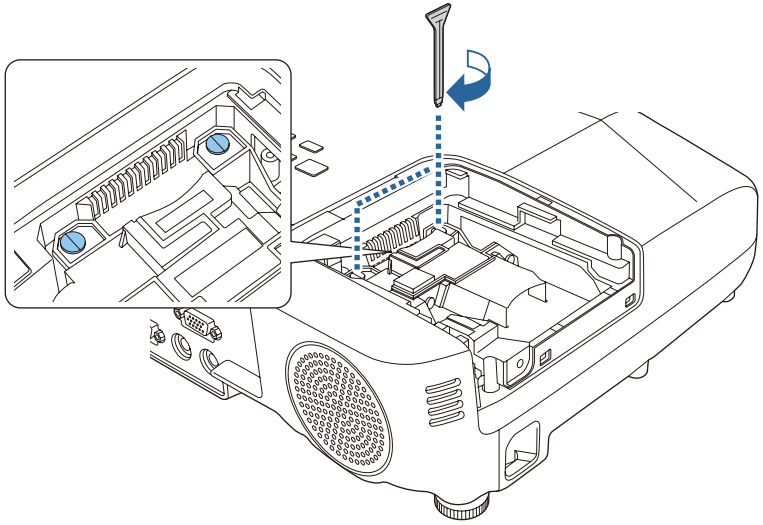
☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*



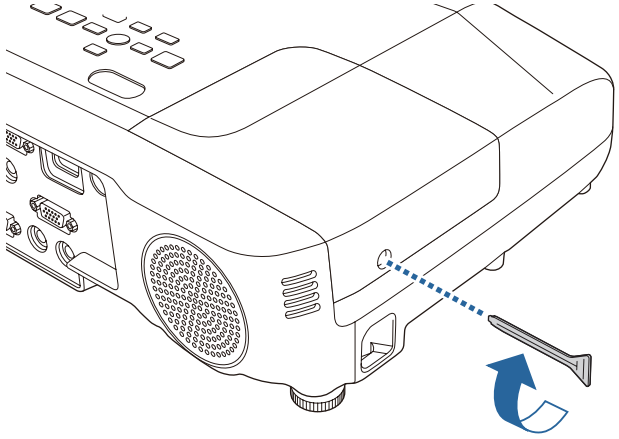
5 Installez la nouvelle lampe.

Installez la nouvelle lampe le long du rail de guidage, dans le bon sens de manière à ce qu'elle s'insère correctement, appuyez fermement, puis serrez les deux vis une fois la lampe en place.





6 Replacez le couvercle de la lampe.



Attention

- Veillez à installer la lampe correctement. L'ouverture du couvercle de la lampe entraîne son extinction automatique, par mesure de précaution. En outre, elle ne se rallumera pas tant qu'elle et son capot n'auront pas été réinstallés correctement.
- Ce produit est équipé d'une lampe contenant du mercure (Hg). Veuillez consulter les réglementations locales relatives à la mise au rebut ou au recyclage. Ne jetez pas la lampe avec des déchets ménagers.

Réinitialisation de la Durée de lampe

Le projecteur mémorise le nombre total d'heures d'utilisation de la lampe. Après avoir remplacé la lampe, veillez à remettre ce compteur à zéro à partir du menu Reset.

☛ **Réinit.** - **Réinitial. durée lampe** p.106

N'utilisez **Durée de lampe** qu'après le remplacement de la lampe, faute de quoi la période de remplacement de la lampe ne sera pas indiquée correctement.

Remplacement du filtre à air

Périodicité de remplacement du filtre à air

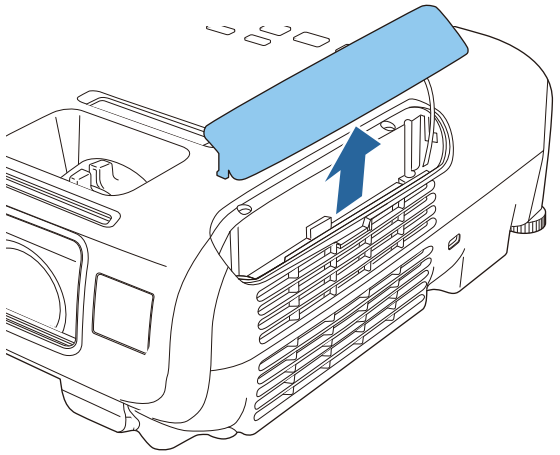
Si le message s'affiche fréquemment alors que le filtre à air a été nettoyé, remplacez le filtre à air.

Procédure de remplacement du filtre à air

Le remplacement du filtre à air peut se faire même si le projecteur est fixé au plafond.

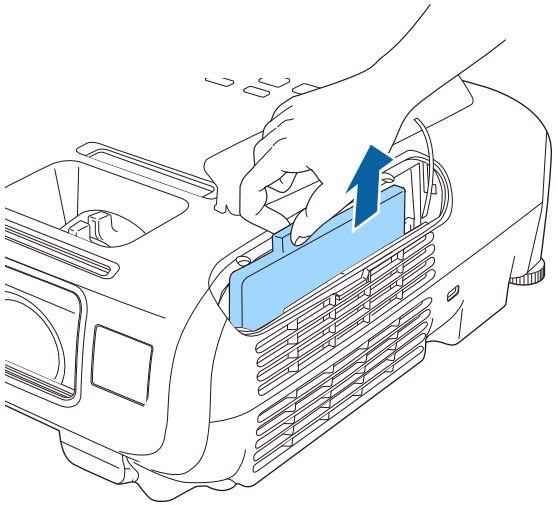
1. Après avoir éteint le projecteur, attendez que la sonnerie de confirmation se fasse entendre deux fois, puis débranchez le cordon d'alimentation.

2. Ouvrez le couvercle du filtre à air.



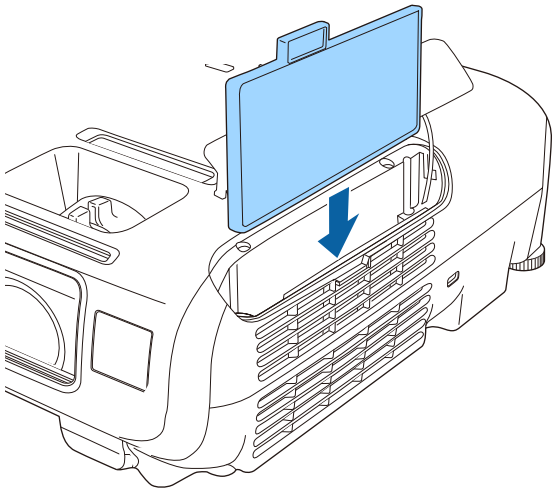
3. Retirez le filtre à air.

   Saisissez la languette du filtre à air et tirez-la vers vous.



4 Installez le nouveau filtre à air.

Faites glisser le filtre à air et appuyez fermement dessus jusqu'à ce qu'il s'encliquette.



5 Fermez le couvercle du filtre à air.

Observez la réglementation locale en vigueur concernant les déchets lorsque vous jetez des filtres à air usagés.
Cadre de filtre : ABS
Filtre : Mousse de polyuréthane

Annexe

Les accessoires et consommables disponibles en option sont les suivants. Veuillez faire l'acquisition de ces produits lorsqu'ils sont nécessaires. La liste suivante présente les accessoires et consommables en option disponibles en : Mai 2013. Mai 2013. Les détails des accessoires peuvent faire l'objet de modifications sans préavis, et leur disponibilité peut varier selon le pays d'achat.

Accessoires en option

Unité interactive ELPIU01
À utiliser lors de l'utilisation de l'écran de l'ordinateur sur la surface de projection.

Unité réseau sans fil ELPAP07
Utilisez ceci pour projeter des images d'un ordinateur par communication sans fil.

Quick Wireless Connection USB Key ELPAP09
Permet d'établir une connexion rapide et directe entre le projecteur et un ordinateur sous Windows.

Caméra document ELPDC06/ELPDC11/ELPDC12/ELPDC20
S'utilise pour la projection d'images comme des livres, des transparents ou des diapos.

Sacoche de transport ELPKS67
Sacoche pour porter le projecteur.

Écran portatif 50" ELPSC32
Écran compact et facile à transporter. (Rapport L/H 4:3)

Écran portatif 60" ELPSC27
Écran portatif 80" ELPSC28
Écran 100" ELPSC29
Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 4:3)

Écran portatif 70" ELPSC23
Écran portatif 80" ELPSC24
Écran portatif 90" ELPSC25
Écrans portatifs de type rouleau. (rapport L/H 16:10)

Écran portatif 53" ELPSC30
Écran portatif 64" ELPSC31
Écrans magnétiques portatifs. (rapport L/H 4:3)

Écrans à affichages multiples ELPSC26
Il s'agit d'un écran multi-aspects portable.

Câble pour ordinateur ELPKC02
(1,8 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Câble pour ordinateur ELPKC09
(3 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)
Câble pour ordinateur ELPKC10
(20 m ; pour mini D-Sub 15 broches/mini D-Sub 15 broches)

Câble Composantes Vidéo ELPKC19
(3 m ; mini D-sub 15 broches/RCA mâle × 3)
Permet la connexion à une source Vidéo component.

Tube plafond (450 mm)* ELPFP13
Tube plafond (700 mm)* ELPFP14
S'utilise pour installer le projecteur à un plafond élevé.

Fixation de plafond* ELPMB23
S'utilise pour installer le projecteur au plafond.

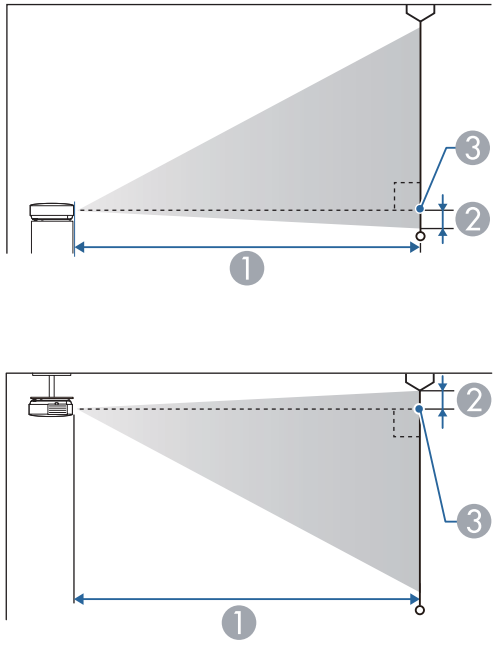
* Une expertise spéciale est requise pour suspendre le projecteur à un plafond. Contactez votre revendeur local ou l'adresse la plus proche indiquée dans la Liste des contacts pour projecteurs Epson.

☛ *Liste des contacts pour projecteurs Epson*

Consommables

Lampe ELPLP78 Pour remplacer une lampe usagée.
Filtre à air ELPAF32 Pour remplacer un filtre à air usagé.

Distance de projection (pour le modèle EB-X25)



1. Distance de projection
2. Distance entre le centre de l'objectif du récepteur et la base de l'écran (ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu)
3. Centre de l'objectif

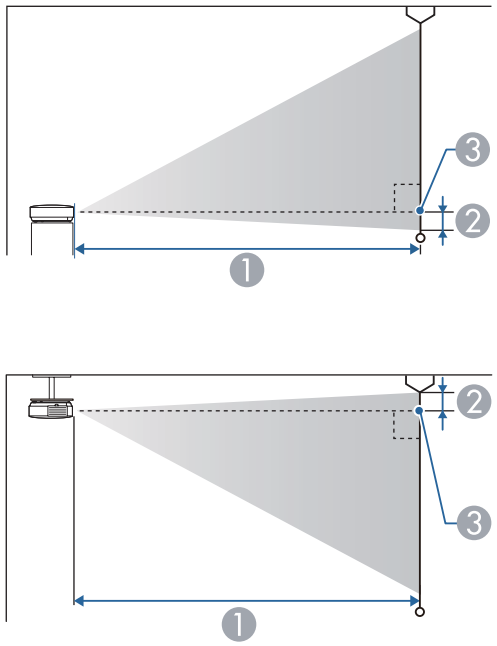
Unité : cm

Format d'écran 4:3		① Minimum (Large) à Maximum (Télé)	②
30"	61x46	84 - 101	-5
40"	81x61	113 - 136	-6
50"	100x76	142 - 171	-8
60"	120x91	171 - 206	-10
80"	160x120	229 - 275	-13
100"	200x150	287 - 345	-16
150"	300x230	432 - 519	-24
200"	410x300	577 - 693	-32
250"	510x380	722 - 867	-40
300"	610x460	867 - 1041	-48

Unité : cm

Format d'écran 16:9		① Minimum (Large) à Maximum (Télé)	②
30"	66x37	91 - 110	1
40"	89x50	123 - 148	1
50"	110x62	155 - 186	2
60"	130x75	186 - 224	2
80"	180x100	249 - 300	3
100"	220x120	313 - 376	3
150"	330x190	471 - 566	5
200"	440x250	629 - 755	7
250"	550x310	787 - 945	9
275"	610x340	866 - 1040	10

Distance de projection (pour le modèle EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17)



1. Distance de projection
2. Distance entre le centre de l'objectif du récepteur et la base de l'écran (ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu)
3. Centre de l'objectif

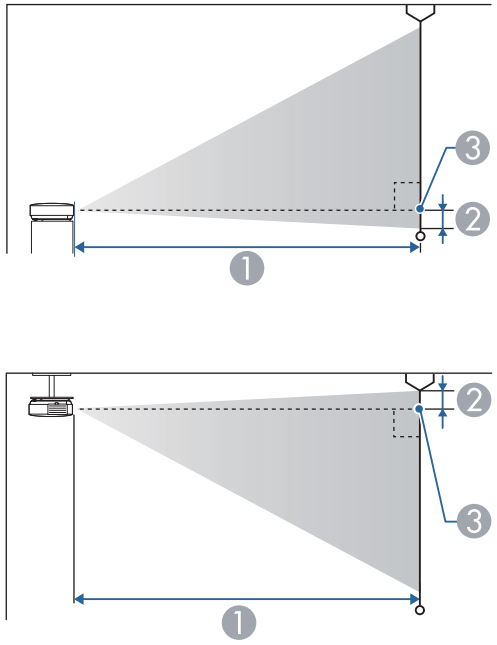
Unité : cm

Format d'écran 4:3		1 Minimum (Large) à Maximum (Télé)	2
30"	61x46	89 - 107	-5
40"	81x61	119 - 143	-7
50"	100x76	150 - 180	-8
60"	120x91	180 - 217	-10
80"	160x120	241 - 290	-14
100"	200x150	302 - 363	-17
150"	300x230	454 - 546	-25
200"	410x300	607 - 729	-34
250"	510x380	759 - 912	-42
300"	610x460	912 - 1095	-51

Unité : cm

Format d'écran 16:9		1 Minimum (Large) à Maximum (Télé)	2
30"	66x37	97 - 117	1
40"	89x50	130 - 156	1
50"	110x62	163 - 196	1
60"	130x75	196 - 236	1
80"	180x100	263 - 316	2
100"	220x120	329 - 396	2
150"	330x190	495 - 595	3
200"	440x250	661 - 794	5
250"	550x310	827 - 994	6
275"	610x340	910 - 1093	6

Distance de projection (pour le modèle EB-W22)



1. Distance de projection
2. Distance entre le centre de l'objectif du récepteur et la base de l'écran (ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu)
3. Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 4:3		① Minimum (Large) à Maximum (Télé)	②
30"	61x46	94 - 113	-4
40"	81x61	126 - 152	-5
50"	100x76	158 - 190	-7
60"	120x91	190 - 229	-8
70"	142x107	222 - 267	-10
80"	160x120	255 - 306	-11
100"	200x150	319 - 383	-14
150"	300x230	480 - 577	-20
200"	410x300	641 - 770	-27
280"	570x430	898 - 1079	-38

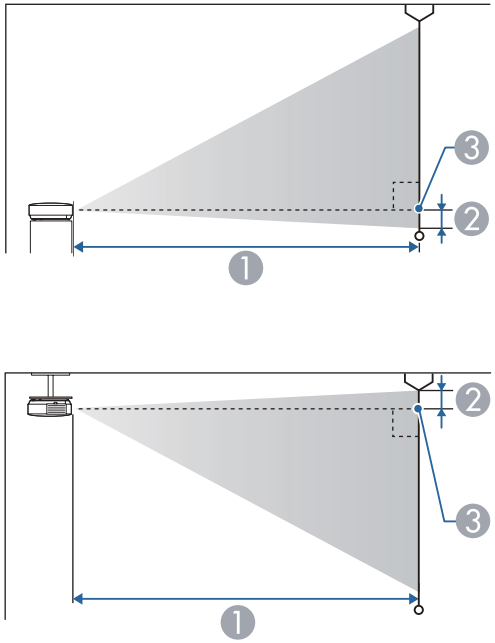
Unité : cm

Format d'écran 16:9		① Minimum (Large) à Maximum (Télé)	②
32"	71x40	91 - 109	-2
35"	78x44	99 - 120	-2
40"	89x50	114 - 137	-2
50"	110x62	143 - 172	-3
60"	130x75	172 - 208	-3
70"	155x87	202 - 243	-4
80"	180x100	231 - 278	-4
100"	220x120	289 - 348	-5
150"	330x190	435 - 523	-8
200"	440x250	582 - 699	-11
310"	690x390	903 - 1084	-17

Unité : cm

Format d'écran 16:10		❶ Minimum (Large) à Maximum (Télé)	❷
33"	71x44	91 - 110	-4
35"	76x47	97 - 117	-4
40"	86x54	111 - 134	-5
50"	110x67	139 - 168	-6
60"	130x81	168 - 202	-7
80"	170x110	225 - 270	-10
100"	220x130	281 - 338	-12
150"	320x200	424 - 509	-18
200"	430x270	566 - 680	-24
320"	690x430	907 - 1089	-39

Distance de projection (pour le modèle EB-S21/EB-S17)



❶ Distance de projection

❷ Distance entre le centre de l'objectif du récepteur et la base de l'écran (ou le haut de l'écran, si le projecteur est suspendu)

❸ Centre de l'objectif

Unité : cm

Format d'écran 4:3		❶ Minimum (Large) à Maximum (Télé)	❷ Large
30"	61x46	88 - 119	-5
50"	100x76	147 - 200	-8

Format d'écran 4:3		❶	❷
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Large
60"	120x91	177 - 240	-10
70"	142x107	207 - 280	-12
80"	160x120	237 - 321	-13
100"	200x150	297 - 401	-17
150"	300x230	446 - 603	-25
200"	410x300	595 - 805	-33

Unité : cm

Format d'écran 16:9		❶	❷
		Minimum (Large) à Maximum (Télé)	Large
28"	62x35	89 - 121	1
30"	66x37	96 - 130	1
50"	110x62	161 - 218	1
60"	130x75	193 - 262	2
70"	155x87	226 - 306	2
80"	180x100	258 - 349	2
100"	220x120	323 - 437	3
150"	330x190	486 - 657	4
200"	440x250	649 - 877	5

Résolutions prises en charge

Signaux d'ordinateur (RVB analogique)

Pour le modèle EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75/85	1280x800
WXGA+	60/75/85	1440x900
WXGA++	60	1600x900
SXGA	70/75/85	1152x864
	60/75/85	1280x1024
	60/75/85	1280x960
SXGA+	60/75	1400x1050
WSXGA+*1,2	60	1680x1050
UXGA	60	1600x1200
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

*1 EB-W22 uniquement

*2 Uniquement compatible si la valeur **Large** est sélectionnée pour **Résolution** dans le menu Configuration.

Pour le modèle EB-S21/EB-S17

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60/72/75/85	640x480
SVGA	56/60/72/75/85	800x600
XGA	60/70/75/85	1024x768
WXGA	60	1280x768
	60	1366x768
	60/75	1280x800
WXGA+	60	1440x900
SXGA	70/75	1152x864
	60	1280x1024
	60	1280x960
SXGA+	60	1400x1050
MAC13"	67	640x480
MAC16"	75	832x624
MAC19"	75	1024x768
	59	1024x768
MAC21"	75	1152x870

Même en cas d'entrée de signaux autres que ceux qui précèdent, il est probable que l'image pourra être projetée. Toutefois, il se peut que toutes les fonctions ne soient pas prises en charge.

Vidéo component

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i)	60	720x480
SDTV (576i)	50	720x576

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480p)	60	720x480
SDTV (576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080

Vidéo composite

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
TV (NTSC)	60	720x480
TV (SECAM)	50	720x576
TV (PAL)	50/60	720x576

Signal d'entrée depuis le port HDMI

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
VGA	60	640x480
SVGA	60	800x600
XGA	60	1024x768
WXGA	60	1280x800
	60	1366x768
WXGA+	60	1440x900
WXGA++*1	60	1600x900
SXGA	60	1280x960
	60	1280x1024
SXGA+	60	1400x1050
UXGA*1	60	1600x1200
WSXGA+*2	60	1680x1050

Signal	Taux rafraîchi. (Hz)	Résolution (points)
SDTV (480i/480p)	60	720x480
SDTV (576i/576p)	50	720x576
HDTV (720p)	50/60	1280x720
HDTV (1080i)	50/60	1920x1080
HDTV (1080p)	24/30/50/60	1920x1080

*1 EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17 uniquement

*2 EB-W22 uniquement

Caractéristiques Générales du Projecteur

Nom du produit		EB-S21/EB-S17	EB-X22/EB-X21/EB-X20/EB-X17	EB-W22	EB-X25
Dimensions		297 (L) x 89 (H) x 244 (P) mm			
Taille du panneau LCD		0,55"	0,55"	0,59" de large	0,63"
Méthode d'affichage		Matrice active TFT au polysilicium			
Résolution		480 000 SVGA (800 (L) x 600 (H) points) x 3	786 432 XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3	1 024 000 WXGA (1280 (L) x 800 (H) points) x 3	786 432 XGA (1024 (L) x 768 (H) points) x 3
Réglage de la mise au point		Manuel			
Réglage du zoom		Numérique (1-1,35)	Manuellement (1-1,2)		
Lampe		Lampe UHE, 200 W N° modèle : ELPLP78			
Sortie audio max.		5 W			
Haut-parleur		1			
Alimentation électrique		100 - 240 V CA ±10%, 50/60 Hz 2,9-1,3 A			
Consommation électrique	**Zone 100 à 120 V**	En fonctionnement : 284 W Consommation électrique en veille (Comm. activée): 3,0 W Consommation électrique en veille (Comm. désactivée): 0,24 W			
	Zone 220 à 240 V	En fonctionnement : 273 W Consommation électrique en veille (Comm. activée): 3,1 W Consommation électrique en veille (Comm. désactivée): 0,29 W			
Altitude de fonctionnement		Altitude de 0 à 3000 m			
Température de fonctionnement		+5 à +35°C (sans condensation) (Altitude de 0 à 2286 m) +5 à +30°C (sans condensation) (Altitude au-delà de 2286 m)			
Température de stockage		-10 à +60°C (sans condensation)			
Poids		Environ 2,5 kg	Environ 2,6 kg		

Connecteurs	**Port Computer1**	**1**	Mini D-Sub 15 broches (femelle)

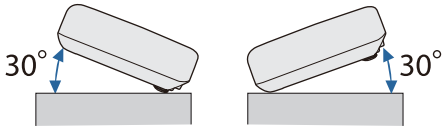
Port Computer2	1	
Port Video	1	Jack broche RCA
Port S-Video	1	Mini DIN 4 broches
Port Audio1	1	Mini jack stéréo
Port Audio2	1	
Port Audio-L/R	1	Jack broche RCA x 2 (G, D)
Port Audio Out	1	Mini jack stéréo
Port Monitor Out	1	Mini D-Sub 15 broches (femelle)
Port HDMI	1	HDMI (audio uniquement pris en charge par PCM)
Port USB-A*1, 2	1	Connecteur USB (Type A)
Port USB-B*2	1	Connecteur USB (Type B)
Port LAN *3	1	RJ-45
Port RS-232C	1	Mini D-Sub 9 broches (mâle)

*1 EB-X21/EB-S21/EB-X17/EB-S17 uniquement

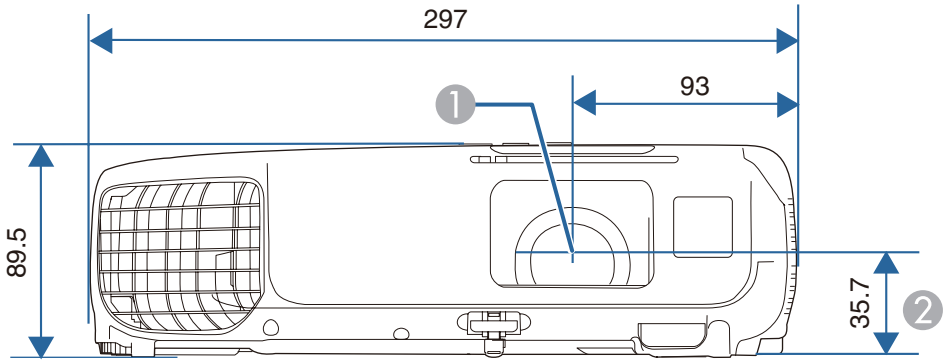
*2 Compatible USB 2.0. Toutefois, les ports USB ne sont pas nécessairement compatibles avec tous les appareils prenant en charge des connexions USB.

*3 EB-X25/EB-W22/EB-X22/EB-X20 uniquement

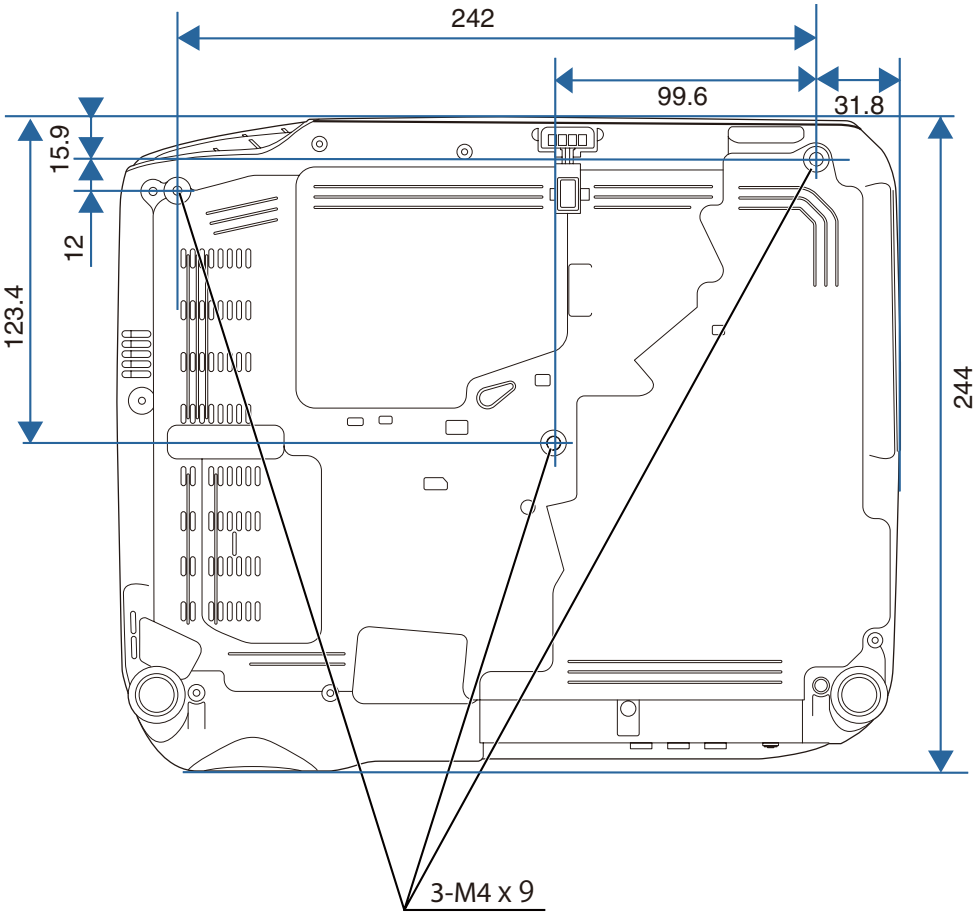
Angle d'inclinaison



Si vous inclinez le projecteur de plus de 30˚, il risque de tomber et d'être endommagé ou de provoquer un accident.



1. Centre de l'objectif
2. Distance entre le centre de l'objectif et le trou de montage pour bride de suspension



Unités : mm

Cette section décrit brièvement les termes difficiles qui ne sont pas expliqués dans le texte de ce guide. Pour plus d'informations, consultez d'autres ouvrages de référence disponibles dans le commerce.

Adres. IP trappe	Il s'agit de l'adresse IP de l'ordinateur de destination utilisé pour la notification d'erreurs dans SNMP.
Adresse IP	Numéro qui identifie un ordinateur connecté à un réseau.
Adresse passerelle	Serveur (routeur) utilisé pour la communication sur un réseau (sous-réseau) divisé en masques de sous-réseau.
Alignement	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur qui s'accorde sur la fréquence de ces signaux (nombre de crêtes par seconde du signal) est appelée « alignement ». Si cet alignement n'est pas bien effectué, de larges bandes verticales apparaîtront sur les images projetées.
AMX Device Discovery	AMX Device Discovery est une technologie mise au point par AMX et destinée aux systèmes de contrôle AMX, afin de permettre une utilisation aisée des équipements cibles. Epson a mis en œuvre cette technologie de protocole et a prévu un paramètre destiné à activer la fonction de protocole (ON). Pour plus d'informations, consultez le site web d'AMX. ☛ http://www.amx.com/
Contraste	La luminosité relative des zones claires et des zones sombres d'une image peut être augmentée ou diminuée pour faire ressortir ou au contraire adoucir du texte ou des images. C'est ce réglage que l'on appelle ajustement du contraste.
DHCP	Abréviation de Dynamic Host Configuration Protocol. Ce protocole attribue automatiquement une adresse IP aux appareils connectés à un réseau.
Entrelacé	Transmet les informations nécessaires à la création d'un écran en envoyant chaque autre ligne, en commençant par le haut de l'image et en parcourant vers le bas. Les images sont susceptibles de clignoter car un cadre s'affiche sur chaque autre ligne.
HDCP	HDCP est l'abréviation de High-bandwidth Digital Content Protection. Cette technologie est utilisée pour éviter les copies illégales et protéger les droits d'auteur en chiffrant les signaux numériques envoyés sur les ports DVI et HDMI. Comme le port HDMI de ce projecteur prend en charge le protocole HDCP, la projection d'images numériques protégées par la technologie HDCP est possible. Toutefois, le projecteur risque de ne pas être en mesure de projeter des images protégées avec des versions mises à jour ou révisées du chiffrement HDCP.
HDTV	Abréviation de High-Definition Television, télévision haute définition. Cette abréviation fait référence aux systèmes à haute définition qui satisfont les critères suivants : • Résolution verticale de 720p ou 1080i, ou supérieure (p = Progressif, i = Entrelacé) • Rapport L/H de l'écran 16:9
Masque ss-rés	Valeur numérique qui définit le nombre de bits utilisés pour l'adresse réseau d'un réseau divisé (sous-réseau) à partir de l'adresse IP.
Mode Ad hoc	Méthode de connexion réseau sans fil où la connexion avec les clients réseau sans fil s'effectue sans point d'accès.
Mode d'infrastructure	Méthode de communication sans fil de périphériques entre plusieurs points d'accès d'un réseau local.
Progressif	Projette des informations afin de créer un écran à la fois, en affichant l'image d'un cadre. Même si le nombre de lignes est identique, le papillotement des images diminue car la quantité d'informations a doublé par rapport à un système entrelacé.

Rapport L/H	Rapport entre la largeur de l'image et sa hauteur. Les écrans avec un rapport horizontal/vertical 16:9, comme les écrans HDTV, sont des écrans larges. Les écrans SDTV et les écrans d'ordinateur généraux ont un rapport L/H 4:3.
SDTV	Abréviation de Standard Definition Television, télévision à définition standard. Cette abréviation fait référence aux systèmes de télévision qui ne satisfont pas aux critères de la télévision haute définition HDTV.
SNMP	Abréviation de Simple Network Management Protocol. Il s'agit du protocole de surveillance et de contrôle d'appareils tels que les routeurs et les ordinateurs connecté à un réseau TCP/IP.
sRGB	Norme internationale de définition des couleurs formulée de sorte que les couleurs provenant des équipements vidéo puissent être facilement traitées par les systèmes d'exploitation des ordinateurs et de l'Internet. Si la source de signal raccordée possède un mode sRGB, réglez à la fois le projecteur et la source de signal en mode sRGB.
SSID	Le SSID représente les données d'identification pour connecter un autre périphérique sur un réseau sans fil. Les communications sans fil sont possibles entre deux appareils dont les SSID correspondent.
SVGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 800 x 600 points (horizontal x vertical).
S-Vidéo	Méthode qui sépare le signal vidéo en composante de luminosité (Y) et en composante de couleur (C).
SXGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1280 x 1024 points (horizontal x vertical).
Sync.	Les signaux émis par les ordinateurs ont une fréquence spécifique. Si le projecteur ne s'aligne pas précisément avec cette fréquence, l'image produite ne sera pas de bonne qualité. L'action du projecteur alignant les phases (positions relatives des crêtes et des creux) de ces signaux est appelée « synchronisation ». Si les signaux sont mal synchronisés, l'image peut devenir tremblante, brouillée ou déformée horizontalement.
Taux rafraîchi.	Les points lumineux des écrans ne conservent une même luminosité et une même leur couleur que pendant un temps très court. Pour qu'une image persiste à l'écran, celle-ci doit être balayée de nombreuses fois par seconde, pour « rafraîchir » les points lumineux de l'écran. Le nombre d'opérations de rafraîchissement par seconde est appelé cadence (ou fréquence ou taux) de rafraîchissement et s'exprime en hertz (Hz).
VGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 640 x 480 points (horizontal x vertical).
Vidéo component	Méthode visant à séparer le signal vidéo en une composante de luminosité (Y), une composante secondaire de bleu (Cb ou Pb) et une composante secondaire de rouge (Cr ou Pr).
Vidéo composite	Méthode visant à combiner le signal vidéo en composante de luminosité et une composante de couleur pour la transmission via un câble unique.
XGA	Taille d'écran standard avec une résolution de 1024 x 768 points (horizontal x vertical).

Tous droits réservés. Toute reproduction, intégration dans un système d'archivage ou diffusion par un procédé électronique, mécanique, par photocopie, enregistrement ou tout autre procédé est interdite sans l'autorisation écrite préalable de Seiko Epson Corporation. Aucune responsabilité du fait du brevet n'est acceptée suite à l'utilisation des présentes informations. De même, aucune responsabilité n'est acceptée pour les dommages résultant de l'utilisation des informations contenues dans le présent document.

Seiko Epson Corporation et ses filiales déclinent toute responsabilité envers l'acheteur de ce produit ou de tiers pour les dommages, pertes, coûts ou frais encourus par l'acheteur ou des tiers suite à un accident, une mauvaise utilisation ou une utilisation incorrecte de ce produit ou des modifications, réparations ou altérations non autorisées de ce produit ou, (sauf aux États-Unis) au non-respect des conditions d'utilisation données par Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation ne peut être tenue responsable de tout dommage ou problème résultant de l'utilisation d'accessoires ou de pièces détachées qui ne sont pas d'origine Epson ou approuvées EPSON par Seiko Epson Corporation.

Le contenu de ce guide peut être modifié ou mis à jour sans avertissement préalable.

Les illustrations figurant dans ce guide peuvent différer du projecteur.

Restrictions d'emploi

En cas d'utilisation de ce produit pour des applications exigeant une grande fiabilité/sécurité, telles qu'appareils employés en transport aérien, ferroviaire, maritime, automobile, etc., appareils de prévention des catastrophes, divers appareils de sécurité, etc., ou appareils de fonction/précision, vous devrez, avant d'utiliser ce produit, considérer l'incorporation à votre système de dispositifs de sécurité positive et de moyens redondants assurant la sécurité et la fiabilité de l'ensemble du système. Étant donné que ce produit n'est pas destiné aux applications exigeant une fiabilité/sécurité extrême, telles que matériel aérospatial, matériel de communications principal, matériel de commande nucléaire ou matériel de soins médicaux directs, etc., vous devrez, après totale évaluation, décider si ce produit convient.

À propos des symboles

Système d'exploitation Microsoft® Windows® 2000
Système d'exploitation Microsoft® Windows® XP
Système d'exploitation Microsoft® Windows Vista®
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 7
Système d'exploitation Microsoft® Windows® 8

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Windows 2000 », « Windows XP », « Windows Vista », « Windows 7 » et « Windows 8 ». Le terme collectif « Windows » peut en outre être utilisé pour désigner Windows 2000, Windows XP, Windows Vista, Windows 7 et Windows 8, et plusieurs versions de Windows peuvent être désignées par Windows 2000/XP/Vista par exemple, sans la mention Windows.

Mac OS X 10.3.x
Mac OS X 10.4.x
Mac OS X 10.5.x
Mac OS X 10.6.x
Mac OS X 10.7.x
Mac OS X 10.8.x

Dans le présent guide, les systèmes d'exploitation ci-dessus sont désignés par « Mac OS X 10.3.9 », « Mac OS X 10.4.x », « Mac OS X 10.5.x », « Mac OS X 10.6.x », « Mac OS X 10.7.x » et « Mac OS X 10.8.x ». Le terme collectif « Mac OS » est en outre utilisé pour les désigner.

Avis général :

IBM, DOS/V, et XGA sont des marques commerciales ou des marques déposées d'International Business Machines Corporation.

Mac et Mac OS sont des marques commerciales d'Apple Inc.

App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Google play est une marque commerciale de Google Inc.

Microsoft, Windows, Windows Vista, PowerPoint et le logo Windows sont des marques commerciales ou déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

WPA™ et WPA2™ sont des marques déposées de Wi-Fi Alliance.

HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC.

EPSON and ELPLP sont des marques commerciales ou marques déposées de SEIKO EPSON CORPORATION.

La marque commerciale PJLink fait l'objet d'une demande d'enregistrement ou est déjà déposée au Japon, aux États-Unis et dans d'autres pays et régions.

Les autres noms de produits cités dans le présent manuel sont donnés à titre d'information uniquement et lesdits produits peuvent constituer des marques de leur propriétaire respectif. Epson décline tout droit quant à ces produits.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2013. All rights reserved.

A

Accessoires en option 134
Adresse de la passerelle 98, 101
Adresse électronique 102
Adresse IP 101
Affichage 93
Affichage ECO 104
Afficher le fond 93
Ajustement Auto 90
Alignement 90
Alim réseau sans fil 97
Aliment. Directe 94
AMX Device Discovery 102
Arrière 24, 94
Aspect 50, 91
Autocollant Protection par mot de passe 70
Avant 24, 94

B

Bague de mise au point 13
Bague de zoom 13
Blocage fonctionne. 72, 92
Bonjour 103
Bouton utilisateur 92
Boutons Volume 17

C

Caméra document 134
Caractéristiques 143
Clavier virtuel 96
Configuration du projecteur 74
Consommables 135
Contraste 89
Contrôle Web 74
Couvercle de la lampe 13
Crestron RoomView 79, 80
Croix 63
Curseur Keystone H. 44
Curseur pour le réglage du Keystone Horizontal 8, 44

D

Dépannage 110
DHCP 101
Diffusion de messages 74, 103
Distance de projection 136
Durée de lampe 104, 105
Dynamique 49

E

EasyMP Monitor 74
Écran arrière 24
Ecran démarrage 93
ESC/VP21 77
E-Zoom 63

F

Fonction d'aide 108
Fonction Souris Sans Fil 64
Fonctionnement 94
Forme de pointeur 92
Freeze 61
Fréq. défilement 60

G

Grille de sortie d'air 13

H

Haut-parleur 14

I

Info sync 105
Informations réseau 95
Intensité couleur 89
Interv. vidéo HDMI 91
Iris auto 50, 90

K

Keystone 92

L

Langue 94
Lecture continue 60
Lecture du courrier 76
Levier de réglage du pied 13
Liste des moniteurs pris en charge 141
Logo d'utilisateur 65
Luminosité 89

M

Masque de sous-réseau 98, 101
Menu Avancé 93
Menu Base 97
Menu de configuration 86
Menu ECO 103

Menu Image 89
Menu Information 105
Menu LAN câblé 100
Menu LAN sans fil 97
Menu Notification par courrier 101
Menu Réglage 92
Menu Réinitialisation 103, 106
Menu réseau 95
Menu Sécurité 99
Menu Signal 90
Messages 93
Minut cache objectif 104
Minuterie pause A/V 104
Mode attente 104
Mode couleurs 49, 89
Mode de connexion 98
Mode haute alt. 94
Mode veille 104
Moniteurs 141
Mot de passe protégé 69
Mot passe PJLink 97
Mot-clé projecteur 97
Motif 93
Motif utilisateur 67
MotPss ContrôleWeb 97

N

Navigateur Web 74
Netteté 89
Nettoyage 126
Nettoyage de l'extérieur du projecteur 126
Nettoyage du filtre à air et de la grille d'entrée d'air 126
Nom de projecteur 97
Noms et fonctions des différentes parties du projecteur 12
Notif. Courrier 76
Notif. courrier 101
Nuance 89
Numéro de port 101

O

Optimisation de lumière 104
Ordre d'affichage 60

P

Panneau de Configuration 16
Paramètres d'affichage 60
Pause A/V 61
PC Free 56, 59
Périodicité de remplacement de la lampe 128
Périodicité de remplacement du filtre à air 131
Photo 49
Pied arrière 16
Pied avant réglable 13
PJLink 79
Plafond 24, 94
Pointeur 62
Pointeur de la souris 64
Points d'installation de la fixation de plafond 15
Port Audio 1 14
Port Audio2 14
Port Audio-L/R 14
Port de l'ordinateur 14
Port entrée Ordinateur 14
Port HDMI 14
Port LAN 15
Port S-Vidéo 14
Port USB-A 15
Port USB-B 15
Port Vidéo 14
Position 90
Présentation 49, 55
Prise d'alimentation 14
Procédure de remplacement de la lampe 128
Procédure de remplacement du filtre à air 131
Progressif 91
Projection 94
Protec. démarrage 69
Protection logo utilis. 69

Q

Quick Corner 92
Quick Wireless Connection USB Key 134

R

Récepteur à distance 13, 14
Recherche de source 16, 38
Réduction bruit 91
Réglage couleur 90
Réglages A/V 94

Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe 131
Réinitialisation de la durée d'utilisation de la lampe 106
Remplacement des piles 21
Réseau local sans fil 98
Réseau protégé 69
Résolution 105
Rotation des images 58
RS-232C 14

S

Sélectionner un lecteur 57
Serveur SMTP 101
Signal entrée 91, 105
Signal Vidéo 91, 105
SNMP 77
Source 105
Sports 49
sRGB 49
SSID 98
Surchauffe 112
Sync. 90

T

Tableau blanc 49
Tableau noir 49
Taille de l'écran 136
Taux rafraîchi. 105
Télécommande 18
Témoin d'alimentation 110
Témoin de lampe 110
Témoin de température 110
Témoins 110
Temp. couleur abs. 90
Température de fonctionnement 143
Température de stockage 143
Temps Mode veille 104
Théâtre 49
Tout réinitialiser 106

U

Unité réseau sans fil 134

V

Verrouill.compl. 71
Vers Configuration réseau 95
V-Keystone auto. 92
Volume 92

W

Web Remote 75
WEP 100
WPA 100

Z

Zoom 92